

அரசுத்தேர்வுகள் இயக்ககம் சென்னை – 600006

மேல்நிலை இரண்டாம் ஆண்டு பொதுத்தேர்வு மார்ச்-2023

கணினி தொழில்நுட்பம் – விடைக்குறிப்புகள் (புதிய பாடத்திட்டம்)

அதிகபட்ச மதிப்பெண்கள் : 70

குறிப்பு : 1. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினால் எழுதப்பட்ட விடைகள் மட்டுமே மதிப்பீடு செய்யப்பட வேண்டும்.

2. கொடுக்கப்பட்டுள்ள நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையைத் தேர்ந்தெடுத்துக் குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதப்பட்டிருக்க வேண்டும்.

பகுதி - I

15 X 1 = 15

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

வினா எண்	குறியீடு	சரியான விடை	மதிப்பெண்
1	(இ)	Lotus 1-2-3	1
2	(ஈ)	Pasteboard	1
3	(ஈ)	Ctrl+V	1
4	(ஆ)	கதை	1
5	(அ)	(ii) மற்றும் (iv)	1
6	(ஆ)	Esc	1
7	(ஆ)	Ctrl + K	1
8	(ஈ)	Ellipse கருவி	1
9	(ஆ)	Graphics Interchange Format	1
10	(அ)	Microsoft	1
11	(ஈ)	4	1
12	(இ)	.fla	1
13	(ஈ)	Search	1
14	(ஈ)	Ctrl+9	1
15	(ஆ)	F1	1

பகுதி - II

ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும் . வினா எண் 24-க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்

6 X 2 = 12

16	உரைத் தொகுதிகளுக்கு இடையே உள்ள உரையை இணைக்கும் செயல்பாட்டிற்கு தொடர்புள்ள உரை என்று பெயர்.	2
17	இது கொடாநிலையாக flash பணியிடத்தின் வலது பக்கத்தில் தோன்றும். இது நூலகப்பலகத்துடன் இணைக்கப்பட்டிருக்கும். இது தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட பொருளின் பண்புகள் மற்றும் விருப்பங்களைக் காட்டுவதோடு அவற்றை மாற்றவும் அனுமதிக்கிறது.	2
18	முதல் முறையாக InDesign-ஐ தொடங்கும் போது தானமைவாக இடம்பெறும் பணித்தளம் (Essentials) அவசியமானது ஆகும்.	2
19	சாளரத்தில் இரண்டு ரூலர் இருக்கும். அவை கிடைமட்ட ரூலர் மற்றும் செங்குத்து ரூலர். அவை ஒரு ஆவணத்தில் பொருட்களின் அளவு மற்றும் நிலையை தீர்மானிக்க பயன்படுத்தப்படுகின்றன.	2

20	1. Pick கருவி கொண்டு பொருள்களை தேர்வு செய்யவும். (பல பொருள்களை தேர்வு செய்ய Shift சாவியினை அழுத்தியவாறு தேர்வு செய்யவும்.) 2. Object Group Group objects என்பதை தேர்வு செய்யவும் (அல்லது) Ctrl+G-ஐ அழுத்தவும்.	1 1
21	அசையா படங்களை (Still images) மிக விரைவாக காண்பிப்பதன் மூலம் அவற்றை தொடர்ச்சியான அசைவு போன்ற உணர்வை கொடுக்கும் செயலை அசைவூட்டல் ஆகும்.	2
22	உரைத் தொகுதி என்பது நாம் தட்டச்சு செய்த உரையை அல்லது ஒட்டிய உரையை அல்லது வேறு ஆவணத்தில் இருந்து கொண்டு வைப்பட்ட உரையை கொண்டிருக்கும்.	2
23	ஆட்டோகேட் 2016-ஐ தொடங்க, திரைமுகப்பில் உள்ள Auto CAD 2016 –English பணிக்குறியை இருமுறை கிளிக் செய்ய வேண்டும். (அல்லது) Start All Programs Autodesk AutoCAD 2016 AutoCAD 2016 – English என்ற வரிசையில் கிளிக் செய்ய வேண்டும்.	2
24	Flash சலனப்படங்களில் சட்டகங்கள் மூலம் நேரம் அளவிடப்படுகிறது. சட்டகங்கள் தனித்தனியாக நேரத்தின் சிறு பகுதிகளாக இருக்கின்றது.	2

