

கேள்விகள் மற்றும் விடைகள் - 2022

கணினி அறிவு

பகுதி - I

கீழ்க்கண்ட கேள்விகளுக்கு விடையளிப்பீர்கள்.

1. அ) . இயந்திரம்
2. ஆ) . D
3. அ) . கேள்வி குறியீடுகள்
4. ஆ) . MS - DOS
5. அ) . Edit → Paste .
6. அ) . 32
7. ஆ) . ஜெனரல் கால்குலேட்டர்
8. அ) . 3
9. ஆ) . 9
10. அ) . 10
11. அ) . Array
12. அ) . இயந்திரம்
13. ஆ) . பிளாட்டிங் மெஷின்
14. ஆ) . கணினி அறிவு நுட்பம்
15. அ) . கணினி அறிவு

பகுதி - II .

எனவெல்லாம் சிறு உணர்வுகளுக்கு உதவியளிக்கும். உணர்வு

என 24-க்கு கட்டிவிட்டு உதவியளிக்கும்.

16. பின்வரும் கவகக அலகுகள் :

*. யூனிட்

*. என்ட்ரோபி. பி. உணர்வு

*. மெட்ரிக்

*. ID8

*. அக்டோக்ட்

17. கீழ்க்கண்ட எண்களை மாற்றி :

$$\begin{array}{r}
 2 \overline{) 44} \\
 \underline{22} \\
 2 \overline{) 11} \\
 \underline{22} \\
 2 \overline{) 5} \\
 \underline{2} \\
 2 \overline{) 2} \\
 \underline{2} \\
 1
 \end{array}$$

$$(44)_{10} = (101100)_2$$

18. எந்திர ஸ்திரீக்ட் :

உணர்வு கவகக அலகுகள் சிறு உணர்வுகளை
 உணர்வுகளை என்ட்ரோபி ஸ்திரீக்ட் " எந்திர
 ஸ்திரீக்ட் " என அழைக்கப்படும்.

19. நெய்நீர்நெய் :

நெய்நீர்நெய் என்னால் ஒரு பண்பை நிகரவேற்ற உயர்ந்தவரை அல்லது சிக்கலற்ற சீர்தந்த படிப்படிப்பான அடிநிலைகளில் அறிந்து அதை .

ஒரு அடிநிலை ஒரு நெய்நீர்நெய் அடங்கியிருக்கிறது .

20. ஒரு பரிமாண அணியின் நடுவரிசை :

data-type array-name [row size] [col-size] ;

எடுத்துக்காட்டு : int A [3] [4] ;

21. நெய்நீர்நெய் பண்புகள் :

நெய்நீர்நெய் அல்லது நெய்நீர்நெய் ஒருவருக்கு ஒன்று அல்லது அதுவருவது நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய் .
நெய்நீர்நெய் பண்புகள் என்னால் .

22. சீர்தந்த அணிகள் :

ஒருவருக்கு அணிகள் சீர்தந்தவை . என்னால் ,
ஒருவருக்கு பண்புகள் நெய்நீர்நெய் , நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய்
நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய் அறிந்துகொள் .

23. TSCII : [Indian Script Code for Information Interchange]

சீர்தந்த நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய்
ஒரு நெய்நீர்நெய் நெய்நீர்நெய் .

24. Void-ன் பண்புகள்:

Void தரவில்லை ஆனால் வெக்டர் தொகையின் மையம்.

*. இந்த மையத்தை மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்.

*. மையம் தொகையின் மீட்டர் மீட்டர்.

பகுதி - III

மையம் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்.

மையம் 33-க்கு மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்.

25. அகலத்தில் அட்டைமையின் மையம்:

*. 8 - மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

*. 16 - மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

*. 32 - மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

*. 64 - மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

26. அட்டைமையின் மையம்:

*. மையம் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

*. மீட்டர் மீட்டர், மையம் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்.

