

31.01.24

# இரண்டாம் திருப்புதல் தேர்வு - 2024

## பதினொன்றாம் வகுப்பு கணினி அறிவியல்

MAYILADUTHURAI

பதிவு எண்: 111210

நேரம் : 3.00 மணி

பகுதி - அ

மதிப்பெண்கள் : 70

15 x 1 = 15

- சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.
  - ஒரு கணிப்பொறி மீண்டும் தொடங்கும் போது எந்த வகையான தொடங்குதலைப் பயன்படுத்துகிறது?
    - உடன் தொடக்கம்
    - தொடு தொடக்கம்
    - ஆ) தண் தொடக்கம்
    - ஈ) மெய் தொடக்கம்
  - NOR வாயில் எதன் இணைப்பாக உள்ளது?
    - NOT (OR)
    - NOT (NOT)
    - ஆ) NOT (AND)
    - ஈ) NOT (NOR)
  - எது வேகமாக செயல்படும் நினைவகம் ஆகும்?
    - வன்வட்டு
    - கேச் நினைவகம்
    - ஆ) முதன்மைநினைவகம்
    - ஈ) புளூ-ரே நினைவகம்
  - உள்ளீடு வெளியீடு உறவை உறுதிப்படுத்துவது?
    - நெறிமுறை மற்றும் பயனர் உரிமையின் பொறுப்பு.
    - பயனரின் பொறுப்பு நெறிமுறையின் உரிமை
    - நெறிமுறையின் பொறுப்பு ஆனால் பயனரின் உரிமை அல்ல
    - பயனர் மற்றும் நெறிமுறையின் பொறுப்பு.
  - மடக்கு மாற்றமில்லி உண்மையாக இருக்கவேண்டிய அவசியம் இல்லை
    - மடக்கின் தொடக்கத்தில்
    - ஒவ்வொரு தற்சுழற்சியின் முடிவில்
    - ஆ) ஒவ்வொரு சுழற்சியின் தொடக்கத்தில்
    - ஈ) நெறிமுறையின் தொடக்கத்தில்
  - $a = 5, b = 6$  எனில்  $a \& b$  யின் விடை என்ன?
    - 4
    - 5
    - 1
    - 0
  - endl கட்டளைக்கு மாற்றாக பயன்படுவது எது?
    - \t
    - \b
    - \0
    - \n
  - பல வழி கிளைப் பிரிப்புக் கூற்று:
    - if
    - if ... else
    - switch
    - for
  - நிரலின் செயலாக்கம் எந்த செயற்கூறிலிருந்து தொடங்கும்?
    - isalpha()
    - isdigit()
    - main()
    - islower()
  - கட்டுரு வரையறை எந்த செயற்கூறியுடன் முடிவடைதல் வேண்டும்?
    - :
    - }
    - ;
    - ::
  - "ஒருமுறை எழுதுதல் பலமுறை பயன்படுத்துதல்" - எதன் மூலம் நிறைவேற்றப்படுகிறது?
    - தரவு மிகைமை
    - மறுபயனாக்கம்
    - மாற்றம்
    - தொகுத்தல்
  - பின்வருவனவற்றுள் எது செயற்கூறுகளுக்கு வேறுபட்ட பொருள் உள்ளதை குறிக்கிறது?
    - செயற்கூறு பணிமிகுப்பு
    - செயற்கூறு பணிமிகுப்பு
    - உறுப்பு பணிமிகுப்பு
    - செயற்பாடு பணிமிகுப்பு
  - மரபுரிமம் செயல்முறையில் புதிய இனக்குழு எதிலிருந்து உருவாக்கப்படுகிறது?
    - அடிப்படை இனக்குழு
    - தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு
    - அருவமாக்கம்
    - செயற்கூறு
  - தேவையற்ற மின்னஞ்சல் அடுத்தவர்களுக்கு பரிமாற்றம் செய்தல்
    - ஊழல்
    - மோசடி
    - ஸ்பேம் - மின்னஞ்சல் குப்பைகள்
    - ஸ்பூபிங் (சுருளாக்கம்)

2024/2/1 18:51

2

XI கணிணி அறிவியல்

15: 11Q1<sub>2</sub> க்கு நிகரான பதினாறுநிலை மதிப்பு எது?

அ) F

ஆ) E

இ) D

ஈ) B

பகுதி - ஆ

II. எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளி. (வினா எண் 24 கட்டாய வினா)

6 x 2 = 12

16. மையச் செயலகத்தின் (CPU) பகுதிகள் யாவை?

17. தொடர் விதிகளை எழுதுக.

18. நிரல் கவுண்ட்டர் என்றால் என்ன?

19. பல பயனர் இயக்க அமைப்பு என்றால் என்ன?

20. அணியில் பயணித்தல் என்றால் என்ன?

21. ஹார்வஸ்டிங் என்றால் என்ன?

22. இரு பரிமாண அணியை அறிவிக்கும் தொடரியலை எழுதுக.

23. பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் குறைபாடுகள் யாவை?

24. 3,6,9,.....60 என்ற தொடர் வரிசையை அச்சிடுவதற்கான while மடக்கை எழுதுக.

பகுதி - இ

III. எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளி. (வினா எண் 33 கட்டாய வினா)

6 x 3 = 18

25. ISCI - குறிப்பு வரைக

26. எண் முறையில் அடிமானம் என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக.

27. கேச் நினைவகத்தின் பயன் என்ன?

28. மறுசுழற்சி பெட்டியை பற்றி ஒரு குறிப்பு வரைக

29. Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?

30. isupper( ) மற்றும் toupper( ) செயற்கூறுகளின் வேறுபாடுகள் யாவை?

31. செயற்குறி பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன? பணிமிகுப்பு செய்யக்கூடிய செயற்குறிகளுள் சிலவற்றை கூறு.

32. நகல் ஆக்கிகள் (Copy constructor) என்றால் என்ன?

33. தரவு அருவமாக்கம் பற்றிய குறிப்பு எழுதவும். தகவல் மறைப்பு - வரையறு.

பகுதி - ஈ

IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

5 x 5 = 25

34. அ) நுண்செயலியின் பண்பு கூறுகளை விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) பின்வருபவற்றை விளக்குங்கள்:

1) மைப்பீச்சு அச்சப்பொறி

2) பல்லாடகப் படவீழ்த்தி

3) பட்டைக் குறியீடு / QR குறியீடு படிப்பான்

35. அ) ROM ன் வகைகளைப் பற்றி விளக்கமாக எழுதுக.

(அல்லது)

ஆ) ஒரு கோப்பு அல்லது கோப்புரையை தேடிக் கண்டுபிடிக்கும் பல்வேறு வழிமுறைகளை விளக்குக.

36. அ) C++ - ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகளை பற்றி எழுதுக.

(அல்லது)

ஆ) அடிப்படை வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்ப்பட்டியலுடன் விளக்குக.

37. அ) நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு என்றால் என்ன? ஏதேனும் ஒரு நுழைவு சோதிப்பு மடக்கை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

38. அ) மாறியின் வரையெல்லை விதிமுறைகளை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்கு.

(அல்லது)

ஆ) மரபுரிமத்தின் பல்வேறு வகைகளை விவரி.

\*\*\*\*\*