

## மேல்நிலை முதலாம் ஆண்டு - கணினி அறிவியல் (தமிழ் வழி)

SS உள்நிலைத் தேர்வு பயிற்சி ஏடு - (S. சாமிநாதன், GHSS-முகாசாபுரம், கடலூர் Dt)

வருடம் : 202 - 202

### மதிப்பெண் சான்றிதழ்

தேர்வு எண் :

பெயர் :

வகுப்பு : 11 பிரிவு :

பள்ளி :

உள்நிலைத் தேர்வு மதிப்பெண் : 25

தேர்வு	உள்நிலைத் தேர்வு 1	உள்நிலைத் தேர்வு 2	உள்நிலைத் தேர்வு 3	உள்நிலைத் தேர்வு 4	உள்நிலைத் தேர்வு 5
மதிப்பெண்					

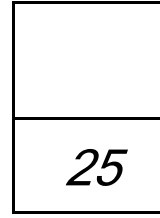
தேர்வு	சிறந்த உள்நிலைத் தேர்வு 1	சிறந்த உள்நிலைத் தேர்வு 2	சிறந்த உள்நிலைத் தேர்வு 3	சிறந்த 3 உள்நிலைத் தேர்வுகளின் கூடுதல்	மாணவர் பெற்ற மதிப்பெண் ( 4 ) (கூடுதல் / 75) * 4%
மதிப்பெண்					

அகமதிப்பெண்	மொத்த மதிப்பெண்கள்	பெற்ற மதிப்பெண்கள்
உள்நிலைத் தேர்வு மாணவர் பெற்ற மதிப்பெண் (4)	4	
வருகைப் பதிவேடு 80% மேல் வருகை ( 2 ) 75% முதல் 80% வரை (1)	2	
ஒப்படைப்பு / செயல்திட்டம் / களப்பயணம்	2	
கல்வி இணைச் செயல்பாடுகள்	2	
மொத்த மதிப்பெண்கள்	10	

பாட ஆசிரியர் கையொப்பம்

தலைமையாசிரியர் கையொப்பம்

## உள்நிலைத் தேர்வு 1



கணினி அறிவியல் வகுப்பு : 11,

மதிப்பெண்கள்

தேர்வு எண் :

நாள் :

பெயர் :

நேரம்: 45 நிமிடங்கள்

10X1=10

பகுதி - I அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

- அனலடிக்கல் இன்ஜின் கருவியை வடிவமைத்தவர்.....  
(அ) லேடி அடா அகஸ்டா (ஆ) சார்லஸ்பாபேஜ் (ஆ) ஹர்மன் ஹோலரித் (இ) பிளைஸ்பாஸ்கல்  
விடை : .....
- மூன்றாம் தலைமுறை கணினியில் பயன்படுத்தியது.....  
(அ) வெற்றிட குழாய் (ஆ) திரிதடையம் (ஆ) ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் (ஆ) நுண்ணெயலி  
விடை : .....
- ஒரு கிலோ பைட் என்பது எத்தனை பைட்டுகளைக் கொண்டது. (அ) 1000 (ஆ) 8 (இ) 4 (ஈ) 1024  
விடை : .....
- பதினாறு நிலை எண்ணின் அடிமானம்..... (அ) 2 (ஆ) 8 (இ) 10 (ஈ) 16  
விடை : .....
- எது வேகமாக செயல்படும் நினைவகம் ஆகும்?  
(அ) வன் வட்டு (ஆ) முதன்மை நினைவகம் (இ) கேச் நினைவகம் (ஈ) புளு-ரே நினைவகம்  
விடை : .....
- ALU என்பதன் விரிவு.....  
(அ) Arithmetics Local Unit (ஆ) Arithmetical Log Unit (இ) Arithmetic Logical Unit (ஈ) Arithmetic Logic Unit  
விடை : .....
- கோப்பு மேலாண்மை எவற்றை நிர்வகிக்கிறது?  
(அ) கோப்புகள் (ஆ) கோப்புறைகள் (இ) அடைவு அமைப்புகள் (ஈ) இவையனைத்தும்  
விடை : .....
- இயக்க அமைப்பானது ----  
(அ) பயன்பாட்டு மென்பொருள் (ஆ) வன்பொருள் (இ) அமைப்பு மென்பொருள் (ஈ) உபகரணம்  
விடை : .....
- சாளரங்களில் ஒரு கோப்பின் மறுபெயரிட பயன்படுத்தப்படும் குறுக்குவழி விசை .....  
(அ) F2 (ஆ) F4 (இ) F5 (ஈ) F6  
விடை : .....
- விண்டோஸ்பயன்பாட்டில் கோப்புகள் கொடாநிலையாக எந்த கோப்புறையில் சேமிக்கப்படும்?  
(அ) MY documents (ஆ) MY picture (இ) Document and settings (ஈ) MY Computer  
விடை : .....

