

மயிலாடுதுறை மாவட்டம் பன்னிரெண்டாம் வகுப்பு கணினி தொழில்நுட்பம்

12th Standard

Date : 23-Feb-23

Exam Time : 03:00:00 Hrs

Reg.No. :

Total Marks : 70

15 x 1 = 15

பகுதி-அ

பொருத்தமான விடையை தேர்ந்தெடுக்கவும்

- 1) _____ கருவி ஆவணத்தின் ஒரு பகுதியைப் பெரிதாக்கிப் பார்க்கப் பயன்படுகிறது.
(a) Text tool (b) Line tool (c) Zoom tool (d) Hand tool
- 2) உரையை பதிப்பிக்க பயன்படும் கருவி எது?
(a) Text tool (b) Type tool (c) Crop tool (d) Hand tool
- 3) ஆவணத்தைச் சுற்றியுள்ள பகுதி
(a) ஒட்டுப்பலகை (paste board) (b) வெள்ளைப் பகுதி (white space)
(c) வெற்றுப்பரப்பு (empty space) (d) வெற்றிடம் (vacuum)
- 4)என்பது Indesign னுள்ள அனைத்து கருவிகளையும் கொண்டுள்ள பெட்டியாகும்.
(a) கருவி பலகம் (b) காட்டுப்பாட்டுப் பலகம் (c) கொள்கலன் (d) இல்லை
- 5) எந்த கருவி ஒரு பொருளினை தேர்வு செய்ய உதவுகின்றது?
(a) shape கருவி (b) zoom கருவி (c) Pick கருவி (d) Crop கருவி
- 6) _____ சாவியானது Freehand கருவியினை தேர்வு செய்ய உதவுகின்றது.
(a) F2 (b) F3 (c) F4 (d) F5
- 7) விரிவாக்கம் JPEG
(a) Joint Photo exports gross (b) Joint Photographic experts group (c) Joint processor experts group
(d) Joint Photographic expression group
- 8) பின்வருவனவற்றில் பொருந்தாத ஒன்றைக் கண்டுபிடிக்கவும்.
(a) TIFF (b) BMP (c) RTF (d) JPEG
- 9) _____ என்பது அசையா நிழற்படங்களை தொடர்ச்சியான இயக்கமாக காட்சிப்படுத்தும் செயல்.
(a) உரை வடிவம் (b) ஒலி (c) MP3 (d) அசைவூட்டல்
- 10) ஒரு புதிய Flash ஆவணத்தை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
(a) Insert → New (b) Ctrl+W (c) File → New (d) Ctrl+D
- 11) Flash கோப்பின் கொடாநிலை விரிவாக்கம் _____
(a) .shw (b) .doc (c) .xls (d) .fla
- 12) நீங்கள் துரிகையை பயன்படுத்தி வரைவது போன்று கோடுகள் வரைய உதவும் கருவி
(a) Brush Tool (b) Lasso Tool (c) Text Tool (d) Zoom Tool
- 13) சிவப்பு நிற "A" பொத்தானைக் கிளிக் செய்தால் தோன்றும் பட்டி _____
(a) Application (b) Edit (c) Layout (d) Window
- 14) UCS என்பது எதன் குறுக்கம்?
(a) User Coordinate System (b) User Currency System (c) User Control System
(d) User Computer System
- 15) கட்டங்களை (grid) காண்பிக்கவும், மறைக்கவும் (ON or OFF) விசைப்பலகையில் எந்த செயல்பாட்டு விசையை அழுத்த வேண்டும்?
(a) F1 (b) F2 (c) F3 (d) F7

பகுதி-ஆ

6 x 2 = 12

எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்

24 ஆவது வினாவிற்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவு

- 16) பேஜ்மேக்கர் மென்பொருளை திறப்பதற்கான வழிமுறைகளைக் கூறு.
- 17) ஒட்டுப்பலகை என்றால் என்ன?
- 18) எத்தனை வகையான கொடநிலை பக்க அமைவுகள் உள்ளன? அவை எவை?
- 19) Tooltip எப்போது தோன்றும்?
- 20) Corel Draw எதற்காக பயன்படுத்தப்படுகின்றது?
- 21) Corel Drawவில் டாக்கர் (Docker) என்றால் என்ன?
- 22) பல்லாடக கூறுகளைப் பட்டியலிடுக.
- 23) Flash என்பது என்ன?
- 24) ஆட்டோகேடிலிருந்து எவ்வாறு வெளியேறலாம்?

பகுதி-இ

6x 3 = 18

எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்

33 ஆவது வினாவிற்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்

- 25) மாஸ்டர் பக்கத்தின் பயன் என்ன?
- 26) In Design -ல் உள்ள View கட்டளைகள் யாவை?
- 27) இரண்டு வகையான சுருள்கள் என்பவை என்ன? விளக்குக.
- 28) பல்லாடக கூறுகளை சுருக்கமாக விவரி.
- 29) அசைவூட்டலின் சிறப்பம்சங்கள் மற்றும் தொழில் நுட்பங்களை விவரிக்கவும்.
- 30) கீழ்க்கண்ட செயல்களை செய்ய உதவும் கருவிகளை கூறுக.
அ. கோடு வரைதல்
ஆ. தற்போக்கு உருவம் வரைதல்
இ. நீங்கள் வரைந்தவற்றை அழித்தல்
- 31) Zoom கருவி மற்றும் Hand கருவி வேறுபாடுகளைக் கூறுக.
- 32) விசைப்பலகை மூலம் LINE, CIRCLE மற்றும் ERASE போன்ற கட்டளைகளை எவ்வாறு விரைவாக உள்ளிடலாம்?
- 33) LINE கட்டளையில் உள்ள Undo தேர்வின் பயன்களை எழுதுக.

பகுதி-ஈ

5 x 5 = 25

பின்வரும் வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்

- 34) a) பேஜ்மேக்கர் கருவிப்பெட்டியிலுள்ள கருவிகளைப் பற்றி விவரி.
(OR)
b) பாலிகான் டூலைப் பயன்படுத்தி ஒரு நட்சத்திரம் வரைவதற்கான வழிமுறைகளைக் கூறு.
- 35) a) InDesign-ல் புதிய ஆவணத்தை உருவாக்குவதற்கான படிநிலைகளை எழுதுக
(OR)
b) சிறு குறிப்பு எழுதுக
(i) பயன்பாட்டு படடை (Application bar)
(ii) ஆவண தொகுதி (Documen Tab)
(iii) கருவி பலகம் (Tools pannel)
- 36) a) பாதையில் உரையினை பொருத்துதல் பற்றி விரிவாக எழுது.
(OR)
b) பல்லாடக உருவாக்க குழுவின் பணிகள் மற்றும் பொறுப்புகள் விரிவாக எழுதவும்.
- 37) a) பல்லாடக கோப்பில் உள்ள வெவ்வேறு கோப்பு வடிவங்களை விவரிக்கவும்.
(OR)
b) Flash சன்னல் திரையில் பயன்படுத்தும் கூறுகளை விவரி.
- 38) a) Tools பலகத்தில் காணப்படும் கருவிகள் சிலவற்றை விவரி.
(OR)
b) ஆட்டோகேட் இடைமுகத்தைப் பற்றி விவரி.

www.Padasalai.Net