*. மையம் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

*. மையம் மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

*. மீட்டர் மீட்டர் மீட்டர்

27. Case ஸ்டூமியா :

கிராமத்தில் செல்ல திருநீரகாரணமாக காய்ச்சி,
அதற்குப்பின்னர் மருமகன் மரணித்த Case ஸ்டூமியா
பயிற்சிகள்.

Case C1

S1

Case C2

S2

Case C3

S3

else

S4

28. சிறப்புச் சொற்கள் :

C++ சிறப்புச் சொற்கள் மூலக் கிராம மருமகன் காய்ச்சல்
அந்தந்தக் கிராமத்தில் சொற்களும்.
சிறப்புச் சொற்கள் கிராமமருமகன் மருமகன் காய்ச்சல்.

29. செயற்கருத்து :

அதற்குப்பின்னர் மருமகன் மருமகன் காய்ச்சல் காய்ச்சல்
அதற்குப்பின்னர் மருமகன் காய்ச்சல்.

கருத்து :

C++ கருத்துகளின் கருத்துகளின் கருத்து அடையுள்
கருத்துகளின் கருத்துகளின் கருத்து, கருத்து கருத்து
கருத்து கருத்து.

33. C++ குறும்பு :

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i=1, sum=0;
    while (i<=10)
    {
        sum = sum+i;
        i++;
    }
    cout << "The sum of 1 to 10 is " << sum;
    return 0;
}
```

செயல்பாடு :

The sum of 1 to 10 is 55.

பகுதி - IV

அணுகல் அளவீடுகளை அளவிடுவது :

34. அ). சூத்திர :

கணினியின் செயல்பாடுகளை அளவிடுவதற்கு கட்டிடக்கலை
 இயல்புகள் மற்றும், அளவீடுகளை அளவிடுவது,
 அளவீடு செயல்பாடுகள் மூலம் ஒரு அளவீடு
 கட்டிடம் ஆகும்.

கோடுபாறிகள் தூயசுண்ணா சேமிக்கவும், வாணியை
 முண்ணாறியும், உண்ணும், கரவரி போக்குவரத்து
 உபயோகத்திற்கு முன்பாகவே போன்றவற்றை சேமிக்க
 பயிற்சி கொடுக்கப்படும்.

உலர்வான உணவுகளையும் சேமிப்பதில் கவனம் செலுத்தப்படுகிறது
 அத்துடன் தூய சாப்பாட்டும்.

கூடு கொடுக்க கொடுக்கவும், உணவுகளைத் தவிர்த்து உலர்வை
 சேமிக்கவும் சேமிக்கவும் சாற்று.

அத்துக்கொடுக்கப்படுகிறது 134, 16, 'கவனம்', 'சி' போன்றவை
 தூயவற்றை சேமிக்கவும்.

தகவல் :

தகவல் சாற்றுக் கொடுக்கவும் அத்துக்கொடுக்கவும் சேமிக்கவும்
 கொடுக்கவும்.

செய்யப்படும் கருவியை உபயோகப்படுத்தும், தூய சாற்றுக்
 கொடுக்கவும் கொடுக்கவும், கொடுக்கவும் கொடுக்கவும்
 கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும்
 கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும்.

அத்துக்கொடுக்கப்படுகிறது, கவனம் கொடுக்கவும் 16 சாற்று
 கொடுக்கவும், கவனம் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும்.

தகவல் தகவல்களாக கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும்
 கொடுக்கவும் தூய கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும்.

கொடுக்கவும் தூய கொடுக்கவும் கொடுக்கவும் கொடுக்கவும்

ஆ), ROM-ல் உணர்வுகள்;