பகுதி – III

ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். வினா எண் 33-க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்
6 X 3 = 18

25	<ul style="list-style-type: none">செருகும் புள்ளியை இரண்டாவது உரைத்தொகுதியின் கீழ்பக்க கைப்பிடியில் கிளிக் செய்து மேல்பகுதி வரை இழுக்கவும்செருகும் புள்ளியை முதல் உரைத்தொகுதியின் கீழ்பக்க கைப்பிடியில் கிளிக் செய்து மேல்பகுதி வரை இழுக்கவும்.	1½ 1½																
26	<ul style="list-style-type: none">மாஸ்டர் பக்கத்தில் வைக்கப்படும் எந்த ஒரு பொருளும் ஆவணத்தில் உள்ள எல்லா பக்கங்களிலும் தோன்றும்.ஒவ்வொரு பக்கங்களிலும் பொருளை சேர்க்க தேவையில்லை. இதனால் நேரத்தின் அளவு குறைகிறது.மாஸ்டர் பக்கம் தலைப்பு, அடிக்குறிப்பு, பக்க எண்கள், லோகோக்கள் ஆகியவற்றை கொண்டுள்ளது.	1 1 1																
27	<table><tr><th>விசைப்பலகை குறுக்குச் சாவி</th><th>செயல்பாடு</th></tr><tr><td>Ctrl + =</td><td>பெரிதாக்குதல்</td></tr><tr><td>Ctrl + -</td><td>சிறிதாக்குதல்</td></tr><tr><td>Ctrl + 1</td><td>பக்கத்தை அதன் சரியான அளவில் காணுதல்</td></tr><tr><td>Ctrl + 2</td><td>பக்கத்தை 200% அளவில் காணுதல்</td></tr><tr><td>Ctrl + 0</td><td>ஆவண சன்னலில் முழு பக்கத்தையும் பொருத்துதல்</td></tr><tr><td>Alt + Ctrl +</td><td>ஆவண சன்னலில் முழு பரவலையும் பொருத்துதல்</td></tr><tr><td>Ctrl + Spacebar (or) Ctrl + Alt + Spacebar</td><td>தற்காலிகமாக Zoom கருவியை அணுகுதல் (பெரிதாக்க அல்லது சிறிதாக்க)</td></tr></table>	விசைப்பலகை குறுக்குச் சாவி	செயல்பாடு	Ctrl + =	பெரிதாக்குதல்	Ctrl + -	சிறிதாக்குதல்	Ctrl + 1	பக்கத்தை அதன் சரியான அளவில் காணுதல்	Ctrl + 2	பக்கத்தை 200% அளவில் காணுதல்	Ctrl + 0	ஆவண சன்னலில் முழு பக்கத்தையும் பொருத்துதல்	Alt + Ctrl +	ஆவண சன்னலில் முழு பரவலையும் பொருத்துதல்	Ctrl + Spacebar (or) Ctrl + Alt + Spacebar	தற்காலிகமாக Zoom கருவியை அணுகுதல் (பெரிதாக்க அல்லது சிறிதாக்க)	3
விசைப்பலகை குறுக்குச் சாவி	செயல்பாடு																	
Ctrl + =	பெரிதாக்குதல்																	
Ctrl + -	சிறிதாக்குதல்																	
Ctrl + 1	பக்கத்தை அதன் சரியான அளவில் காணுதல்																	
Ctrl + 2	பக்கத்தை 200% அளவில் காணுதல்																	
Ctrl + 0	ஆவண சன்னலில் முழு பக்கத்தையும் பொருத்துதல்																	
Alt + Ctrl +	ஆவண சன்னலில் முழு பரவலையும் பொருத்துதல்																	
Ctrl + Spacebar (or) Ctrl + Alt + Spacebar	தற்காலிகமாக Zoom கருவியை அணுகுதல் (பெரிதாக்க அல்லது சிறிதாக்க)																	

