

இரண்டாம் இடைப்பருவ பொதுத் தேர்வு - 2022

A

பதினொன்றாம் வகுப்பு
கணினி அறிவியல்

பதிவு எண் :

நேரம் : 1.30 மணி

பகுதி - அ

மதிப்பெண்கள் : 50

10 x 1 = 10

1. சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.
 1. இவற்றுள் எந்த தலைப்புக் கோப்பு நிலையான I/O விற்கான முன்வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறுகளை வரையறுக்கும்.
 - a) stdio.h
 - b) math.h
 - c) string.h
 - d) ctype.h
 2. நிரலின் செயலாக்கம் எந்த செயற்கூறிலிருந்து தொடங்கும்?
 - a) isalpha()
 - b) isdigit()
 - c) main()
 - d) islower()
 3. இவற்றுள் எது வரையெல்லை செயற்குறியாகும்?
 - a) >
 - b) &
 - c) %
 - d) ::
 4. int age [] = {6, 90, 20, 18, 2}; இந்த அணியில் எத்தனை உறுப்புகள் உள்ளன?
 - a) 2
 - b) 5
 - c) 6
 - d) 4
 5. சரங்கள் தானமைவாக இவற்றுள் எந்த குறியீடு முடிவடையும்?
 - a) \o
 - b) \t
 - c) \n
 - d) \b
 6. கட்டுரு உறுப்புகளை அணுகும்போது புள்ளி செயற்குறியின் வலதுபுறமுள்ள குறிப்பெயரின் பெயர்
 - a) கட்டுறு மாறி
 - b) கட்டுறு பெயர்
 - c) கட்டுறு உறுப்பு
 - d) கட்டுறு செயற்கூறு
 7. பின்வருவனவற்றுள் எது பயனர் வரையறுக்கும் தரவு வகை?
 - a) இனக்குழு
 - b) மிதவை
 - c) முழு எண்
 - d) பொருள்
 8. பின்வருவனவற்றுள் எது மரபுரிமத்தின் முக்கியமான பண்பாகும்?
 - a) தரவு மறைப்பு
 - b) உறை பொதியாக்கம்
 - c) குறிமுறை மாற்றம்
 - d) அணுகுமுறை
 9. எந்த செயற்கூறு உள்ளிடப்பட்ட செயலுருபின் மதிப்பிற்கான வர்க்கமூலத்தைத் திருப்பி அனுப்பும்?
 - a) pow()
 - b) sin()
 - c) sqrt()
 - d) cos()
 10. ஓர் இனக்குழுவுக்குள் அறிவிக்கப்படும் மாறிகளை தரவு உறுப்புகள் என குறிப்பிடுகின்றோம். செயற்கூறுகளை எவ்வாறு குறிப்பிடுகின்றோம்?
 - a) தரவு செயற்கூறுகள்
 - b) inline செயற்கூறுகள்
 - c) உறுப்பு செயற்கூறுகள்
 - d) பண்புக் கூறுகள்

பகுதி - ஆ

II. எவையேனும் 5 வினாக்களுக்கு விடையளி. (வினா எண் 16 கட்டாய வினா)

5 x 2 = 10

11. செயற்கூறுகள் - வரையறு.
12. void தரவு வகையின் முக்கியத்துவங்கள் யாவை?
13. சரங்கள் என்றால் என்ன?
14. வரையறு - கட்டுரு. அதன் பயன் என்ன?
15. பல்லுருவாக்கம் என்றால் என்ன?
16. பொருள்நோக்கு நிரலாக்கத்தின் குறைபாடுகள் யாவை?
17. உறுப்புகள் என்றால் என்ன?

பகுதி - இ

III. எவையேனும் 5 வினாக்களுக்கு விடையளி. (வினா எண் 23 கட்டாய வினா)

5 x 3 = 15

18. strcmp() செயற்கூறு பற்றி குறிப்பு வரைக.
19. C++ மொழியில் உள்ள pow() செயற்கூறு பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
20. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.

(2)

XI கணினி அறிவியல்

21. பெயர்ற்ற கட்டுரு என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக.
 22. நடைமுறை நிரலாக்கத்தின் அம்சங்கள் பற்றி குறிப்பு வரைக.
 23. தகவல் மறைப்பு - வரையறு.
 24. isupper() மற்றும் toupper() செயற்கூறுகளின் வேறுபாடுகள் யாவை?

பகுதி - ஈ

IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

3 x 5 = 15

25. a) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
 (அல்லது)
 b) தற்சுழற்சி என்றால் என்ன? தற்சுழற்சி முறையில் ஒரு எண்ணிற்கான மிகப்பெரிய பொதுவான காரணியைக் கணக்கிட ஒரு நிரலை எழுதுக.
 26. a) இரண்டு அணிக்கோவைகளில் உள்ள மதிப்புகளின் வித்தியாசம் கண்டறிய நிரலை எழுதுக.

(OR)

- b) பின்வரும் நிரலில் உள்ள பிழைகளை திருத்துக.

```
#include <istream.h>
struct PersonRec
{
    char lastName [10];
    char firstName [10];
    int age;
}
PersonRecPeopleArrayType [10];
void Load Array (PersonRecPeop);
void Main ( )
{
    Person Record people;
    for (i = 0; i < 10 ; i++)
    {
        cout >> People.firstName << ' ' << People.LastName
        << setw(10) <<people.age;
    }
}
Load Array (PersonRecpeop)
{
    for (int i = 0; i < 10 ; i++)
    {
        cout << "Enter first name : ";
        cin << peop [i].firstName;
        cout << "Enter last name
        cin >> peop [i].lastName : ";
        cout << "Enter age :";
        cin << people [i].age ; }
```

27. a) பொருள்நோக்கு நிரலக்கத்தின் நன்மைகள் யாவை? (அல்லது)
 b) பொருள்நோக்கு நிரலக்கத்தை ஆதரிக்கும் அடிப்படைக் கருத்துக்களைப் பற்றி குறிப்பு வரைக.
