

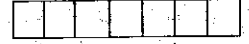
HMD

அரையாண்டுத் தேர்வு - 2023

I2 - ஆம் வகுப்பு

கணினி அறிவியல்

காலம் : 3.00 மணி



மதிப்பெண்கள் : 70

- 1 கொடுக்கப்பட்ட நூன்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக. 15X1=15
- 1 அளபுருக்களை அனுப்பும் போது பக்கவிளைவுகளை ஏற்படுத்தும் செயற்கூறு எவ்வாறு அழைக்கப்படும் ?
- அ) pure செயற்கூறு ஆ) partial செயற்கூறு இ) dynamic செயற்கூறு ஈ) impure செயற்கூறு
- 2 உருவமைப்பு அறியப்படாத தரவு வகை எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது ?
- அ) Built-in datatype ஆ) Abstract datatype இ) Concrete datatype ஈ) Derived datatype
- 3 நூலகச் செயற்கூறானது வரையறுக்கப்பட்ட மாறி எந்த வரையெல்லையைக் கொண்டுள்ளது ?
- அ) உள்ளமை ஆ) முழுதளவிய இ) உள்ளிணைந்த ஈ) அடைக்கப்பட்ட வரையெல்லை
- 4 இயங்கு நிரலாக்கத்தில் ஏற்கனவே கணக்கீடு செய்த மதிப்புகளை சேமிக்கும் யுக்தியை இவ்வாறு அழைக்கலாம் ?
- அ) மதிப்பை சேமிக்கும் பண்பு ஆ) நினைவிருத்தல் இ) மதிப்பை சேமிக்கும் பண்பு ஈ) படமிடல்
- 5 பொருத்துக.
- a) ஊட்டும் முறை - 1) //
b) முழு எண் வகுத்தி - 2) pass
c) ஒரு வரி குறிப்புரை - 3) >>>
d) Null கூற்று - 4) #
- அ) 3124 ஆ) 3142 இ) 4123 ஈ) 4132
- 6 பின்வருவனவற்றுள் எந்த செயற்கூறு ASCII மதிப்பிற்கு சரியான யுனிக்கோடு எழுத்தைத் திருப்பி அனுப்பும் ?
- அ) ord() ஆ) id() இ) chr() ஈ) type()
- 7 மூன்று மேற்கோள் குறிகளுக்குள் தரப்படும் சாமான்து பின்வருவனவற்றுள் எதை உருவாக்க அனுமதிக்கும் ?
- அ) ஒரு வரி சரம் ஆ) இரு வரி சரம் இ) ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட சரங்கள் ஈ) பல வரி சரங்கள்
- 8 பின்வரும் நிரல் குறிமுறையின் வெளியீடு என்ன ?
- set_A = {1,2,3,4,5,6}
set_B = {2,4,6,8,10}
print(set_A - set_B)
- அ) {2,4,6} ஆ) {1,2,3,4,5,6,8,10} இ) {1,3,5} ஈ) {1,3,5,8,10}
- 9 பின்வருவனவற்றுள் எது private இனக்குழு மாறி ?
- அ) _num ஆ) ##num இ) \$\$num ஈ) _num
- 10 DBMS உறவநிலை இயற்கணிதத்தில் project- ன் குறியீடு _____
- அ) r ஆ) R இ) P ஈ) N
- 11 பின்வரும் எது பதிவுகளை வடிகட்டுவதற்கு பயன்படுகிறது ?
- அ) Where ஆ) Having இ) Group by ஈ) Order by
- 12 Dictionary தரவுகளை குறிக்க இவற்றுள் எது ஒரு பொருளை உருவாக்குகின்றது ?
- அ) listreader() ஆ) reader() இ) tuplereader() ஈ) DictReader()
- 13 பின்வருவனவற்றுள் எந்த சிறப்பு மாறி, தானமைவாக ஒரு கோப்பின் பெயரை சேமிக்கும் ?
- அ) __name__ ஆ) __init__ இ) __del__ ஈ) __def__
- 14 பின்வரும் எது முதன்மை அட்டவணை என்று அழைக்கப்படுகிறது ?
- அ) sqlite_master ஆ) main_master இ) master_main ஈ) sqlite_main
- 15 _____ வரைவிடம் தரவுகளை புள்ளிகளின் தொகுப்பாக காட்டுகிறது.
- அ) வரி ஆ) ஸ்கேட்டர் இ) பெட்டி ஈ) வட்ட

II ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளி. வினா எண் 24 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

6 X 2 = 12

- 16 இடைமுகத்தையும், செயல்படுத்துதலையும் வேறுபடுத்துக.
- 17 Pairs என்றால் என்ன ? எடுத்துக்காட்டு தருக.
- 18 Namespaces சிறுகுறிப்பு வரைக.
- 19 பைத்தான் நிரலினை சோதிக்க எத்தனை வகை முறைமைகள் உள்ளன ?
- 20 பின்வரும் பைத்தான் நிரலின் வெளியீட்டை எழுதுக.

```
Str="COMPUTER SCIENCE"
```

```
print(str[0:7])
```

- 21 அழிப்பியின் நோக்கம் என்ன ?
- 22 இயல்பாக்கம் என்றால் என்ன ?
- 23 கோப்பின் கொடாநிலை முறைமைகளை குறிப்பிடுக.
- 24 புலத்தை "INTEGER PRIMARY KEY" என அறிவிப்பதன் நன்மை என்ன ?

III ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளி. வினா எண் 33க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

6 X 3 = 18

- 25 strlen என்பது செயற்கூறு என்று அழைக்கப்படுகிறது ?
- 26 கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது ஆக்கி மற்றும் செலக்டர் என அடையாளம் காணவும் ?
a) N1 := number() b) acceptnum(n1) c) displaynum(n1)
d) eval(a/b) e) x,y := makeslope(m), makeslope(n) f) display()
- 27 இயங்கு நிரலாக்கத்தைப் பற்றி நீவிர் அறிவது என்ன ?
- 28 break மற்றும் continue கூற்றுகளின் வேறுபாடு யாது ?
- 29 செயற்கூறினை வரையறுக்கும் போது குறிப்பிடப்பட வேண்டிய குறிப்புகள் யாவை ?
- 30 கீழ்க்காண் பைத்தான் நிரலின் வெளியீடு யாது ?
list=[3*x for x in range(5)]
print(list)
- 31 DBMS-ன் பல்வேறு வகையான பயனர்களைப் பற்றி குறிப்பு வரைக.
- 32 MinGW என்றால் என்ன ? அதன் பயன் யாது ?
- 33 தரவுகாட்சிப்படுத்துதலின் மூன்று பயன்பாட்டை எழுதவும்.

IV அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

5X5=25

34. பல் உருப்புப் பொருளை எவ்வாறு அணுகுவாய் ? எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக. (அல்லது) மாறியின் வரையெல்லைகளின் வகைகளை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
35. கொடுக்கப்பட்ட எண்ணின் பெருக்கல் வாய்ப்பாட்டை வெளியிடும் நிரலை எழுதுக. (அல்லது) பைத்தானில் பயன்படும் சர செயற்குறிகளை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
36. பின்னலான Tuple என்றால் என்ன ? எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக. (அல்லது) DBMS மற்றும் RDBMS வேறுபடுத்துக.
37. DML மற்றும் TCL கட்டளைகளை விளக்குக. (அல்லது) CSV கோப்பிலுள்ள தரவை வடிவமைப்பதற்கு பின்பற்றவேண்டிய விதிமுறைகளை எழுதுக.
38. பின்வரும் கட்டளை ஒவ்வொன்றையும் விளக்கவும்.
python <filename.py> -<i> <c++ filename without cpp extension> (அல்லது)
பின்வரும் செயற்கூறுகளின் பயன்பாட்டை எழுதுக.
a) plt.xlabel() b) plt.ylabel() c) plt.title() d) plt.legend() e) plt.show()