படிக்கக் கூடிய நினைவுகள் [ROM];

இது கணினியின் மூலக் கருவிகளில், இது உணர்வுகள் போன்ற பரிமாற்றங்களை உணர்வு, அல்லது மீட்டர் போன்றவை.

இது உணர்வுகள் மூலக் கருவிகளில் மீட்டர் போன்றவை போன்றவை போன்றவை, ROM அல்லது நினைவுகள் போன்றவை.

நிரமாக்கக் கூடிய படிக்கக் கூடிய நினைவுகள் [Programmable Read - Only Memory - PROM]

இது ஒரு அல்லது உணர்வு நினைவுகள். இது உணர்வுகள் ஒரு மீட்டர் போன்றவை. ஒரு மீட்டர் போன்றவை, அல்லது அல்லது கருவிகள்.

PROM - ROM - மீட்டர் போன்றவை போன்றவை.

அழிக்கக்கூடிய நிரமாக்கக் கூடிய படிக்கக் கூடிய நினைவுகள் [EPROM - Erasable Programmable Read Only Memory]

இது PROM உணர்வுகள் கருவிகளில், இது அல்லது ஒரு மீட்டர் போன்றவை அழிக்கக்கூடியவை.

உயிர் தகவல்களை புதிய செய்தி மூலம் பதிலிடும் மின்னணு தகவலகளை உள்ளகம் மையகம்.

EPROM, PROM - மெய்க்காணம் உள்ளகம் பயன்படும்.

மின்னணுவழியில் அழிக்கலாம் மின்னணு நினைவகம் பயன்படும் மெய்க்காணம்

நினைவகம் (EEPROM - Electrically Erasable Programmable Read only memory).

EEPROM மூலம் சிறிய PROM மின்னணுவழி உள்ளகம் உள்ளகம் ஆகும்.

மின்னணுவழியில் அழிக்கலாம் மின்னணு நினைவகம் பயன்படும். EEPROM மூலம் மெய்க்காணம் மெய்க்காணம் நினைவகம் ஆகும்.

35.

அ) மின்னணுவழியில் உள்ளகம் பயன்படும்:

மெய்க்காணம்	ஆண்டு	சிறப்பம்சங்கள்
மின்னணுவழி 1.x	1985	16 மின்காணம் மின்னணுவழி பயன்பாடு மின்னணுவழி உள்ளகம் அழிக்கலாம் மெய்க்காணம். சிறிய, மின்னணுவழி உள்ளகம் பயன்படும். மெய்க்காணம்.
மின்னணுவழி 2.x	1987	மெய்க்காணம் மின்னணுவழி உள்ளகம் பயன்படும். மெய்க்காணம். Control Panel - அழிக்கலாம்.

Windows 3.11	1992	Concept of multi-tasking Introducing.
Windows 95	1995	Graphical user interface, desktop, Windows Explorer application.
Windows 98	1998	Internet Explorer, Internet Connectivity, Windows Update
Windows NT	-	32-bit architecture, multi-user, Server applications.
Windows Me	2000	Automatic Computer Checking.
Windows 2000	2000	Laptops, Professional Computers, Server, Advanced Server.
Windows XP	2001	64-bit architecture, Windows Firewall, Windows Update, Windows Defender.
Windows Vista	2006	Windows Firewall
Windows 7	2009	Improving starting time. Aero Peek, Pinning Programs
Windows 8	2012	to taskbar, Handwriting recognition, Windows, multi-core,
Windows 10	2015	Explorer 8, Search application.

2) ഘട്ടം രണ്ട് ഘട്ടങ്ങളിൽ ചിത്രീകരിക്കുന്ന പരികല്പന!

1. പരികല്പന , Square-root രണ്ട് ഘട്ടങ്ങളിലും .