பகுதி-II குறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

3X2=6

11. கணிப்பொறி என்றால் என்ன? எ,காட்டு தருக.

12.  $(1101)_2 = (?)_{10}$

13. இயக்க அமைப்பு என்றால் என்ன? எ,காட்டு தருக.

பகுதி-III சிறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

3X3=9

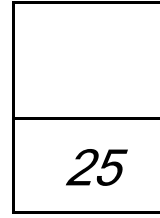
14. CD மற்றும் DVD வேறுபடுத்துக,

15. இயக்க அமைப்பு முக்கிய சிறப்பியல்புகளை கூறுக,

16. விண்டோஸ் சன்னல் திரைக் கூறுகளைப்பற்றி எழுதுக,

Padasalai.Net

## உள்நிலைத் தேர்வு 2



கணினி அறிவியல் வகுப்பு : 11,

மதிப்பெண்கள்

தேர்வு எண் :

நாள் :

பெயர் :

நேரம் : 45 நிமிடங்கள்

பகுதி - I அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும் 10X1=10

1. பணிக்குத் தகுதியற்ற விவரங்களைத் தவிர்த்து அவசியமானவற்றை மட்டுமே குறிக்கும் பணியின் அம்சங்கள் என அழைக்கப்படுவது எது?  
(அ) விவரக்குறுப்பு (ஆ) அருவமாக்கம் (இ) ஒருங்கிணைத்தல் (ஈ) பிரித்தல்

விடை : .....

2. உள்ளீட்டு பண்பு மற்றும் உள்ளீடு-வெளியீடு தொடர்பை ஒரு சிக்கலில் குறிப்பிடுவதை இவ்வாறு அழைக்கலாம்? (அ) விவரக்குறிப்பு (ஆ) கூற்றுக்கள் (இ) நெறிமுறை (ஈ) வரையரை

விடை : .....

3. உள்ளீடு வெளியீடு உறவை உறுதிபடுத்துவது? (அ) நெறிமுறை மற்றும் பயனர் உரிமையின் பொறுப்பு (ஆ) பயனரின் பொறுப்பு மற்றும் நெறிமுறையின் உரிமை (இ) நெறிமுறையின் பொறுப்பு ஆனால் பயனரின் உரிமை அல்ல (ஈ) பயனர் மற்றும் நெறிமுறையின் பொறுப்பு

விடை : .....

4. மதிப்பிருத்தலுக்கு  $u, v = 5, 10$  எனில் கொடுக்கப்பட்டுள்ள தொடர் மதிப்பிருத்தலுக்கு பின்  $u$ , மற்றும்  $v$  மாறிகள் பெறும் மதிப்பு என்ன? 1.  $u=v$  2.  $v=u$  (அ)  $u, v = 5, 5$  (ஆ)  $u, v = 10, 5$  (இ)  $u, v = 5, 10$  (ஈ)  $u, v = 10, 10$

விடை : .....

5. மதிப்பிருத்தலுக்கு பிறகு, வரிசை எண் 3 க்கான கீழ்க்கண்ட எந்த பண்புக்கூறு மெய்?

1.  $-i, j=0$  2.  $i, j:=i+1, j-1$  3.  $--?$  (அ)  $i+j>0$  (ஆ)  $i+j<0$  (இ)  $i+j=0$  (ஈ)  $i=j$ 

விடை : .....

6. ஒரு பெரிய சிக்கலை பல சிறிய நிர்வகிக்க கூடிய சிக்கல்களை பிரிக்கும் செயல் ..... எனப்படும்.  
(அ) பிரிப்பு (ஆ) ஒருங்கிணைப்பு (இ) பாய்வுப்படம் (ஈ) நெறிமுறை

விடை : .....

7. ஒரு நெறிமுறை மதிப்பிருத்து மற்றும் கட்டுப்பாட்டு கூற்றுகளை உள்ளடக்கிறது?