28	<div>1. ஒரு செவ்வகத்தை வரைய கருவிப்பட்டையில் இருந்து Rectangle கருவியை தேர்ந்தெடுக்கவும். சுட்டி சிறு சதுரத்தை கொண்ட crosshair சுட்டியாக மாறும்.</div> <div>2. வரைதல் பகுதியில் எங்கு வேண்டுமோ அங்கு கிளிக் செய்து கொண்டு இழுக்கவும். நாம் சுட்டியை இழுக்க, ஒரு செவ்வக தோன்றும்.</div> <div>3. தேவையான அளவுள்ள செவ்வகம் தோன்றியவுடன் சுட்டி பொத்தான் அழுத்துவதை விட்டுவிட வேண்டும். இப்போது ஒரு செவ்வகம் திரையில் தோன்றும்.</div>	<div>1</div> <div>1</div> <div>1</div>				
29	<div>1. உங்கள் ஆவணத்தின் சன்னல் திரையின் மேற்புற வலது மூலையில் உள்ள Close பொத்தானை கிளிக் செய்யவும்.</div> <div>2. File Close அல்லது Window Close Window தேர்வு செய்யலாம் அல்லது Ctrl+F4 என்பது கிளிக் செய்யவும்.</div> <div>3. ஒன்றிற்கு மேற்பட்ட ஆவண கோப்புகள் திறந்திருந்தால், அனைத்து கோப்புகளை ஒரே சமயத்தில் மூட, Window Close All என தேர்வு செய்யவும்.</div>	<div>1</div> <div>1</div> <div>1</div>				
30	<div>• அசைவூட்டலில், திரைபொருள் என்பது ஒரு வெக்டர் படமாகும். எண் மாற்றத்தைப் பயன்படுத்தி ஒருங்கிணைப்புகளை (Coordinates) வரையறுக்க படத்துடன் அதன் பாதையின் இயக்கம் கணக்கிடப்படும். அசைவூட்டல் கருவிகள் மிகவும் சக்திவாய்ந்தவை மற்றும் திறமை வாய்ந்தவை ஆகும்.</div> <div>• இரண்டு வகையான அசைவூட்டல்களாவன: பாதை அசைவூட்டல் (path animation) மற்றும் சட்டகம் அசைவூட்டல் (Frame animation).</div>	<div>2</div> <div>1</div>				
31	<table><tr><th>Zoom கருவி (Z)</th><th>Hand கருவி (H)</th></tr><tr><td>இது மேடைப்பகுதியை பெரிதாக மாற்றப் பயன்படுகிறது. இது மேடையில் ஒரு பகுதியில் கிளிக் செய்வதன் மூலம் அதனை பெரிதாக்கலாம். Alt விசையை அழுத்திப்பிடித்து மேடையில் கிளிக் செய்தால் அதனை சிறிதாக்கலாம்.</td><td>இது மேடையை நகர்த்த பயன்படுகிறது. ஒட்டு பலகையில் எங்கு வேண்டுமானாலும் பணித்தளத்தை இழுத்து நகர்த்தலாம்</td></tr></table>	Zoom கருவி (Z)	Hand கருவி (H)	இது மேடைப்பகுதியை பெரிதாக மாற்றப் பயன்படுகிறது. இது மேடையில் ஒரு பகுதியில் கிளிக் செய்வதன் மூலம் அதனை பெரிதாக்கலாம். Alt விசையை அழுத்திப்பிடித்து மேடையில் கிளிக் செய்தால் அதனை சிறிதாக்கலாம்.	இது மேடையை நகர்த்த பயன்படுகிறது. ஒட்டு பலகையில் எங்கு வேண்டுமானாலும் பணித்தளத்தை இழுத்து நகர்த்தலாம்	<div>3</div>
Zoom கருவி (Z)	Hand கருவி (H)					
இது மேடைப்பகுதியை பெரிதாக மாற்றப் பயன்படுகிறது. இது மேடையில் ஒரு பகுதியில் கிளிக் செய்வதன் மூலம் அதனை பெரிதாக்கலாம். Alt விசையை அழுத்திப்பிடித்து மேடையில் கிளிக் செய்தால் அதனை சிறிதாக்கலாம்.	இது மேடையை நகர்த்த பயன்படுகிறது. ஒட்டு பலகையில் எங்கு வேண்டுமானாலும் பணித்தளத்தை இழுத்து நகர்த்தலாம்					
32	<div>1. ஒரு கோடு வரையும் போது முடிவுப் புள்ளியைத் தவறாகக் குறிப்பிட்டுவிட்டால், Undo கட்டளை மூலம் கடைசியாகக் குறிப்பிட்ட புள்ளியை நீக்கிவிட்டு, முந்தைய கட்டத்திற்குச் செல்லலாம். இந்த கட்டளையை பல முறை பயன்படுத்தமுடியும்.</div> <div>2. இந்த விருப்பத்தைப் பயன்படுத்த, கட்டளை வரியில் Undo அல்லது U எனத் தட்டச்சு செய்து நுழைவு விசையை அழுத்த வேண்டும்.</div>	<div>1½</div> <div>1½</div>				
33	இது இணைப்புகளைக் கொண்ட பொருட்களை அசைவூட்டம் செய்ய பயன்படுகிறது. உதாரணமாக நீங்கள் ஒன்றொடொன்று தொடர்புடைய பொருள்களை இணைத்துப் பயன்படுத்த முடியும். அதாவது கைகள் மற்றும் கால்களை இணைத்து ஒரு கதாபாத்திரத்தை உருவாக்கி அசைவூட்டம் கொடுக்கலாம்.	<div>3</div>				

