

பகுதி - 2

குறிப்பு: ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.
வினா எண் 24க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

(6x2=12)

16. $(46)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்று.
17. பல்பணியாக்கம் என்றால் என்ன?
18. செந்தர பணிக்குறி என்றால் என்ன?
19. மடக்கு மாற்றமிலியை வரையறுக்கவும்.
20. செயற்கூறுகள் - வரையறை.
21. பல்லுருவாக்கம் என்றால் என்ன?
22. பணியிருக்க முடியாத செயற்குறிகளைப் பட்டியலிடுக.
23. TSCII என்றால் என்ன?
24. பின்வரும் நிரலில் உள்ள பிழைகளை சரிசெய்க.
if (x=1)
p=100;
else
p=10;

பகுதி - 3

குறிப்பு: ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.
வினா எண். 33-க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும்.

(6x3=18)

25. கணிப்பொறியின் தன்மைகள் யாவை?
26. PROM மற்றும் EPROM வேறுபடுத்துக.
27. அருவமாக்கம் என்றால் என்ன?
28. Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?
29. C++ கணக்கீட்டு செயற்குறிகள் யாவை?
30. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.
31. ஓர் இனக்குழுவை தருவிக்கும் போது கவனத்தில் கொள்ள வேண்டியவை யாவை?
32. கணினி பயணர் பின்பற்றும் வழிக்காட்டுதல்கள் பற்றி எழுதுக.
33. "=" மற்றும் "==" வேறுபடுத்துக.

பகுதி - 4

குறிப்பு: அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

(5x5=25)

34. அ) கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலைமுறைகளை விளக்குக.
(அல்லது)
ஆ) 1) மிதப்புப் பூள்ளி பதினம் எண்ணை, இருநிலை எண்ணாக மாற்றுவதற்கான வழிமுறைகளை விவரி.
2) $(98.46)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்று.
35. அ) ROM-ன் வகைகளைப் பற்றி விளக்கமாக எழுதுக.
(அல்லது)
ஆ) ஒரு நெறிமுறையில் கர்ணம் பற்றிய விவரக்குறிப்புகளை எழுதுங்கள், வலது கோண முக்கோணத்தின் இரண்டு குறைந்த பக்கத்தையும், மற்றும் வெளியீடு நீளம் மூன்றாம் பக்கத்தையும் காண்க.
36. அ) பிழைகளின் வகைகள் யாவை?
(அல்லது)
ஆ) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விவரி.
37. அ) பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் நன்மைகள் யாவை?
(அல்லது)
ஆ) ஆக்கி, அழிப்பி வேறுபாடு தருக.
38. அ) மரபுரிமத்தின் பல்வேறு வகைகளை விவரி.
(அல்லது)
ஆ) கணிப்பொறி பயன்படுத்தும் போது ஏற்படும் பல்வேறு குற்றங்கள் யாவை?

11-கணினி அறிவியல்-2