(அ) பிரிப்பு (ஆ) ஒருங்கிணைப்பு (இ) பாய்வுப்படம் (ஈ) நெறிமுறை

விடை : .....

8. மடக்கு மாற்றமில்லி உண்மையாக அவசியம் இல்லை

அ) மடக்கின் தொடக்கத்தில் ஆ) ஒவ்வொரு சுழற்சியின் தொடக்கத்தில்

இ) ஒவ்வொரு தற்சுழற்சியின் முடிவில் ஈ) நெறிமுறையின் தொடக்கத்தில்

விடை : .....

9.  $m \times a + n \times b$  என்பது  $a, b := a+8, b+7$  என்ற மதிப்பிருத்தலின் மாற்றமில்லி என்றால்,  $m, n$  வின் மதிப்புகள்

(அ)  $m=8, n=7$  (ஆ)  $m=7, n=8$  (இ)  $m=7, n=-8$  (ஈ)  $m=8, n=-7$ 

விடை : .....

10. தற்சுழற்சியின் பின்வரும் வரையறையைப் பயன்படுத்தி  $a^{10}$  யை மதிப்பிட எத்தனை முறை பெருக்க வேண்டும்?  $a^n$  (a) 11 (b) 10 (c) 9 (d) 8

விடை : .....

பகுதி-II குறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

3X2=6

17. நெறிமுறை என்றால் என்ன?

18. பாய்வுப்படம் என்றால் என்ன?

19. மாற்றமிலி என்றால் என்ன?

பகுதி-III சிறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

3X3=9

20. சுழற்சி, தற்சுழற்சி பற்றி குறிப்பு வரைக.

21. நெறிமுறை குறியீட்டு முறைகளை விளக்குக

22. கட்டுப்பாட்டு பாய்வுகளை மாற்றுவதற்கு மூன்று முறைகள் விளக்குக

Padasalai.Net

8  
உள்நிலைத் தேர்வு 3

கணினி அறிவியல் வகுப்பு : 11, மதிப்பெண்கள்  
தேர்வு எண் : நாள் :  
பெயர் : நேரம் : 45 நிமிடங்கள்

25	

பகுதி - I அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

10X1=10

1. C++ மொழியை உருவாக்கியவர் யார்? (அ) சார்லஸ் பாபேஜ்  
(ஆ) ஜேர்ன் ஸ்ட்ரெளஸ் ட்ரப்(இ) பில் கேட்ஸ் (ஈ) சுந்தர் பிச்சை  
விடை : .....
2. C++ க்கு முதன் முதலில் வைக்கப்பட்ட பெயர் என்ன?  
(அ) சிபிபி(ஆ)மேம்பட்ட சி(இ) இனக்குழுக்கள் உடன் சி(ஈ) சி உடன் இனக்குழுக்கள்  
விடை : .....
3. C++ என பெயர் சட்டியவர் யார்?  
(அ) ரிக் மாஸ்சிட்டி(ஆ) ரிக் பிஜர்னே(இ) பில் கேட்ஸ் (ஈ) டென்னிஸ் ரிட்சி  
விடை : .....
4. for(int i=0; i<10; i++) என்ற மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்? (அ) 0 (ஆ) 10 (இ) 9 (ஈ) 11  
விடை : .....
5. பின்வருவனவற்றிள் எது வெளியேறல் சோதிப்பு மடக்கு? (அ) for (ஆ) while (இ) do...while (ஈ) if... else  
விடை : .....
6. தாவுதல் கூற்றுகளின் சிறப்பு சொற்களில் பொருந்தா ஒன்றை கண்டுபிடி?  
(அ) break (ஆ) switch (இ) goto (ஈ) continue  
விடை : .....
- 7.. நிரலின் செயலாக்கம் எந்த செயற்கூறிலிருந்து தொடங்கும்?  
அ) isalpha() ஆ) isdigit() இ) main() ஈ) islower()  
விடை : .....
8. add(int, int); என்ற செயற்கூற்றின் முன்வடிவின் திருப்பி அனுப்பும் தரவினத்தின் வகை யாது?  
அ) int ஆ) float இ) char ஈ) double  
விடை : .....
- 9.. இவற்றுள் எது வரையெல்லை செயற்குறியாகும்? (அ) > (ஆ) & (இ) % (ஈ) ::  
விடை : .....
10. சரங்கள் தானமைவாக இவற்றுள் எந்த குறியுருவுடன் முடிவடையும்? அ) \0 ஆ) \t இ) \n ஈ) \b  
விடை : .....