பகுதி- IV

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

5 X 5 = 25

34 (அ)	<ul style="list-style-type: none"> கருவிப்பெட்டியில் உள்ள ஏதேனும் ஒரு பிரேம் டூலை தேர்வு செய்ய வேண்டும். அதைப் பயன்படுத்தி ஒரு சட்டம் வரைய வேண்டும். அச்சட்டத்தை தேர்வு செய்ய வேண்டும். File Place என்பதை தேர்வு செய்ய வேண்டும். Place உரையாடல் பெட்டி தோன்றும். அதில் செருக வேண்டிய உரை உள்ள ஆவணத்தை தேர்வு செய்ய வேண்டும். Open பொத்தானை கிளிக் செய்ய வேண்டும். உரையை செருகவேண்டிய சட்டத்தில் கிளிக் செய்ய உரையானது சட்டத்தில் செருகப்பட்டுவிடும். 	1 1 1 1 1
அல்லது		
(ஆ)	<p>1. பட்டிப்பட்டையில் File print என்பதைக் கிளிக் செய்யவும். (அல்லது) Ctrl+P என்னும் விசைப்பலகை குறுக்கு வழியைப் பயன்படுத்தவும். Print Document உரையாடல் பெட்டி தோன்றும்.</p> <p>2. கீழ்க்கண்ட சில மாற்றங்களை செய்யவும்.</p> <ul style="list-style-type: none"> Printer கீழிறங்குப் பட்டிப்பெட்டியில் அச்சப் பொறியை தேர்ந்தெடுக்கவும். அச்சிட வேண்டிய பக்கங்களைக் குறிப்பிட Pages பகுதியில் பின்வருவனவற்றை ஏதேனும் ஒன்றைத் தேர்ந்தெடுக்கவும். <p>All: அனைத்துப் பக்கங்களையும் அச்சிட.</p> <p>Ranges : பக்க எண்களைக் கொடுத்து ஒரு பக்கத்தையோ அல்லது தொடர்ச்சியான பல பக்கங்களையோ அச்சிட.</p> <p>Print : Print கீழிறங்குப் பட்டிப்பெட்டியில் Odd pages அல்லது Even pages என்பதைத் தேர்ந்தெடுத்து அச்சிட.</p> <p>Copies : நகல்களின் எண்ணிக்கையை உள்ளிட்டு அச்சிட.</p> <p>3. Print பொத்தானை கிளிக் செய்ய வேண்டும்</p>	2 2 1
35 (அ)	<p>1. Start All Programs Adobe Indesign CC 2019 என்பதை தேர்வு செய்யவும் (அல்லது) திரைமுகப்பில் உள்ள InDesign குறுக்கு வழியைத் தேர்வு செய்யவும்.</p> <p>2. Welcome to InDesign என்ற சன்னல் திரை திறக்கப்படும். இப்பொழுது Create New பொத்தானைக் கிளிக் செய்யவும்.</p> <p>3. இப்பொழுது New Document window புதிய ஆவண சன்னல் திறக்கப்படும். புதிய ஆவணத்தை உருவாக்கும் பொழுது New Document உரையாடல் பெட்டியில் பல தேர்வுகளை பொருத்துவதற்கான வாய்ப்பு கிடைக்கும். புதிய ஆவணத்தில் அடிப்படை தேர்வுகளை பொருத்துவதற்கு.</p> <ul style="list-style-type: none"> New Document உரையாடல் பெட்டியில் Category தத்தலில் உள்ள print, web அல்லது Mobile தேர்வு செய்யவும். <p>பின்வரும் தேர்வுகளை ஏற்கனவே தேர்வு செய்யப்பட்ட தொகுதியில் குறிப்பிடவும்.</p> <p>Width and Height, Units, Orientation, Pages, Facing Pages, Start #, Primary</p>	1 1 2

