

FTS

காலாண்டுத் தேர்வு - 2023

கணினி அறிவியல்



11 ஆம் வகுப்பு

காலம் : 3.00 மணி

மதிப்பெண்கள் : 70

பகுதி - I

15 X 1 = 15

- I அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி.
- ஒரு கணினிப்பொறியின் மீண்டும் தொடங்கும் போது எந்த வகையான தொடங்குதலை பயன்படுத்துகிறது?
 - தன் தொடக்கம்
 - மெய் தொடக்கம்
 - உடன்தொடக்கம்
 - தொடுதொடக்கம்
 - 1101₂ க்கு நிகரான பதினாறுநிலை மதிப்பு எது?
 - D
 - E
 - F
 - B
 - பின்வரும் எந்த சாதனம், நினைவக முகவரி பதிவேட்டில் முகவரியை குறிக்கும் போது அதன் இருப்பிடத்தை அடையாளம் காட்டும்?
 - லொகேட்டர்
 - டிகோடர்
 - என்கோடர்
 - மல்டிபிளிக்சர்
 - ஊடாடு இயக்க அமைப்பு வழங்கும் வசதி
 - தரவு விநியோகம்
 - பாதுகாப்பு மேலாண்மை
 - வரைகலை பயனர் இடைமுகம்
 - உண்மை நேர செயலாக்கம்
 - சாளரத்தில் ஒரு கோப்பினை மறுபெயரிட பயன்படுத்தப்படும் குறுக்கு வழி விசை?
 - F4
 - F5
 - F6
 - F2
 - பணிக்கு தகுதியற்ற விவரங்களை தவிர்த்து அவசியமானவற்றை மட்டுமே குறிக்கும் பணியினை அம்சங்கள் என அழைக்கப்படுவது எது?
 - பிரித்தல்
 - விவரக்குறிப்பு
 - அருவமாக்கம்
 - ஒருங்கிணைத்தல்
 - கீழ்க்காணும் மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்?


```
i = 0
while i # 50
i = i + 1
```

 - 49
 - 50
 - 60
 - 0
 - மடக்கு மாற்றமிலி உண்மையாக இருக்க வேண்டிய அவசியம் இல்லை?
 - ஒவ்வொரு சுழற்சியின் முடிவில்
 - மடக்கின் தொடக்கத்தில்
 - ஒவ்வொரு சுழற்சியின் தொடக்கத்தில்
 - நெறிமுறையின் தொடக்கத்தில்
 - ஒரு நிரலின் உள்ள மீச்சிறு தனித்த அலகு?
 - நிரல்
 - நெறிமுறை
 - வில்லைகள்
 - பாய்வு படம்
 - பின்வரும் கூற்றின் வெளியீடு யாது?


```
char ch = 'B'
cout << (int+) ch;
```

 - .b
 - B
 - 65
 - 66
 - பின்வருவனவற்றுள் எது தரவினாங்களின் பண்புணர்த்தி அல்ல?
 - signed
 - int
 - long
 - short
 - கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவற்றுள் எது ஒரு சரியான சரநிலையுரு ஆகும்?
 - 'A'
 - 'welcome'
 - 1232
 - '1232'

13. உள்ளீடும் வெளியீடும் சமம்? $A + A = ?$
 a) 0 b) A c) 1 d) \bar{A}
14. ஒரு சிக்கலை தீர்க்க படிப்படியான வழிமுறைகளின் வரிசை?
 a) நிரல் b) நெறிமுறை c) விவரக்குறிப்பு d) அருவமாக்கம்
15. கட்டமைக்கப்பட்ட நிரலாக்கம் என்பதை வடிவமைத்தவர் யார்?
 a) பில்கேட்ஸ் b) E.W. டிஜிசுதீரா c) சார்லஸ் பேபேஜ் d) பென்சானி

பகுதி - II

- II** எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளி. வினா எண் 24 கட்டாய வினா. $6 \times 2 = 12$
16. மைய செயலகத்தின் பகுதிகள் யாவை?
17. $(46)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்று?
18. அறிவுறுத்தல் என்றால் என்ன?
19. பல பயனர் இயக்க அமைப்பு என்றால் என்ன?
20. Save மற்றும் save as க்கு உள்ள வேறுபாடு யாது?
21. ஒரு நெறிமுறை மற்றும் ஒரு செயல்முறையை வேறுபடுத்துக.
22. நிபந்தனைக் கூற்றுக்கு ஒரு பாய்வுபடம் வரைக.
23. மாற்றமில்லி என்றால் என்ன?
24. வில்லைகள் என்றால் என்ன? C++ ல் உள்ள வில்லைகளை கூறுக.

பகுதி - III

- III** எவையேனும் ஆறு வினாவிற்கு விடையளி. வினா எண் 33 கட்டாய வினா. $6 \times 3 = 18$
25. உள்ளீட்டு சாதனங்கள் என்றால் என்ன? மூன்று எடுத்துக்காட்டுகளுக்காக.
26. டிமார்கன் தேற்றங்களை எழுதுக.
27. PROM மற்றும் EPROM வேறுபடுத்துக.
28. ஒரு கோப்புரையை உருவாக்கும் இரண்டு வழிமுறைகளை எழுதுக.
29. அருவமாக்கம் என்றால் என்ன?
30. Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?
31. தலைப்பு கோப்பின் பயன் யாது?
32. கூட்டுக அ) $-22_{10} + 15_{10}$ ஆ) $20_{10} + 25_{10}$
33. இயக்க அமைப்பின் முக்கிய சிறப்பியல்புகள் யாவை?

பகுதி - IV

- IV** அனைத்து வினாவிற்கும் விடையளி. $5 \times 5 = 25$
34. கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலைமுறைகளை விவரி. (அல்லது)
 இருநிலை எண்வடிவில் கூட்டுக. $23_{10} + 12_{10}$.
35. நுண் செயலியின் பண்புகளை விளக்குக. (அல்லது)
 ஒரு கோப்பு அல்லது கோப்புரையை தேடிக்கண்டுபிடிப்பிற்கான வழிமுறைகள் யாவை?
36. C++ ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகளை பற்றி எழுதுக. (அல்லது)
 பிழைகளின் வகைகளை எழுதுக.
37. விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பின் பல்வேறு பதிப்புகளை விவரி. (அல்லது)
 இயக்க அமைப்பின் செயல் மேலாண்மை நெறிமுறைகளை விளக்குக.
38. C++ ல் உள்ள தரவினாங்களின் வகையை விவரி. (அல்லது)
 நெறிமுறை வடிவமைப்பு தொழில்நுட்பங்கள் விவரி.