பகுதி-II குறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

2X2=4

11. சிறப்பு சொற்கள் என்றால் என்ன? எ.கா தருக.

12. செயற்கூறுகள் - வரையறு.

பகுதி-III சிறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

2X3=6

13. Switch கூற்றின் தொடரியலை எழுதுக.

14.. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?

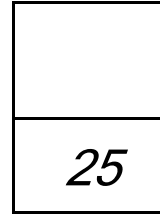
பகுதி-IV பெருவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும் 1X5=5

15.. சி++ மாறியின் வரையெல்லை என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை விவரி

Padasalai.Net

உள்நிலைத் தேர்வு 4<sup>11</sup>

கணினி அறிவியல் வகுப்பு : 11, மதிப்பெண்கள்  
 தேர்வு எண் : நாள் :  
 பெயர் : நேரம் : 45 நிமிடங்கள்



பகுதி - I அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும் 10X1=10

1. தரவுகளையும் செயற்கூறுகளையும் ஒரு பொருள் என்னும் வரையறைக்குள் ஒன்றாகப் பினைத்து வைக்கும் செயல்நுட்பம்? (அ) மரபுரிமம் (ஆ) உறைபொதியாக்கம் (இ) பல்லுருவாக்கம் (ஈ) அருவமாக்கம்

விடை : .....

2. தரவை நிரலின் நேரடி அணுகு முறையிலிருந்து பாதுகாப்பது?

(அ) தரவு மறைப்பு (ஆ) உறைபொதியாக்கம் (இ) பல்லுருவாக்கம் (ஈ) அருவமாக்கம்

விடை : .....

3.. பின்வருவனற்றுள் எந்த கருத்துரு ஒரு பொருளின் அவசியமான பண்புகளை உருவாக்கப்படும் பொருளுக்குள் மறைத்து வைக்கிறது?

(அ) இனக்குழு (ஆ) உறைபொதியாக்கம் (இ) பல்லுருவாக்கம் (ஈ) அருவமாக்கம்

விடை : .....

4. ஒரு உறுப்பு செயற்கூறு இன்னொரு உறுப்பு செயற்கூறைப்புள்ளி செயற்குறியைப் பயன்படுத்தாமல் நேரடியாக அணுகலாம் என்பதை எவ்வாறு குறிப்பிடலாம்? (அ) துணை செயற்கூறு (ஆ) துணை உறுப்பு (இ) பின்னலான உறுப்பு செயற்கூறு (ஈ) துணை உறுப்பு செயற்கூறு

விடை : .....

5. இனக்குழுக்கள் வறையறுக்கப்படும் செயற்கூறுகள் எந்த செயற்கூறுகளைப் போல் இயங்குகின்றன? (அ) inline செயற்கூறுள் (ஆ) inline அல்லாத செயற்கூறுகள் (இ) outline செயற்கூறுள் (ஈ) தரவு செயற்கூறுள்

விடை : .....

6. பின்வரும் எந்த அணுகியல்பு வரையறுப்பி தவறுதலான மாற்றங்களிலிருந்து தரவைப் பாதுகாக்கிறது? (அ) private (ஆ) protected (இ) public (ஈ) முழுதளாவிய

விடை : .....

7. பின்வருவனவற்றுள்..... எது செயற்கூறுகளுக்கு வேறுபட்ட பொருள் உள்ளதை குறிக்கிறது?

(அ) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு (ஆ) உறுப்பு பணிமிகுப்பு (இ) செயற்படு பணிமிகுப்பு (ஈ) செயற்பாடு பணிமிகுப்பு

விடை : .....

8. பின்வருவனவற்றுள், எது நிரலின் ஒப்பீடுகளின் எண்ணிக்கையை குறைக்கிறது.

(அ) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு (ஆ) செயற்பாடு பணிமிகுப்பு (இ) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு (ஈ) உறுப்பு பணிமிகுப்பு

விடை : .....

9. பின்வருவனவற்றுள் எது ஏற்கெனவே உள்ள இனக்குழுவின் அடிப்படையில் புதிய இனக்குழுவை தருவிக்கும் முறையாகும்? (அ) பல்லுருவாக்கம் (ஆ) மரபுரிமம்

(இ) உறை பொதியாக்கம் (ஈ) மீ-இனக்குழு விடை : .....