	Text Frame, Columns, Column Gutter, Margins, Bleed and Slug	
	4. முன்பே இருத்தப்பட்ட அமைப்புகளோடு ஆவணத்தைத் திறக்க Create பொத்தான்களைக் கிளிக் செய்யவும்.	1
அல்லது		
(ஆ)	<p>(1) Freehand தேர்வு செய்தல்</p> <p>Lasso கருவி தற்போக்காக வரை வதன் மூலம் பொருட்களை தேர்ந்தெடுப்பதற்குப் பயன்படுத்தப்படுகிறது. Lasso கருவியை பயன்படுத்த இந்த வழிமுறைகளைப் பின்பற்றவும்.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. கருவிகள் பலகத்தில் உள்ள Lasso கருவியைக் கிளிக் செய்க 2. Lasso freehand முறையில் தேர்வு செய்ய, Polygon Mode modifier தேர்ந்தெடுக்கப்படவில்லை என்பதை உறுதிப்படுத்தவும். 3. மேடையில் எங்கு வேண்டுமானாலும் கிளிக் செய்து, நீங்கள் தேர்ந்தெடுக்க விரும்பும் பொருட்களை சுற்றி இழுக்கவும். நீங்கள் இழுக்கும் போது Flash ஒரு தேர்வு பகுதி உருவாக்குகிறது. Lasso தேர்ந்தெடுப்பை முடிக்க நீங்கள் தொடங்கிய இடத்தின் அருகில் சுட்டி பொத்தானை விடுவிக்கவும். <p>(2) Point-to-point தேர்வு செய்தல்</p> <p>Lasso கருவி பொருள்களின் point-to-point வகையில் தேர்வு செய்வதற்கும் பயன்படுத்தலாம். அத்தகைய தேர்வை உருவாக்க, இந்த வழிமுறைகளைப் பின்பற்றவும்.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. கருவிகள் பலகத்தில் உள்ள Lasso கருவியைக் கிளிக் செய்க. 2. விருப்பங்கள் பகுதியில் இருந்து Polygon Mode modifier ஐ கிளிக் செய்யவும். 3. நீங்கள் தேர்வு செய்தலைத் தொடங்க, மேடையில் தேர்வு தொடங்க வேண்டிய புள்ளியில் கிளிக் செய்யவும். 4. தேர்ந்தெடுக்கப்பட வேண்டிய பொருளைச் சுற்றி கோடு வரைய (Outline) அந்த பொருளை சுற்றி பணித்தளத்தில் தொடர்ந்து கிளிக் செய்யவும். 5. தேர்ந்தெடுப்பை முடிக்க இரட்டை கிளிக் செய்யவும். 	2½
36		
(அ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. பலகோண உருவம் வரைய polygon கருவியை கருவிபட்டையிலிருந்து தேர்ந்தெடுக்கவும். சுட்டியின் வடிவம் Crosshair குறியுடன் கீழ்ப்பகுதியில் பலகோணம் கொண்ட குறியாக இருக்கும். 2. இப்போது வரையும் பகுதியில் எங்கு ஐங்கோணம் வரைய வேண்டுமோ அங்கு சுட்டியின் இடது பொத்தானை அழுத்தி பிடித்தவாறு நகர்த்த வேண்டும். 3. நாம் விரும்பும் வடிவமுடைய முக்கோணம் உருவானவுடன் சுட்டியின் பொத்தானை அழுத்துவதை விட்டு விடவும். 4. வளைந்த பலகோணத்தின் பக்கங்களை அதிகரிக்க நாம் வளைந்த பலகோணத்தை pick கருவி மூலம் தேர்ந்தெடுக்கவும். 5. சுட்டியை பண்புபட்டையில் உள்ள Number of Points on Polygon உரைப்பெட்டியில் கிளிக் செய்து தேவையான பக்கங்களின் எண்ணிக்கையை கொடுக்கவும். 	1 1 1 1 1
அல்லது		
ஆ	i. RTF (Rich Text Format) மைக்ரோசாப்ட் நிறுவனத்தால் 1987 ஆம் ஆண்டு பிரசுரிக்கப்பட்ட தயாரிப்புகளின் குறிப்புகள் மற்றும் குறுக்கு பணித்தள ஆவணங்களின் பரிமாற்றங்களோடு அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது.	1

