



22. பணிமிசூக்க முடியாத செயற்குறிகளைப் பட்டியலிடுக.

23. மரபுரிமம் என்றால் என்ன?

24. 2,4,6,8.... 20 என்ற தொடர்வரிசையை அச்சிடுவதற்கான while மடக்கை எழுதுக.

III. எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்:

6×3=18

வினா எண் 33 கட்டாயம்.

25. திரையகத்தின் குறிப்பிடத்தக்க செயல்களைப் பற்றி எழுதுக.

26.  $(150)_{10}$  க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றி அதனை எண்ணிலை எண்ணாக மாற்று.

27. ஒரு கோப்புறையை உருவாக்கும் இரண்டு வழிமுறைகளை எழுதுக.

28. C++ ஒரு எழுத்து வடிவ உணர்த்தியா? எழுத்து வடிவ உணர்த்தி என்பதன் பொருள் என்ன?

29. சரங்களின் அணியைப் பற்றி சிறுகுறிப்பு எழுதுக.

30. ஓர் இனக்குழுவை தருவிக்கும்போது கவனத்தில் கொள்ள வேண்டியவை யாவை?

31. பயாவாலின் பங்கு பற்றி எழுதுக.

32. TSCII என்றால் என்ன?

33. கூட்டு a)  $-22_{10} + 15_{10}$  b)  $20_{10} + 25_{10}$

IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்:

5×5=25

34. அ) ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களைத் தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்குக

(அல்லது)

ஆ) இயக்க அமைப்பின் செயலி மேலாண்மையின் நெறிமுறைகளை விளக்குக.

35. அ) C++ ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகளைப் பற்றி எழுதுக.

(அல்லது)

ஆ) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

36. அ) இரண்டு அணிக்கோவைகளில் உள்ள மதிப்புகளின் வித்தியாசம் கண்டறிய நிரலை எழுதுக.

(அல்லது)

ஆ) பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தை ஆதிக்கும் அடிப்படைக் கருத்துகளைப் பற்றி குறிப்பு வரைக.

37. அ) செயற்குறி பணிமிசூப்பிற்கான விதிமுறைகள் யாவை?

(அல்லது)

ஆ) ஆக்கி, அழிப்பி - வேறுபாடு தருக.

38. அ) கணிப்பொறி பயன்படுத்தும் போது ஏற்படும் பல்வேறு குற்றங்கள் யாவை?

(அல்லது)

ஆ) பின்வரும் நிரலுக்கான வெளியீட்டை எழுதுக.

```
include <iostream>
using namespace std;
class Seminar
{ int Time;
Public:
Seminar ()
{ Time =30; cout<<"Seminar starts now" << endl; }
void Lecture()
{cout<<"Lectures in the seminar on " <<endl;}
Seminar(int Duration)
{ Time =Duration;cout<<"Welcome to Seminar"<<endl;}
Seminar (Seminar & D)
{Time =D.Time; cout<<"Recap of Previous Seminar Content"<<endl;}
~Seminar()
{cout<<"Vote of thanks" <<endl;}};
int main()
{Seminar s1, s2(2), s3 (s2)
s1. Lecturer();
return 0;}
```