



## NADAR HR.SEC.SCHOOL, RAJAPALAYAM.

### XII - COMPUTER SCIENCE

#### UNIT TEST – 3 ( LESSON 3 )



I) சரியான விடையை தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக

5 X 1 = 5

- மாறியின் பெயரை ஒரு பொருளுடன் பிணைக்கும் செயல்முறையை என்னவென்று அழைக்கப்படும்?  
அ) வரையெல்லை ஆ) மேப்பிங் இ) பின் பிணைத்தல் ஈ) முன் பிணைத்தல்
- எது மாறியின் பெயரை பொருளுடன் மேப்பிங் செய்வதற்கான இடம் ஆகும்?  
அ) வரையெல்லை ஆ) மேப்பிங் இ) பிணைத்தல் ஈ) Namespaces
- ஒரு கணிப்பொறி நிரலை பல துணை நிரல்களாக பிரிக்கும் செயல்முறையே என்னவென்று அழைக்கப்படும்.  
அ) செயல்முறை தொகுதி இ) நிகழ்வு இயக்க ஈ) பொருள் நோக்கு நிரலாக்கம்
- எது கணினி சூழலில் உள்ள வளங்களை யார் பார்வையிட மற்றும் பயன்படுத்த முடியும் என்பதை வரைமுறைப்படுத்தும் ஒரு பாதுகாப்பு தொழில்நுட்பமாகும்.  
அ) கடவுச் சொல் ஆ) அங்கீகாரம் இ) அணுகல் கட்டுப்பாடு ஈ) சான்றிதழ்
- பின்வருவனவற்றுள் எது நிரலாக்க மொழியில் மாறியையும் பொருளையும் மேப் செய்யப் பயன்படுகிறது?  
அ) :: ஆ) := இ) = ஈ) ==

II) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி

3 X 2 = 6

- வரையெல்லை என்றால் என்ன?
- Namespaces சிறுகுறிப்பு வரைக
- மேப்பிங் என்றால் என்ன?



III) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி

3 X 3 = 9

- private மற்றும் protected அணுகியல்புகளை பைத்தான் எவ்வாறு குறிப்பிடுகிறது.
- மாறிகளுக்கு எதற்காக - வரையெல்லை பயன்படுத்தப்பட வேண்டும்? காரணம் கூறுக
- அணுகல் கட்டுப்பாடு எதற்குத் தேவைப்படுகிறது?

IV) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி

1 X 5 = 5

- மாறியின் வரையெல்லைகளின் வகைகளை விளக்குக (அல்லது) LEGB விதியை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.



## NADAR HR.SEC.SCHOOL, RAJAPALAYAM.

### XII - COMPUTER SCIENCE

#### UNIT TEST – 3 ( LESSON 3 )



D) Choose the best answer

5 X 1 = 5

- The process of binding a variable name with an object is called  
A) Scope B) Mapping C) late binding D) early binding
- Containers for mapping names of variables to objects is called  
A) Scope B) Mapping C) Binding D) Namespaces
- The process of subdividing a computer program into separate sub-programs is called  
A) Procedural Programming B) Modular programming C) Event Driven Programming D) Object oriented Programming
- Which of the following security technique that regulates who can use resources in a computing environment?  
A) Password B) Authentication C) Access control D) Certification
- Which of the following is used in programming languages to map the variable and object?  
A) :: B) := C) = D) ==

II) Answer the following question

3 X 2 = 6

- What is a scope?
- What do you mean by Namespaces?
- What is Mapping?

III) Answer the following question

3 X 3 = 9

- How Python represents the private and protected Access specifies?
- Why scope should be used for variable. State the reason.
- Why access control is required?

IV) Answer the following question

1 X 5 = 5

- Explain the types of scopes for variable or LEGB rule with example.