	<p>ii. JPEG (Joint Photographic Experts Group) அதிகபட்ச நிழற்பட குறுக்கத்தை அடைவதற்காக வடிவமைக்கப்பட்டுள்ளது. இது புகைப்படம், இயற்கை கலை வேலைப்பாடு மற்றும் அதைப் போன்ற பொருள்களுடன் நன்றாக வேலை செய்யும்.</p> <p>iii. AIFF (Audio Interchange File Format) Mac பயன்படுத்தும் WAV கோப்புகளைப் போல் Apple நிறுவனம் பயன்படுத்தும் தரமான ஒலி வடிவம் இது ஆகும்.</p> <p>iv. MPEG (Moving Picture Experts Group) என்பது இலக்க ஒளிக்காட்சி மற்றும் ஒலி பொருளடக்கத்தை தேடுவதற்கான ISO குழுவினரால் உருவாக்கப்படும் ஒரு தரநிலை ஆகும்.</p> <p>v. PNG (Portable Network Graphics) இது குறைந்த இழப்பு, சிறியது மற்றும் நன்கு குறுக்கப்பட்டு செவ்வக நிழற்படங்களாக சேமிக்கப்படும் ஒரு நீட்டிப்பு கோப்பு வடிவமாகும்.</p>	1 1 1 1
37	<p>1. Rectangle Tool பொத்தானிலுள்ள கீழிறங்கு அம்புக் குறியைக் கிளிக் செய்யவும். தோன்றும் துணைப்பட்டியில் Poly star Tool என்பதைத் தேர்வு செய்யவும்.</p> <p>2. Property Inspector பலகத் திலிருந்து இந்த வடிவத்திற்கு தேவையான அமைப்புகளைத் (Settings) தேர்ந்தெடுக்கவும்.</p> <p>3. Property Inspector பலகத்திலுள்ள Option பொத்தானை கிளிக் செய்யவும்.</p> <p>அ) Style கீழிறங்கு பட்டிப் பெட்டியிலிருந்து Polygon அல்லது star என்பதைக் கிளிக் செய்யவும்.</p> <p>ஆ) பலகோணத்தின் பக்கங்களின் எண்ணிக்கை அல்லது நட்சத்திரப் புள்ளிகளின் எண்ணிக்கையைக் குறிக்க 3 முதல் 32 வரையிலான எண்ணை உள்ளிடவும்.</p> <p>இ) Style பட்டிப்பெட்டியிலிருந்து star தேர்ந்தெடுக்கப்பட்டால், பிறகு star point size உரைப்பட்டியில் 0 மற்றும் 1, ஆகியவற்றுக்கு இடையிலான மதிப்பை உள்ளிட வேண்டும். 0 என்ற மதிப்பு நட்சத்திரம் அதிகபட்ச ஆழத்துடன் உருவாக்கப்பட வேண்டும் என்பதைக் குறிக்கிறது. 1 என்ற மதிப்பு நட்சத்திரம் குறைந்த பட்ச ஆழத்துடன் உருவாக்க வேண்டும் என்பதைக் குறிக்கிறது.</p> <p>OK பொத்தானைக் கிளிக் செய்யவும்.</p> <p>4. பணித்தளத்தில் கிளிக் செய்து இழுப்பதன் மூலம் தேவையான வடிவத்தை வரையலாம்</p>	1 1 2 1
அல்லது		
ஆ	<p>1. Layout மீது கிளிக் செய்யவும். Layout பட்டி தோன்றும்.</p> <p>2. Delete Page மீது கிளிக் செய்யவும்.</p> <p>3. Delete Page உரையாடல் பெட்டி தோன்றும்.</p> <p>4. நீங்கள் நீக்க விரும்பும் பக்க எண்ணினை Delete page பெட்டியில் தட்டச்சு செய்யவும்.</p> <p>5. Ok பொத்தானை கிளிக் செய்யவும். அந்த பக்கமானது நீக்க பட்டிருக்கும்.</p>	1 1 1 1 1

