

முதல் திருப்புதல் தேர்வு - 2024		தேர்வு எண்				
காலம் : 3.00 மணி	XI - கணினி அறிவியல்		மதிப்பெண் : 70			

பகுதி - 1

குறிப்பு: 1) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். (15x1=15)

2) கொடுக்கப்பட்டுள்ள மாற்று விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையைத் தேர்ந்தெடுத்துக் குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதவும்.

- எந்த கணிப்பொறி தலைமுறையில் ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் பயன்படுத்தப்பட்டது?
 - முதலாம்
 - இரண்டாம்
 - மூன்றாம்
 - நான்காம்
- எது வேகமாக செயல்படும் நினைவகம் ஆகும்?
 - வன் வட்டு
 - முதன்மை நினைவகம்
 - கேச் நினைவகம்
 - புளு-ரே நினைவகம்
- 1010_2 - க்கு நிகரான பதினாறுநிலை மதிப்பு எது?
 - E
 - F
 - B
 - A
- $0 < i$ இயக்குவதற்கு முன், $i := i - 1$ இயக்குவதற்கு பின் i -ன் மதிப்பு
 - $0 < i$
 - $0 \leq i$
 - $i = 0$
 - $0 \geq i$
- விண்டோஸ் பயன்பாட்டில் கோப்புகள் கொடாநிலையான எந்த கோப்புமுறையில் சேமிக்கப்படும்?
 - My document
 - My picture
 - Document and settings
 - My computer
- பின்வரும் கூற்றுகளின் வெளியீட்டை கண்டறிக
`char ch = 'A';`
`ch = ch + 2;`
 - B
 - A1
 - C
 - 1A
- சுழற்சிக் கூற்றுகள் எத்தனை வகைப்படும்?
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
- கீழ்காணும் மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்?
`i:=0`
`while i≠6`
`i:=i+1`
 - 6
 - 5
 - 4
 - 0
- பின்வருவனவற்றுள் எது பயனர் வரையறுக்கும் தரவு வகை?
 - இனக்குழு
 - மிதவை
 - முழு எண்
 - பொருள்
- இயக்க அமைப்பானது _____
 - பயன்பாட்டு மென்பொருள்
 - வன்பொருள்
 - அமைப்பு மென்பொருள்
 - உபகரணம்
- இவற்றுள் எது வரையெல்லை செயற்குறியாகும்?
 - >
 - &
 - %
 - ::
- பின்வரும் எந்த அணுகியல்பு வரையறுப்பி தவறுதலான மாற்றங்களிலிருந்து தரவைப் பாதுகாக்கிறது?
 - Private
 - Protected
 - Public
 - முழுதளாவிய
- பின்வருவனவற்றுள் எது ஏற்கெனவே உள்ள இனக்குழுவின் அடிப்படையில் புதிய இனக்குழுவை தருவிக்கும் முறையாகும்?
 - பல்லுருவாக்கம்
 - மரபுரிமம்
 - உறை பொதியாக்கம்
 - மீ - இனக்குழு
- கீழ்க்கண்டவற்றில் எது தீங்கிழைக்கும் நிரல்கள் அல்ல?
 - வார்ம்ஸ்
 - ட்ரோஜன்
 - ஸ்பைவேர்
 - குக்கிகள்
- கட்டுரு வரையறை எந்த செயற்குறியுடன் முடிவடைதல் வேண்டும்?
 - :
 - }
 - ;
 - ::

11-கணினி அறிவியல்-1

பகுதி - 2

குறிப்பு: ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

வினா எண் 24க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

(6x2=12)

16. தருவிக்கப்பட்ட வாயில்கள் என்றால் என்ன?
17. வில்லைகள் என்றால் என்ன? C++-ல் உள்ள வில்லைகளை கூறுக.
18. தரவு மற்றும் தகவல் வேறுபடுத்துக.
19. பல்லுருவாக்கம் என்றால் என்ன?
20. TSCII என்றால் என்ன?
21. பல பயனர் இயக்க அமைப்பு என்றால் என்ன?
22. உள்ளமை வரையெல்லை பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
23. EPROM-உள்ள தரவை எவ்வாறு அழிப்பாய்?
24. 21 முதல் 30 வரை தொடர்ச்சியாக எண்களை அச்சிடுவதற்கான for மடக்கை எழுதுக.

பகுதி - 3

குறிப்பு: ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

வினா எண். 33-க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும்.

(6x3=18)

25. ஒரு கோப்புரையை உருவாக்கும் இரண்டு வழிமுறைகளை எழுதுக.
26. $(150)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றி, அதனை எண்ணிலை எண்ணாக மாற்றுக.
27. ஓர் இனக்குழுவை தருவிக்கும்போது, கவனத்தில் கொள்ள வேண்டியவை யாவை?
28. செயற்குறி பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன? பணிமிகுப்பு செய்யக்கூடிய செயற்குறிகளுள் சிலவற்றை கூறு.
29. குறியாக்கம் மற்றும் மறை குறியாக்கம் பற்றி எழுதுக.
30. கணிப்பொறியின் தன்மைகள் யாவை?
31. நேரம் பகிர்தல் இயக்க அமைப்பின் நன்மைகள் மற்றும் தீமைகள் என்ன?
32. C++-ல் கணக்கீட்டுச் செயற்குறிகள் யாவை? ஒரும, இரும செயற்குறிகளை எடுத்துக்காட்டுடன் வேறுபடுத்துக.
33. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.

பகுதி -4

குறிப்பு: அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

(5x5=25)

34. அ) ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களைத் தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்கு.

(அல்லது)

ஆ) நுண்செயலியின் பண்பு கூறுகளை விளக்குக.

35. அ) அடிப்படை வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்ப்பட்டியலுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) கட்டுப்பாட்டு கூற்றுகளை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

36. அ) இணையதள தாக்குதலின் வகைகளை விவரி.

(அல்லது)

ஆ) ஆக்கி, அழிப்பி - வேறுபாடு தருக.

37. அ) i) set $w()$ வடிவமைப்பு கையாளும் செயற்கூறின் பயன் என்ன?

ii) பின்வரும் C++ கோவையை மதிப்பிடுக. x, y, z என்பது முழு எண்கள் மற்றும் m, n என்பது மிதப்புப் புள்ளி எண்கள் $x=5, y=4$ மற்றும் $m=2.5$;(i) $n = x + y / x$; (ii) $z = m * x + y$;

(அல்லது)

ஆ) மரபுரிமத்தின் பல்வேறு வகைகளை விவரி.

38. அ) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் நன்மைகள் யாவை?

11-கணிணி அறிவியல்-2