



இரண்டாம் திருப்புதல் பொதுத் தேர்வு - 2023

பதினொன்றாம் வகுப்பு கணிணி பயன்பாடுகள்

Reg No.

நேரம்: 3.00 மணி

பகுதி - அ

மதிப்பெண்கள்: 70

15 x 1 = 15

I. சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.

1. தற்காலிக நினைவகம் எது?
அ) EPROM ஆ) ROM இ) RAM ஈ) PROM
2. 2^{50} என்பது எதைக் குறிக்கும்?
அ) கிலோ ஆ) டொ இ) பீட்டா ஈ) ஜீட்டா
3. Binary coded decimal முறையில் எதனை எழுத்துருக்களைக் கையாள முடியும்?
அ) 64 ஆ) 255 இ) 256 ஈ) 128
4. இவற்றுள் எது திரையின் மேல் பகுதியில் தோன்றும்?
அ) கருவிப்பட்டை ஆ) தலைப்புப் பட்டை
இ) வடிவூட்டல் பட்டை ஈ) பட்டிப்பட்டை
5. தனித்த நுண்ணறைப் பார்வையிடலுக்கு பயன்படுத்தப்படும் குறியீடு எது?
அ) + ஆ) % இ) & ஈ) \$
6. Impress-ல் கொடா நிலை பார்வை அடையாளம் காணவும்.
அ) normal ஆ) outline இ) Handout ஈ) Slide sorter
7. பின்வருபவைகளில் எது முடிவு ஒட்டினை குறிக்கப் பயன்படுகிறது?
அ) % ஆ) / இ) << ஈ) \
8. Safari-வலை உலவியானது யாரால் உருவாக்கப்பட்டது?
அ) கூகுள் (Google) ஆ) ஆப்பிள் (Apple)
இ) மைக்ரோசாப்ட் (Microsoft) ஈ) லினக்ஸ் காப்பரேசன் (Linux Corpn)
9. HTML ஆவணத்தில் ஒரு திழற்படத்தை செருக பயன்படும் ஒட்டு
அ) img ஆ) image இ) pic ஈ) picture
10. குறிப்பிட்ட எழுத்து மற்றும் எண்களின் வகையினை கொண்ட தொகுதியானது
அ) style ஆ) character இ) font ஈ) list
11. CSS கோப்பின் நீட்டிப்பு யாது?
அ) .ssc ஆ) .css இ) .csc ஈ) .htm
12. தற்போதைய கூற்றிலிருந்து மற்றொரு கூற்றிற்கு கட்டுப்பாட்டை மாற்ற எந்த நிபந்தனைக் கூற்று பயன்படும்?
அ) வரிசைப்படுத்தல் ஆ) கிளை பிரிப்பு இ) செயற்கூறு ஈ) மடக்கு
13. ஜாவா, எஸ்கிரிப்ட் திரலாக்க மொழி பயன்படுத்தி இதை உருவாக்கலாம்.
அ) மாறும் வலைப்பக்கம் ஆ) சாரளம்
இ) வலைப்பக்கம் ஈ) முதல் பக்கம்
14. இவற்றில் எது மடக்கு கூற்று அல்ல?
அ) switch ஆ) while இ) do-while ஈ) for
15. பின்வருவனவற்றுள் எது முதல் தமிழ் திரலாக்க மொழி?
அ) எழில் ஆ) NHM Writer இ) லப்பிகர் ஈ) E-கலப்பை

பகுதி - ஆ

II. எவையினும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளி. (வினா எண் 24 கூட்டாய்வினை)

6 x 2 = 12

16. கணித ஏரண செயலகத்தின் (ALU) செயல்பாடு யாது?
17. உயர் வரையரை பல்ஜாடக இடைமுகம் (HDMI) என்றால் என்ன?

For answers search this (@vskteaches) in YouTube.

18. செத்து பணிக்ருதி என்றால் என்ன?
19. GUI என்றால் என்ன?
20. ஈட்டில் தானியங்கு உரை (Auto Text) என்றால் என்ன?
21. Impress-ல் வர்ப்புரு - வரையறு.
22. வழக்கிலுள்ள திழற்பட வடிவங்களை பட்டியலிடுக.
23. CSS என்றால் என்ன?
24. 65_{10} க்கு திகரண இருதிலை எண்ணைக் காண்க.

பகுதி - இ

III. ணவியெழும்பி விணக்களுக்கு விடை யளி. (விண ணம் 33 கட்டய விண)

6 x 3 = 18

25. ணம் முறையில் அடிமணம் என்றால் என்ன?
26. இயக்க அளமப்பின் முக்கிய சிறப்பியல்புகளை பட்டியலிடுக.
27. பல செயலாக்க இயக்க அளமப்பு - சிறுத்திப்பு வரைக.
28. மூலக்குதினறைய எய்வரறு பண்வயிடுவாய்?
29. TCP/IP என்றால் என்ன?
30. <select> மற்றும் <option> ஒட்டுகளின் பண்புக் கூறுகளை விவரி.
31. <script> ஒட்டு பற்றி எழுதுக.
32. மடக்கு என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
33. செயற்குறின் கட்டளையமப்பை எடுத்துக்காட்டுடன் எழுதுக.

பகுதி - III

IV. அனைத்து விணக்களுக்கும் விடை யளிக்கவும்.

5 x 5 = 25

34. அ) கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலைமுறைகளை விளக்குக.
(அல்லது)
ஆ) தானியங்கி பிழை சரிபாப்பு விருப்பத்தினை விவரி.
35. அ) ROM வகைகளைப் பற்றி விளக்குக.
(அல்லது)
ஆ) ஒரு கோப்பு அல்லது கோப்புளரைய தேடிக் கண்டுபிடிக்கும் வழிமுறைகளை விளக்குக.
36. அ) ஏதேனும் 5 இணைய சேவைகள் பற்றி விவரி.
(அல்லது)
ஆ) HTML-ல் தலைப்பு ஒட்டின் பல்வேறு நிலைகளை விளக்குக.
37. அ) பின்வரும் பதின்ம எண்களை இரு திலை, எண்ணிலை மற்றும் பதினாறு திலை எண்களாக மாற்று.
 - i) 255 ii) 126
 (அல்லது)
ஆ) பட்டியலின் வகைகளை தகுத்த HTML திரலுடன் விளக்குக.
38. அ) கணித செயற்குறி பற்றி தகுத்த எடுத்துக்காட்டுடன் விவரி.
(அல்லது)
ஆ) கணிப்பொறி பயன்படுத்தும் போது ஏற்படும் பல்வேறு குற்றங்கள் யாவை?
