



NADAR HR.SEC.SCHOOL, RAJAPALAYAM.

XII - COMPUTER SCIENCE

UNIT TEST – 4 (LESSON 4)



I) சரியான விடையை தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக

5 X1 = 5

- நெறிமுறையின் செயல்திறனை அளவிட இரண்டு முக்கிய அளவீடுகள் எவை?
 - செயலி மற்றும் நினைவகம்
 - சிக்கல் மற்றும் கொள்ளளவு
 - நேரம் மற்றும் இடம்
 - தரவு மற்றும் இடம்
- θ என்ற குறியீடு asymptotic மதிப்பீட்டில் எதைக் குறிக்கிறது?
 - அடிப்படை நிலை
 - மிதமான நிலை
 - மோசமான நிலை
 - NULL நிலை
- ஒரு சிக்கல் துணைச் சிக்கல்களாக பிரித்து அதனை பலமுறை பயன்படுத்தினால், அந்தசிக்கல் பண்பை பெறும்?
 - ஒன்றோடு ஒன்றிணைந்த துணைச்சிக்கல்
 - உகந்த துணை கட்டமைப்பு
 - நினைவிருத்தல்
 - பொறாமை
- இயங்கு நிரலாக்கத்தில், ஏற்கனவே கணக்கீடு செய்த மதிப்புகளை சேமிக்கும் யுக்தியை இவ்வாறு அழைக்கலாம்
 - மதிப்பை சேமிக்கும் பண்பு
 - மதிப்பை சேகரிக்கும் பண்பு
 - நினைவிருத்தல்
 - படமிடல்
- _ சொல் பெர்விய கணிதமேதை அபுஜாஃபர்முகமதுஇபின்-ஐமுசாஅல் கெளவாரிஸ்மி பெயரில் இருந்து வந்தது?
 - Flowchart
 - Flow
 - Algorithm
 - Syntax

II) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி

3 X2 = 6

- நெறிமுறை என்றால் என்ன?
- வரிசையாக்கம் என்றால் என்ன?
- தேடல் என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.

III) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி

3 X3 = 9

- சிக்கல் தன்மை மற்றும் வகைகளைப் பற்றி விவாதிக்க.
- Asymptotic குறியீடு - குறிப்பு வரைக
- இயங்கு நிரலாக்கத்தைப் பற்றி நீவிர் அறிவன யாவை?

IV) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி

1 X5 = 5

- நெறிமுறையின் பண்பியல்புகளை விவரி.



NADAR HR.SEC.SCHOOL, RAJAPALAYAM.

XII - COMPUTER SCIENCE

UNIT TEST – 4 (LESSON 4)



I) Choose the best answer

5 X1 = 5

- Two main measures for the efficiency of an algorithm are
 - Processor and memory
 - Complexity and capacity
 - Time and space
 - Data and space
- The Θ notation in asymptotic evaluation represents
 - Base case
 - Average case
 - Worst case
 - NULL case
- If a problem can be broken into sub problems which are reused several times, the problem possesses which property?
 - Overlapping sub problems
 - Optimal substructure
 - Memorization
 - Greedy
- In dynamic programming, the technique of storing the previously calculated values is called ?
 - Saving value property
 - Storing value property
 - Memorization
 - Mapping
- The word comes from the name of a Persian mathematician Abu Ja'far Mohammed ibn-i Musa al Khwarizmi is ___
 - Flowchart
 - Flow
 - Algorithm
 - Syntax

II) Answer the following question

3 X2 = 6

- What is an Algorithm?
- What is Sorting?
- What is searching? Write its types.

III) Answer the following question

3 X3 = 9

- Discuss about Algorithmic complexity and its types.
- Write a note on Asymptotic notation.
- What do you understand by Dynamic programming?

IV) Answer the following question

1 X5 = 5

- Explain the characteristics of an algorithm.