10. பின்வருவனவற்றுள் எது school என்ற அடிப்படை இனக்குழுவிலிருந்து student என்ற இனக்குழுவை தருவிக்கும்?

(அ) school : student (ஆ) class student : public school (இ) student : public school (ஈ) class school : public student

விடை : .....

பகுதி-II குறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

2X2=4

11. பல்லுருவாக்கம் என்றால் என்ன?

12. ஆக்கி என்பது என்ன?

பகுதி-III சிறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

2X3=6

13. செயற்கூறு பணிமிகுப்பிற்கான விதிமுறைகள் யாவை?

14. தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவை வரையறுப்பதற்கான குறிப்புகள் யாவை?

பகுதி-IV பெருவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும் 1X5=5

15. செயற்குறி பணிமிகுப்பிற்கான விதிமுறைகள் யாவை?

Padasalai.Net

## உள்நிலைத் தேர்வு 5

25

கணினி அறிவியல் வகுப்பு : 11, மதிப்பெண்கள்

தேர்வு எண் :

நாள் :

பெயர் :

நேரம் : 45 நிமிடங்கள்

பகுதி - I அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

10X1=10

1. கீழ்க்கண்டனவற்றில் எதுசெயல்முறை, பயிற்சி மற்றும் மதிப்புடன் தொடர்புடையது?

(அ) உரிமையில்லாநகலாக்கம் (ஆ) நிரல்கள் (இ) நச்சு நிரல்கள் (ஈ) கணிப்பொறி நன்னெறி

விடை : .....

2. வணிக நிரல்களை பொதுசட்ட விரோதமாக பயன்படுத்துவது?

(அ) இலவச பொருள் (ஆ) வார்மஸ் (worez) (இ) இலவச மென்பொருள் (ஈ) மென்பொருள்

விடை : .....

3. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது கணிப்பொறி நிரல்களின் தேவையில்லாமல் மற்றும் இணைத்து கொள்ளவும் செய்யும். (அ) நச்சுநிரல் (ஆ) வார்மஸ் (இ) ஸ்பைவேர் (ஈ) ட்ரோஜன்

விடை : .....

4. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது பயனர் இணைய தளத்தை பார்வையிடுவதை கண்காணிக்கிறது?

(அ) ஸ்பைவேர் (ஆ) குக்கிகள் (இ) வார்மஸ் (ஈ) ட்ரோஜன்

விடை : .....

5. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது தீங்கிழைக்கும் நிரல்கள்?

(அ) வார்மஸ் (ஆ) ட்ரோஜன் (இ) ட்ரோஜன் (ஈ) குக்கிகள் விடை : .....

6. கணிப்பொறி வலைப்பின்னல் வழியாக உள்நுழையவும், வெளியேறவும், சமிக்களை கண்காணிக்கவும் கட்டுப்படுத்தவும் வகை செய்வது?

(அ) குக்கிஸ் (ஆ) நச்சுநிரல் (இ) பயர்வால் (ஈ) வார்மஸ் விடை : .....

7. சிபர் எழுத்ததை தனி எழுத்தாக மாற்றம் செய்யுமுறை?

(அ) குறியாக்கம் (ஆ) மறைகுறியாக்கம் (இ) நச்சுநிரல்கள் (ஈ) பிராக்ஸி

விடை : .....

8.. இ-வணிகம் என்பது...

(அ) மின்னணு வணிகம் (ஆ) மின்னணு தரவு மாற்றம் (இ) மின்சார தரவு மாற்றம் (ஈ) மின்சார வணிகமயமாக்க

விடை : .....

9. கணினியில்தமிழ்யில்தட்டச்சு செய்யபயன்படும் மென்பொருள்: .....

விடை : .....

10. முதல் தமிழ் நிரலாக்க மொழி .....

விடை : .....

பகுதி-II குறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

2X2=4

11. வார்மஸ் என்றால் என்ன?

12. குக்கி என்றால் என்ன?

பகுதி-III சிறுவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

2X3=6

13. பயர்வால் பற்றி குறிப்பு வரைக.

14. தேடுபொறி என்றால் என்ன? எ.கா தருக

பகுதி-IV பெருவினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

1X5=5

15. கணிப்பொறி குற்றங்களை பட்டியலிடுக.

Padasalai.Net