www.Padasalai.Net www.TrbTnpsc.com

திருப்புதல் தேர்வு - 2024

11 ஆம் வகுப்பு **கணினி அறிவியல்**

நேரம் : 3.00 மணி **மதிப்பெண்கள் : 70**

பகுதி - I

I. சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுது. **15×1=15**

1) நேரடி அணுகல் நினைவகத்தில் (RAM) .... அடிப்படை வகைகள் உள்ளன.
அ) இரண்டு ஆ) நான்கு இ) மூன்று ஈ) ஏழு

2) செருகி உபயோகித்தல் (plug and play) சிறப்பம்சம் அறிமுகப்படுத்தப்பட்ட விண்டோஸின் பதிப்பு? அ) Windows 98 ஆ) Windows 95 இ) Windows ME ஈ) Windows NT

3) எந்த நெறிமுறைநுட்பம், நெறிமுறை வடிவமைப்பாளருக்கும் நெறிமுறை பயனர்களுக்குமிடையே ஒரு ஒப்பந்தமாக செயல்படுகிறது?
அ) விவரக்குறிப்பு ஆ) அருவமாக்கம் இ) ஒருங்கிணைப்பு ஈ) பிரித்தல்

4) $A + \bar{A} = ?$ அ) 0 ஆ) 1 இ) A ஈ) $\bar{A}$

5) கீழ்க்கண்டவற்றுள் பலபயனர் இயக்க அமைப்பு எது?
அ) Windows ஆ) Linux இ) Unix ஈ) அனைத்தும்

6) இயங்கிக் கொண்டிருக்கும் கணிப்பொறியை, இயக்கத்தில் நிறுத்தி மீண்டும் தொடங்குதல் .... தொடக்கம் எனப்படும். அ) உடன் தொடக்கம்
ஆ) தண் தொடக்கம் இ) தொடுதல் ஈ) உண்மையான

7) மடக்கு மாற்றமிலி மடக்கு நெறிமுறையில் எந்த இடங்களில் மெய்யாக உள்ளது?
அ) மடக்கின் தொடக்கத்தில் ஆ) ஒவ்வொரு சுழற்சியின் தொடக்கத்திலும் முடிவிலும்
இ) மடக்கின் இறுதியில் ஈ) இவையனைத்தும்

8) கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது தரவு ஈர்ப்பு அல்லது தரவு பெறும் செயற்குறி?
அ) >> ஆ) << இ) <.> ஈ) # #

9) C++ கூற்றுகளின் தொகுப்பினை .... அடைப்புக் குறிகளுக்குள் கொடுக்கப்பட வேண்டும்.
அ) () ஆ) { } இ) [ ] ஈ) < >

10) செயற்கூறு அழைத்தலில் .... முறையில் மெய்யான அளபுருவின் குறிப்பை அல்லது முகவரியை முறையான அளபுருவில் நகலெடுக்கும். அ) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல்
ஆ) குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் இ) inline ஈ) இவையேதுமில்லை

11) பெயர் அல்லது குறிப்புச் சொல் இல்லாத ஒரு கட்டுரு .... கட்டுரு எனப்படும்.
அ) குறிப்பு ஆ) பெயரற்ற இ) பின்னலான ஈ) பெயரிடப்பட்ட

12) தரவை நிரலின் நேரடி அணுகு முறையிலிருந்து பாதுகாப்பது ....
அ) தரவுமறைப்பு ஆ) உறை பொதியாக்கம் இ) பல்லுருவாக்கம் ஈ) அருவமாக்கம்

13) ஓர் இனக்குழுவின் சான்றுரு பயன்பாட்டுக்கு வரும்போது .... எனப்படும் சிறப்பு செயற்கூறு தானாகவே இயக்கப்படும்.
அ) ஆக்கி ஆ) அழிப்பி இ) பொருள் ஈ) வழிமுறை

14) இனக்குழு உறுப்பு அணுகல் செயற்குறி எது? அ) size of() ஆ) நிபந்தனை செயற்குறி (?:)
இ) புள்ளி செயற்குறி (.) ஈ) வரையெல்லை செயற்குறி (: :)

15) கணிப்பொறி வலையமைப்பு பாதுகாப்பு அடிப்படையில் உள்வரும் மற்றும் வெளிச்செல்லும் வலையமைப்பு போக்குவரத்து போன்றவற்றைக் கண்காணித்துக் கட்டுப்படுத்துவது ....
அ) குக்கிகள் ஆ) நச்சுநிரல் இ) ஃபயர்வால் ஈ) வார்ம்ஸ்

பகுதி - II

II. ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளி. வினா எண் 21க்கு கட்டாயம். **6×2=12**

16) தரவுச் செயலாக்கம் என்றால் என்ன?

