

கணினி அறிவியல்

நேரம்: 3.00 மணி

பகுதி - அ

மதிப்பெண்கள்: 70

15 x 1 = 15

1. சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.
 1. பின்வரும் எது ஒரு பொருள் செய்ய வேண்டியதை தீர்மானிக்கிறது?
 a) இயக்க அமைப்பு b) நிரல் பெயர்ப்பி c) இடைமுகம் d) தொகுப்பான்
 2. பின்வருவனவற்றில் எது பல் உருப்பு பொருளின் பல்வேறு பகுதிகளைப்பெயரிட அனுமதிக்கிறது?
 a) tuples b) lists c) classes d) quadrats
 3. எது மாறியின் பெயரை பொருஞ்சுன் மேப்பிங் செய்வதற்கான இடம்?
 a) வரையில்லை b) மேப்பிங் c) பிணைத்தல் d) namespace
 4. பின்வருவனவற்றுள் எது நிலையான வரிசையாக்க நெறிமுறை அல்ல?
 a) செருகுதல் b) தேர்ந்தெடுப்பு c) குழிழி d) ஒன்றினைந்த
 5. பின்வருவனவற்றில் எது பைத்தான் சிறப்புச் சொல் கிடையாது?
 a) break b) while c) continue d) operators
 6. செயற்கூறு வரையறையில் பின்வரும் எந்த குறியீடு பயன்படுத்தப்படுகிறது?
 a) ; (அறைப்புள்ளி) b) . (புள்ளி) c) : (முக்காற்புள்ளி) d) \$ (டாலர்)
 7. பின்வருவனவற்றுள் எது சாத்தினை துண்டாக்கும் (Slicing) செயற்குறியாகும்?
 a) {} b) [] c) < > d) ()
 8. set A = {3,6,9}, set B = {1,3,9} எனில் பின்வரும் நிரல் வெளியீடு என்ன?
 print(set A | set B)
 a) {3,6,9,1,3,9} b) {3,9} c) {1} d) {1,3,6,9}
 9. பின்வருவனவற்றுள் எது private இனக்குழு மாறி?
 a) __num b) ##num c) \$\$num d) &&num
 10. ER மாதிரியை உருவாக்கியவர் யார்?
 a) Chen b) EFCodd c) Chend d) Chand
 11. வினவல்களை உருவாக்க பயன்படுவது
 a) select b) order by c) modify d) alter
 12. உருவப்படம் அல்லது இயங்கு நிலை கோப்பு போன்று உரை அல்லாத கோப்புகளை கையாள பின்வரும் எந்த முறைத்தொழிலை பயன்படுகிறது?
 a) உரை b) இருமநிலை c) xls d) csv
 13. __ name __ இது எதனைக் கொண்டுள்ளது?
 a) C++ file name b) main() name
 c) python filename d) OS module name
 14. பதிவுகளில் உள்ள மதிப்புகளில் செய்யப்படும் மாற்றங்களை சேமிக்க பயன்படும் கட்டளை எது?
 a) Save b) Save As c) Commit d) Oblique
 15. ஒரு தொகுதியை செயல்படுத்த எந்த விசை பயன்படும்?
 a) F6 b) F4 c) F3 d) F5
 பகுதி - ஆ
 II. எவ்யேலும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிப்பாரா (வினா எண் 24 க்குடைய வினா)
 16. இடைமுகம், செயல்படுத்துதல் - வேற்படுத்துக.
 17. வரையில்லை என்றால் என்ன?

6 x 2 = 12

(2)

18. Pair என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக.
19. break கூற்றைப் பற்றி குறிப்பு வரைக.
20. பெத்தானில் set என்றால் என்ன?
21. unique மற்றும் primary key கட்டுப்பாடுகளை வேறுபடுத்துக.
22. csv கோப்பு என்றால் என்ன?
23. தரவு காட்சிப்படுத்துதல் வகையை பட்டியலிடுக.
24. பெத்தானில் List என்றால் என்ன?

பகுதி - இ

- III. எவ்யேறும் ரி விளாக்களுக்கு விடையளி. (வினா எண் 33 க்டாய்வினா)
25. 'while' மடக்கின் பொது வடிவம் யாது?
26. உள்ளமை வரையியல்லையை எடுத்துக்காட்டுடன் வரையறுக்கவும்.
27. நெறிமுறையின் பண்பியல்புகளை பட்டியலிடுக.
28. sys.argv என்றால் என்ன?
29. fetchone() மற்றும் fetchmany() - வேறுபடுத்துக.
30. பெத்தான் மற்றும் C++ - வேறுபடுத்தக.
31. தாவு காட்சிப்படுத்துதலின் ஏதேனும் மூன்று பயன்பாடுகளை எழுதவும்.
32. இனக்குழு உறுப்பு என்றால் என்ன? அதனை எவ்வாறு வரையறுப்பாய்?
33. ஒரு புதிய புலத்தை சேர்ப்பதன் மூலம் மாணவர் அட்டவணை கட்டமைப்பை மாற்றி அமைக்க ஒரு SQL கூற்றை எழுதுக.

பகுதி - ஈ

- IV. அனைத்து விளாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.
34. a) கிருமத் தேடல் என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
(அல்லது)
 b) பெத்தானில் உள்ள வில்லைகள் பற்றி விளக்குக.
35. a) for மடக்கைப் பற்றி விரிவாக விடையளிக்கவும்.
(அல்லது)
 b). பின்னலான tuple என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
36. a) செயற்கூறின் வகைகளை எடுத்துக்காட்டுடன் விவரிக்கவும.
(அல்லது)
 b) DBMS ன் பண்பியல்புகளை விளக்குக.
37. a) எக்ஸெல் மற்றும் CSV கோப்பினை வேறுபடுத்துக.
(அல்லது)
 b) பெத்தானிலுள்ள பல்வேறு Set செயல்பாடுகளை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
38. a) SQLite பற்றி விரிவாக எழுதவும். அதனை பயன்படுத்தும் படிநிலைகளை எழுதுக.
(அல்லது)
 b) பின்வரும் கட்டளை ஒவ்வொன்றையும் விளக்கவும.
 Python <filename.py> – <i> <C++ filename without cpp extension>
