

Higher Secondary Second Year Model Practical Examination – 2022 - 2023
Computer Technology

Std : XII

Time : 2½ Hrs

Marks : 20

General Instructions:

1. Four exercises from PageMaker7, one exercise from CorelDraw and three exercises from AutoCAD are practiced in the practical classes.
2. One question from PageMaker7or CorelDraw or AutoCAD with internal choices.
3. Distribution of Marks

I. Internal Assessment:

(5 Marks)

Record Book:

5 Marks

II. External Assessment:

(15 Marks)

(a) Program Coding:

10 Marks

(b) Execution & Output:

5 Marks

Total 20 Marks

Internal Choices

Practical Q. No	Question – 1		Question – 2
CT1	Page Maker: Page formatting (01)	(OR)	AutoCAD: Draw a figure using relative coordinates (10)
CT2	Page Maker: Creating Notice Board (02)	(OR)	Corel Draw: Create an image using ellipse tool (06)
CT3	Page Maker: Creating Visiting card (03)	(OR)	AutoCAD: Draw a figure using absolute coordinates (07)
CT4	Page Maker: Label creation (04)	(OR)	AutoCAD: Draw a figure using relative polar coordinates (09)

மேல்நிலை இரண்டாம் ஆண்டு மாதிரி செய்முறைத் தேர்வு – 2022 - 2023
கணினி தொழில்நுட்பம்

வகுப்பு : XII

நேரம் : 2½ மணி
மதிப்பெண் : 20

பொதுக் குறிப்புகள்:

1. பேஜ்மேக்கர் 7-லிருந்து நான்கு பயிற்சிகளும், கோரல்ட்ராவிலிருந்து ஒரு பயிற்சியும் மற்றும் ஆட்டோகேட்-லிருந்து மூன்று பயிற்சிகளும் செய்முறை வகுப்புகளில் பயிற்சி செய்ய வேண்டும்.
2. செய்முறைத் தேர்வுகளில், உள் தேர்வுகளுடன் இரண்டு வினாக்களையுடைய வினாத்தாள் வழங்கப்படும்.
3. கொடுக்கப்படும் உள் தேர்வுகளில், ஏதேனும் ஒரு வினாவை தேர்ந்தெடுத்து விடையளிக்க வேண்டும்.
4. மதிப்பெண் பகிர்வுகள் பின்வருமாறு:

I. அகத்தேர்வு மதிப்பீடு:

(5 மதிப்பெண்கள்)

செய்முறைப் பதிவேடு: 5 மதிப்பெண்கள்

II. புறத்தேர்வு மதிப்பீடு:

(15 மதிப்பெண்கள்)

(அ) நிரல் எழுதுதல்: 10 மதிப்பெண்கள்

(ஆ) நிரல் இயக்கம் 5 மதிப்பெண்கள்

20 மதிப்பெண்கள்

செய்முறை பயிற்சிகள் உள்தேர்வுகள்

பயிற்சி வினா எண்.	வினா - 1		வினா - 2
CT1	பேஜ்மேக்கர் - ஆவணத்தை வடிவமைத்தல் (01)	(அல்லது)	ஆட்டோகேட் - தனித்த ஆயத்தொலைவுகள் ஆயத்தொலைவு அமைப்பைப் பயன்படுத்தி படம் வரைதல் (10)
CT2	பேஜ்மேக்கர் - அறிவிப்புப் பலகையை உருவாக்குதல் (02)	(அல்லது)	கோரல்ட்ரா - எலிப்சு டூலைப் பயன்படுத்தி படம் வரைதல் (06)
CT3	பேஜ்மேக்கர் - விசிட்டிங் கார்டை உருவாக்குதல் (03)	(அல்லது)	ஆட்டோகேட் - தனித்த ஆயத்தொலைவு அமைப்பைப் பயன்படுத்தி படம் வரைதல் (07)
CT4	பேஜ்மேக்கர் - ஒரு லேபிளை (Label) உருவாக்குதல் (04)	(அல்லது)	ஆட்டோகேட் - ஒப்பீட்டு துருவ ஆயத்தொலைவு அமைப்பைப் பயன்படுத்தி படம் வரைதல் (09)