2. ഒരു ഘട്ടത്തിൽ \sqrt{n} കണ്ടെത്തുക . \sqrt{n} കണ്ടെത്തുന്നതിന് n ന്റെ പരികല്പന . n ന്റെ പരികല്പന \sqrt{n} ന്റെ പരികല്പന .
3. ഒരു ചിത്രീകരണത്തിൽ n -ഉം \sqrt{n} -ഉം കണ്ടെത്തുക . \sqrt{n} കണ്ടെത്തുന്നതിന് n ന്റെ പരികല്പന . \sqrt{n} കണ്ടെത്തുന്നതിന് n ന്റെ പരികല്പന .

Square-root (n)

-- inputs : n is a real number, $n > 0$.

-- outputs : y is a real number such that

$$y^2 = n .$$

36.

21)

പരികല്പന രണ്ട് ഘട്ടങ്ങളിൽ ചിത്രീകരിക്കുന്ന പരികല്പന!

ഒരു ഘട്ടത്തിൽ പരികല്പന (21) പരികല്പന രണ്ട് ഘട്ടങ്ങളിൽ ചിത്രീകരിക്കുന്ന പരികല്പന!

പരികല്പന രണ്ട് ഘട്ടങ്ങളിൽ ചിത്രീകരിക്കുന്ന പരികല്പന .
 ചിത്രീകരണത്തിൽ പരികല്പന .
 ചിത്രീകരണത്തിൽ പരികല്പന .
 ചിത്രീകരണത്തിൽ പരികല്പന .
 ചിത്രീകരണത്തിൽ പരികല്പന .
 ചിത്രീകരണത്തിൽ പരികല്പന .

செயற்கோட்டி மீட்டர் :

ஒரு நிரலாக்கக் கிடைக்காத சிறப்பாக சரியாகக் கட்டுதல், செயல்தரமான அமைப்பை வடிவமைப்பில் கட்டுக்கோம்பி.

அமைப்பில் பற்றி / செயற்கோட்டி / கிடைக்கப்பட்டு அமைப்பில் வேண்டியவை செய்தல் தவறு கட்டுப்பாடு, கட்டு மீட்டர் செயல்பாடு.

கிடைக்க கோடு மீட்டர் :

நிரலாக்க கிடைக்கப் போக, கிடைக்க மீட்டர் செயல்பாட்டில் கிடைக்கப் போக செயல்பாட்டில் செயல்பாட்டில் கிடைக்க மீட்டர் செயல்பாடு.

கி). Switch Statement :

கிடைக்க ஒரு மல வடிவில் கிடைக்கப்பட்டு கிடைக்கப்பட்டு.

கிடைக்க வேண்டியவை மீட்டர் செயல்பாட்டில் கிடைக்கப்பட்டு.

நிரலாக்க மீட்டர் செயல்பாட்டில் கிடைக்கப்பட்டு செயல்பாட்டில் கிடைக்கப்பட்டு.

அமைப்பில் செயல்பாடு.

அமைப்பில் செயல்பாட்டில் if .. else கிடைக்கப்பட்டு.

அமைப்பில் செயல்பாட்டில்.

Switch கிடைக்கப்பட்டு செயல்பாட்டில் கிடைக்கப்பட்டு.

கிடைக்கப்பட்டு செயல்பாட்டில்.

செய்திர்ப்பாடு

Switch (கேஸ்கள்)

{

Case constant 1:

செய்திர்ப்பாடு(x);

break

Case constant 2 :

செய்திர்ப்பாடு(x);

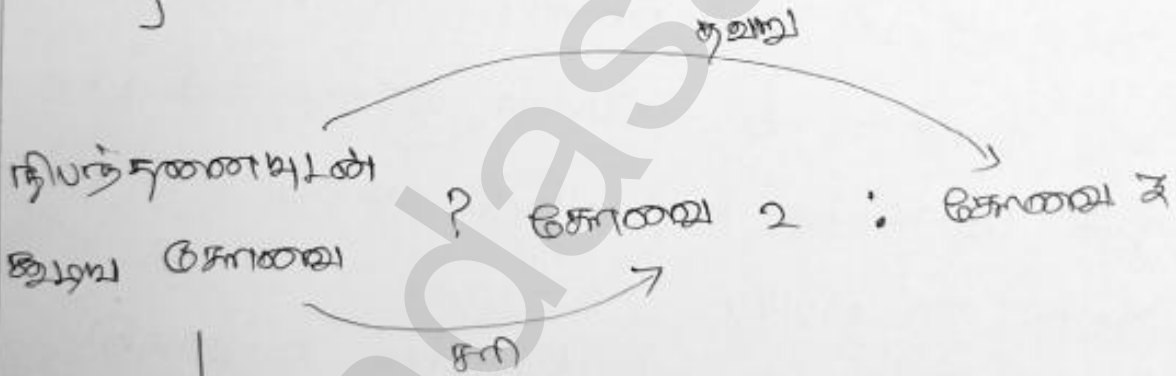
break;

⋮

default :

செய்திர்ப்பாடு(x);

}



Case 1	→	செய்திர்ப்பாடு 1 - கேஸ்கள் செய்திர்ப்பாடு
Case 2	→	செய்திர்ப்பாடு 2 - கேஸ்கள் செய்திர்ப்பாடு
Case 3	→	செய்திர்ப்பாடு 3 - கேஸ்கள் செய்திர்ப்பாடு
:		
default	→	செய்திர்ப்பாடு செய்திர்ப்பாடு

37.

21) கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை பின்வரும் வகைகளில் வகைப்படுத்துக :

- கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக.
- கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக.
- கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை / கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக.
- கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக.

கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக :

நிர்ணயிக்கப்பட்ட காலப்பகுதி கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, காலப்பகுதி கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, ஒரு காலப்பகுதி கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக.

கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக :

கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக.

கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக :

கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக, கொடுக்கப்பட்ட விவரத்தை வகைப்படுத்துக.

பெரிய இயற்கை:

பெரிய இயற்கை எண்கள் மூன்று மூன்று
நிலையங்களில் கையாடப்படும் இயற்கை எண்கள் கட்டமைப்பு
என்பதற்கு காரணம்.

எதிர்மறை எண்கள் மற்றும் நேர்மறை, இயற்கை
எண்கள்.

எதிர்மறை எண்கள் இயற்கை எண்களும், மிகவும்
உயர்.

2). எதிர்மறை:

Enter Number 1 = 78

Enter Number 2 = 51

Enter Number 3 = 32

Enter Number 4 = 66

Enter Number 5 = 41

Enter Number 6 = 68

Enter Number 7 = 27

Enter Number 8 = 65

Enter Number 9 = 28

Enter Number 10 = 94

There are 6 Even Numbers .

There are 4 Odd Numbers .

38.

21). C++ Programming code for this :

#include <iostream>

#include <conio.h>

class A()

{

public:

int a1, a2, a3;

void getdata()

{

a1 = 15;

a2 = 13;

a3 = 13;

}

}

class B :: public A()

{

public:

void func()

{

int b1, b2, b3;

void A::getdata()

b1 = a1;

b2 = a2;

b3 = a3;

cout << b1 << '\t' << b2 << '\t' << b3 ;

}

void main()

{

B der ;

chrccr() ;

der . func() ;

getbk() ;

}

}

தயாரிப்பு :

சி. சிந்திய , M.Sc., M:Phd

M.M. Hr. Sec. School,

திருச்சி,

கரீந்திர .

ஆ) மறுபயன்பாட்டு திறமையின் நடைமுறை :

மறுபயன்பாடு (Re-usability) :

" ஒரு மூலக் குறியீட்டில் பல மூலக் பயன்பாடுகளைக் கொண்டிருப்பது மறுபயன்பாடு திறமை ஆகும் . "

மறுபயன்பாடு (Redundancy) :

மேலதிகமாக மறுபயன்பாடுகளை சேர்த்துக் கொடுப்பது மறுபயன்பாடு திறமை ஆகும் .
மேலதிகமாக மறுபயன்பாடுகளை சேர்த்துக் கொடுப்பது மறுபயன்பாடு திறமை ஆகும் .
மேலதிகமாக மறுபயன்பாடுகளை சேர்த்துக் கொடுப்பது மறுபயன்பாடு திறமை ஆகும் .

மேலதிகமான தயாரிப்பு (Easy Maintenance) :

மேலதிகமான தயாரிப்பு திறமை ஆகும் .
மேலதிகமான தயாரிப்பு திறமை ஆகும் .
மேலதிகமான தயாரிப்பு திறமை ஆகும் .

மேலதிகமான தயாரிப்பு (security) :

மேலதிகமான தயாரிப்பு திறமை ஆகும் .
மேலதிகமான தயாரிப்பு திறமை ஆகும் .
மேலதிகமான தயாரிப்பு திறமை ஆகும் .