17) Radix (அடிமானம்) என்றால் என்ன?

18) OR வாயிலின் மெய்ப்பட்டியலை எழுது.

19) HDMI என்றால் என்ன?

20) C++ ல் குறியுரு மாறிலி என்றால் என்ன?

21) கீழ்க்கண்ட நிரலின் வெளியீடு யாது?

```
int m = 100;  float x = 70.0;
cout << m + x;
```

22) return கூற்றின் பயன் யாது?

23) அணியில் பயணித்தல் என்றால் என்ன?

24) அடிப்படை இனக்குழு, தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு வரையறு.

பகுதி - III

III. ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளி. வினா எண் 32க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும். **6×3=18**

25) நெறிமுறையின் கட்டுமானத் தொகுதிகள் யாவை?

26) அணுகுநிலை பண்புணர்த்தி const பற்றி எடுத்துக்காட்டுடன் குறிப்பு எழுது.

Kindly send me your answer keys to us - padasalai.net@gmail.com

Krishnagiri Dt

27) நெறிமுறையின் கட்டுமானத் தொகுதிகள் யாவை?

28) அணுகுநிலை பண்புணர்த்தி const பற்றி எடுத்துக்காட்டுடன் குறிப்பு எழுது.

29) stdio.h. என்ற தலைப்புக் கோப்பில் உள்ள செயற்கூறுகள் யாவை? குறிப்பு எழுது.

30) பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் பலன்கள் யாவை?

31) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவை வரையறுக்கும் போது கவனத்தில் கொள்ள வேண்டிய குறிப்புகள் யாவை?

32) மறைமுக (proxy) சேவையகம் பற்றி குறிப்பு எழுதுக.

33) TSCII -குறிப்பு எழுது

பகுதி - IV **5×5=25**

IV. கீழ்க்கண்ட வினாக்களுக்கு விடையளி

34) அ) கணிப்பொறியின் தலைமுறைகளை விளக்கு. **(அல்லது)**

ஆ) இருநிலை எண் கூட்டல் முறையில் –24 + 32 ன் மதிப்பு காண்க.

35) அ) நுண் செயலியின் பண்பியல்புகளை விவரி. **(அல்லது)**

ஆ) விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பில் குறுக்கு வழிபணிக்குறிகளை உருவாக்கும் செயல்முறையை விளக்குக.

36) அ) நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு என்றால் என்ன? தகுந்த உதாரணத்துடன் விளக்கு. **(அல்லது)**

ஆ) மாறிகளின் வரையெல்லைகளை பற்றி விளக்கு.

37) அ) கீழ்க்கண்ட நிரலின் வெளியீடு யாது?

```
#include <iostream>
#include <conio>
using namespace std;
Class add
{
int a, b;
Public:
int sum;
Void getdata()
{
a = 7; b = 10; sum = a + b;
}
} a1;
add a2;
int main ()
{
add a3;
a1.getdata();
a2.getdata();
a3.getdata();
cout<< a1.sum;
cout<<a2.sum;
cout<<a3.sum;
return 0;
}
```

(அல்லது)

ஆ) இனக்குழு பொருளுக்கான நினைவக ஒதுக்கீட்டை தகுந்த நிரலுடன் விளக்குக.

38) அ) மரபுரிமத்தின் காண்பு நிலைப்பாங்குகளின் அணுகல் கட்டுப்பாடுகளை விளக்கு. (பட விளக்கம்) **(அல்லது)**

ஆ) கீழ்க்கண்ட நிரலில் உள்ள பிழைகளைக் கண்டறிந்து திருத்துக.

```
#Include<iostream>
using namespace std;
class Employee;
{
private;
char name [20];
int code;
public:
void getdata()
void display()
};
Class staff : : public Employee
{
int ex;
public;
void getdata();
void display();
}
void Employee : display()
{
cout << Name : << name << endl;
cout << code : << code << endl;
}
void staff : display()
{
Employee : : display ()
}
int main()
{
staff S;
S.getdata()
S.display()
return 0;
};
```


Kindly send me your answer keys to us - padasalai.net@gmail.com