38	<p>ஃப்ளாஷ் சன்னல் திரை நான்கு பகுதிகளாக (அ) கூறுகளாக பிரிக்கப்பட்டுள்ளது. அவை</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. பணித்தளம் மற்றும் ஒட்டுப்பலகை (பணிப்பகுதி) (Stage and paste Board (work area)) 2. காலக்கோடு (Timeline) 3. கருவிகள் பலகம் (Tools Panel) 4. பண்பு சோதிப்பான் (Property Inspector) <p><u>பணித்தளம் மற்றும் ஒட்டுப்பலகை (பணிப்பகுதி)</u> உங்கள் பணித்தளத்தின் நடுவில் உள்ள செவ்வக வெள்ளைப்பகுதி மேடை (Stage) என அழைக்கப்படுகிறது. அசைவுப் படத்திற்கான அசைவூட்டங்கள், பொருட்கள் மற்றும் காட்சிகள் ஆகியவற்றை உருவாக்க, பதிப்பிக்க இருத்திவைக்க மற்றும் இயக்க இந்த மேடை உதவுகிறது.</p> <p><u>காலக்கோடு</u> காலக்கோடு என்பது ஃப்ளாஷ்-ன் மிக முக்கியமான கூறுகளில் ஒன்றாகும். இது பணித்தளப் பகுதியின் கீழே அமைந்துள்ளது. இது ஒவ்வொரு உறுப்பின் தோற்றத்தையும் மற்றும் அசைவூட்டத்தையும் தெளிவாக காட்ட பயன்படுகிறது.</p> <p><u>ஃப்ளாஷ் கருவிகள் பலகம்</u> ஃப்ளாஷ் கருவிகள் பலகம் நீங்கள் மேடையில் வரைகலையை உருவாக்க, தேர்ந்தெடுக்க அல்லது பதிப்பிக்கத் தேவையான கருவிகளை கொண்டுள்ளது.</p> <p><u>பண்பு சோதிப்பான்</u> இது கொடாநிலையாக Flash பணியிடத்தின் வலது பக்கத்தில் தோன்றும். இது நூலகப்பலகத்துடன் இணைக்கப்பட்டிருக்கும். இது தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட பொருளின் பண்புகள் மற்றும் விருப்பங்களைக் காட்டுவதோடு அவற்றை மாற்றவும் அனுமதிக்கிறது.</p> <p style="text-align: center;">அல்லது</p>	2
(ஆ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Command: RECTANG (அல்லது) REC (நுழைவு விசையை அழுத்தவும்). 2. கட்டளை வரியில் கீழ்க்கண்டவாறு தோன்றும். RECTANGLE Specify first corner point or [Chamfer / Elevation / Fillet / Thickness / Width]: செவ்வகத்தின் முதல் முனை (P1) வரைய வேண்டிய இடத்திற்கு சுட்டுக்குறியை நகர்த்தி சுட்டியின் இடது பொத்தானைக் கிளிக் செய்யவும். 3. கட்டளை வரியில் கீழ்க்கண்டவாறு தோன்றும். Specify other corner point or [Area / Dimensions / Rotation]: செவ்வகத்தின் முதல் முனையிலிருந்து சுட்டியை மூலைவிட்டம் வழியாக நகர்த்தி, மறுமுனையில் (P2) சுட்டியின் இடது பொத்தானைக் கிளிக் செய்யவும். இப்பொழுது செவ்வகம் வரையப்பட்டிருக்கும். 	1 2 2