

வகுப்பு 11

கால அளவு: 3.00 மணிநேரம்

கணித அறிவுறுப்புகள்

மதிப்பெண்கள்: 70

பகுதி - I

சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.

15x1=15

- 1) ஏடிஎம் இயந்திரங்களில், கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது பயன்படுத்தப்படுகிறது?
a) தொடுதிரை b) திரையகம் c) ஒலி பெருக்கி d) அச்சப்பொறி
- 2) ஒரு கிலோ பைட் என்பது எத்தனை பைட்டுகளைக் கொண்டது?
a) 1000 b) 8 c) 4 d) 1024
- 3) ஒற்றை பயனர் இயக்க அமைப்பிற்கு எடுத்துக்காட்டு
a) லினக்ஸ் b) விண்டோஸ் c) Ms-Dos d) யுனிக்ஸ்
- 4) சாளரங்களில் ஒரு கோப்பின் மறுபெயரிட பயன்படுத்தப்படும் குறுக்குவழி விசை
a) F2 b) F4 c) F5 d) F6
- 5) ஒரு வாய்பாடு இவற்றுள் எதில் தொடங்கலாம்?
a) = b) + c) - d) இவை அனைத்தும்
- 6) Impress ல் கொடாநிலை பார்வை அடையாளம் காணவும்?
a) Normal b) slide sorter c) Handout d) Notes
- 7) இணையம் ஆல் நிர்வகிக்கப்படுகிறது?
a) ICANN b) ICANM c) ICMA d) ICNA
- 8) HTML ஒட்டுகளானது குறிகளுக்குள் குறிக்கப்படுதல் வேண்டும்.
a) [] b) { } c) () d) < >
- 9) HTML ஆவணத்தில் ஒரு நிழற்படத்தை செருக பயன்படும் ஒட்டு
a) Image b) Picture c) Img d) Pic
- 10) CSS ன் அறிவிப்பு தொகுதி எந்த குறியால் சூழப்பட்டுள்ளது
a) () b) [] c) { } d) < >
- 11) இவற்றுள் எது பயனருக்கு எச்சரிக்கை செய்தியை கொடுக்க பெரும்பாலும் பயன்படுகிறது?
a) Alert உரையாடல் பெட்டி b) Confirm உரையாடல் பெட்டி
c) Prompt உரையாடல் பெட்டி d) உரையாடல் பெட்டி
- 12) இவற்றுள் எது மடக்கு கூற்று அல்ல
a) Switch b) While c) Do-While d) for
- 13) கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது நிரலை கூறுகளாக்க நிரலருக்கு அனுமதி அளிக்கிறது?
a) நூலக செயற்கூறுகள் b) பயனர் வரையறுக்கும் செயற்கூறுகள்
c) இயல்பு செயற்கூறுகள் d) சாதாரணமான செயற்கூறுகள்
- 14) இ-வணிகம் என்பது
a) மின்னணு வணிகம் b) மின்னணு தரவு மாற்றம்
c) மின்சார தரவு மாற்றம் d) மின்சார வணிகமயமாக்க
- 15) பரிமாற்றத்திற்கான சட்ட அனுமதியை செயல்படுத்துவது
a) மின்னணு தரவு உள்பரிமாற்றம் b) மின்னணு தரவு பரிமாற்றம்
c) மின்னணு தரவு மாற்றம் d) இணைய சட்டம்

பகுதி - II

எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

6x2=12

வினா எண் 24க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

- 16) நினைவகத்தின் செயல்பாடு யாது?
- 17) உயர்வரையறை பல்லூடக இடைமுகம் (HDMI) என்றால் என்ன?
- 18) தனியுரிமம் பெற்ற மென்பொருள் மற்றும் திறந்த மூல மென்பொருள் பற்றிய வேறுபாடுகளை எழுதுக.
- 19) தேடு பொறி என்றால் என்ன?
- 20) <marquee> ஒட்டின் பொது வடிவத்தை எழுதுக.

- 21) செயற்கூறின் பயன் என்ன?
- 22) சூக்கி என்றால் என்ன?
- 23) "Switch" கூற்றின் கட்டளை அமைப்பை எழுதுக.
- 24) ஒரு வலைப்பக்கத்தை உருவாக்கி அதில் பின்வரும் பட்டியலைக் காண்பிப்பதற்கு ஒரு HTML நிரலை எழுதுக.
 1. Tamil nadu
 - a) Chennai
 - b) Madurai

பகுதி - III

எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.
வினா எண் 33க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

6x3=18

- 25) பலசெயலாக்கம் (Multiprocessing) பற்றி குறிப்பு வரைக.
- 26) விண்டோஸ் சன்னல்திரையின் கூறுகளைப் பற்றி குறிப்பு வரைக.
- 27) கால்க் - ல் நெடுவரிசை மற்றும் நுண்ணறைகளை சேர்த்தல் பற்றி எழுதுக.
- 28) Normal view என்றால் என்ன? விளக்குக.
- 29) மற்றும் ஒட்டுகளை வேறுபடுத்துக.
- 30) அதிக அளவில் பயன்படுத்தப்படும் நிழற்பட வடிவங்களைப் பற்றி சிறு குறிப்பு வரைக.
- 31) குறியாக்கம் மற்றும் மறைகுறியாக்கம் பற்றி எழுதுக.
- 32) TSCII என்றால் என்ன?
- 33) $(150)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றி, அதனை எண்ணிலை எண்ணாக மாற்றுக.

Part - IV

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி.

5x5=25

- 34) a) ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களை தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்குக.
(அல்லது)
b) a) கூட்டுக: $1101010_2 + 101101_2$
b) கழிக்க: $1101011_2 - 111010_2$
- 35) a) இயக்கநேரத்தின் அடிப்படையில் நினைவக சாதனங்களை ஏறுவரிசையில் அமைக்கவும்.
(அல்லது)
b) தலைப்பு மற்றும் அடிக்குறிப்பு என்றால் என்ன? இவற்றில் எவ்வாறு பக்க எண்களை சேர்பாய்?
- 36) a) பாடப்புத்தகத்தில் தரப்பட்டுள்ள வலை உலாவிகள் தவிர ஏதேனும் 5 வலை உலாவிகள் பற்றி விவரி.
(அல்லது)
b) உனது பள்ளியின் பெயர் மற்றும் முகவரியை வெவ்வேறு தலைப்பு ஒட்டுடன் காண்பிப்பதற்கான ஒரு HTML குறிமுறையை எழுதுக.
- 37) a) CSS ல் உள்ள எழுத்து மற்றும் உரை உறுப்பு பண்புகளை அதன் மதிப்புகளோடு பட்டியலிட்டு விளக்கவும்.
(அல்லது)
b) ஜாவா ஸ்கிரிப்ட்டில் உள்ள மேல்மீட்டி உரையாடல் பெட்டிகள் பற்றி விரிவாக எழுதுக.
- 38) a) For மடக்கை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
(அல்லது)
b) ஒரு எண்ணின் கனசதுரத்தைக் கண்டறிய செயற்கூறினைப் பயன்படுத்தி ஜாவா ஸ்கிரிப்ட் வடிவ நிரல் எழுதுக.