

kanchipuram District

இரண்டாம் திருப்புதல் தேர்வு - 2023

பதினொன்றாம் வகுப்பு

நேரம் : 3.00 மணி

கணினி அறிவியல்

மதிப்பெண்கள் : 70

பகுதி - அ

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

15×1=15

சரியான விடையினை தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.

1) POST - ன் விரிவாக்கம்

அ) Post on Self Test

ஆ) Power on Software Test

இ) Power on Self Test

ஈ) Power on Self Text

2) ஒரு கிலோ பைட் என்பது எத்தனை பைட்டுகளைக் கொண்டது?

அ) 1000

ஆ) 8

இ) 4

ஈ) 1024

3) பின்வருவனவற்றுள் எது கணிப்பொறியின் மூளை என அழைக்கப்படுகிறது?

அ) உள்ளீட்டுச் சாதனங்கள்

ஆ) வெளியீட்டுச் சாதனங்கள்

இ) நினைவக சாதனங்கள்

ஈ) நுண்செயலி

4) இயக்க அமைப்பானது _____

அ) பயன்பாட்டு மென்பொருள்

ஆ) வன்பொருள்

இ) அமைப்பு மென்பொருள்

ஈ) உபகரணம்

5) விண்டோஸ் பயன்பாட்டில் கோப்புகள் கொடாநிலையாக எந்த கோப்புறையில் சேமிக்கப்படும்?

அ) My Document

ஆ) My pictures

இ) Document and settings

ஈ) My computer

6) உள்ளீட்டு பண்பு மற்றும் உள்ளீடு-வெளியீடு தொடர்பை ஒரு சிக்கலில் குறிப்பிடுவதை இவ்வாறு அழைக்கலாம்?

அ) விவரக்குறிப்பு

ஆ) கூற்றுக்கள்

இ) நெறிமுறை

ஈ) வரையறை

7) கீழ்க்காணும் மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்?

i=0

while i≠5

i=i+1

அ) 4

ஆ) 5

இ) 6

ஈ) 0

8) a=5, b=6; எனில் a & b யின் விடை என்ன?

அ) 4

ஆ) 5

இ) 1

ஈ) 0

9) endl கட்டளைக்கு மாற்றாக பயன்படுவது எது?

அ) \t

ஆ) \b

இ) \o

ஈ) \n

10) பல வழி கிளைப் பிரிப்புக் கூற்று

அ) if

ஆ) if...else

இ) switch

ஈ) for

11) நிரலின் செயலாக்கம் எந்த செயற்கூறிலிருந்து தொடங்கும்?

அ) isalpha ()

ஆ) isdigit ()

இ) main ()

ஈ) islower ()

12) கட்டுரு வரையறை எந்த செயற்குறியுடன் முடிவடைதல் வேண்டும்?

அ) :

ஆ) }

இ) ;

ஈ) ..

13) எது வெளிப்படைத்தன்மை கொண்ட தரவுகளை உடையது?

அ) மரபுரிமம்

ஆ) உறைபொதியாக்கம்

இ) பல்லுருவாக்கம்

ஈ) அருவமாக்கம்

14) இனக்குழுவுக்குள் வரையறுக்கப்படும் செயற்கூறுகள் எந்த செயற்கூறுகளைப் போல் இயங்குகின்றன?

அ) inline செயற்கூறுகள்

ஆ) inline அல்லாத செயற்கூறுகள்

இ) outline செயற்கூறுகள்

ஈ) தரவு செயற்கூறு

(2) XI கணினி அறிவியல்

- 15) இ-வணிகம் என்பது
அ) மின்னணு வணிகம்
ஆ) மின்சார தரவு மாற்றம்

- ஆ) மின்னணு தரவு மாற்றம்
ஈ) மின்சார வணிகமயமாக்கம்

பகுதி - ஆ

II. எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

6×2=12

வினா எண். 24க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

- 16) கணிப்பொறி என்றால் என்ன?
17) GUI என்றால் என்ன?
18) பல்பணியாக்கம் என்றால் என்ன?
19) மடக்கு மாற்றமில்லியை வரையறுக்கவும்?
20) 21 முதல் 30 வரை தொடர்ச்சியாக எண்களை அச்சிடுவதற்கான FOR மடக்கை எழுதுக.
21) செயற்கூறுகள் - வரையறை
22) உறுப்புகள் என்றால் என்ன?
23) மரபுரிமம் என்றால் என்ன?
24) கிராக்கிஸ் சிறுகுறிப்பு வரைக.

பகுதி - இ

III. எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

6×3=18

வினா எண். 33க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

- 25) $(150)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றி, அதனை எண்ணிலை எண்ணாக மாற்றுக
26) PROM மற்றும் EPROM வேறுபடுத்துக.
27) அருவமாக்கம் என்றால் என்ன?
28) Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?
29) பின்வரும் C++ கோவையை மதிப்பிடுக. இங்கு X, Y, Z என்பது முழு எண்கள் மற்றும் m, n என்பது மிதப்புப் புள்ளி எண்கள். $x=5$, $y=4$ மற்றும் $m=2.5$;
i) $n=x+y/x$; ii) $z=m*x+y$; iii) $z=(x++)*m+x$;
30) அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.
31) கட்டக நிரலாக்கத்தின் சில அம்சங்களைப் பற்றி பட்டியலிடுக.
32) செயற்குறி பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன? பணிமிகுப்பு செய்யக்கூடிய செயற்குறிகளுள் சிலவற்றை கூறு
33) நெறிமுறை சிக்கல் என்றால் என்ன? பெயர்களை எழுதுக.

பகுதி - ஈ

IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்:-

5×5=25

- 34) அ) ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களைத் தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்கு.

(அல்லது)

ஆ) ROMன் வகைகளைப் பற்றி விளக்கமாக எழுதுக.

- 35) அ) ஒரு கோப்பு அல்லது கோப்புரையை தேடிக் கண்டுபிடிக்கும் பல்வேறு வழிமுறைகளை விளக்குக. (அல்லது)

ஆ) கொடுக்கப்பட்ட எண் தொடரின் கூட்டுத் தொகையை கணக்கிடும் நிரல் ஒன்றை எழுதுக.
 $S=1+x+x^2+\dots+x^n$.

- 36) அ) மாறியின் வரையெல்லை விதிமுறைகளை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக. (அல்லது)

ஆ) ஆக்கி, அழிப்பி - வேறுபாடு தருக.

- 37) அ) பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் நன்மைகள் யாவை?

(அல்லது)

ஆ) பிழைகளின் வகைகள் யாவை?

- 38) அ) மரபுரிமத்தின் பல்வேறு வகைகளை விவரி?

(அல்லது)

ஆ) கணிப்பொறி பயன்படுத்தும் போது ஏற்படும் பல்வேறு குற்றங்கள் யாவை?
