

Kanchipuram Dt

* காலாண்டுப் பொதுத் தேர்வு - 2024
பதினொன்றாம் வகுப்பு

நேரம்: 3.00 மணி

கணிணி அறிவியல்

மதிப்பெண்கள்:70

பகுதி - I

குறிப்பு : அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

சரியான விடையை தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.

15x1=15

- முதல் தலைமுறை கணிப்பொறிகளில் பயன்படுத்தப்பட்ட பகுதிப்பொருள்
அ) வெற்றிடக் குழல்
ஆ) திரிதடையகம்
இ) ஒருங்கிணைந்தச் சுற்றுகள்
ஈ) நுண் செயலிகள்
- 2^{50} என்பது எதை குறிக்கும்,
அ) கிலோ (Kilo) ஆ) டெரா (Tera) இ) பீட்டா (Peta) ஈ) ஜீட்டா (Zetta)
- NOR வாயில் எதன் இணைப்பாக உள்ளது?
அ) NOT(OR) ஆ) NOT(AND) இ) NOT(NOT) ஈ) NOT(NOR)
- எது வேகமாக செயல்படும் நினைவகம் ஆகும்?
அ) வன் வட்டு
ஆ) முதன்மை நினைவகம்
இ) கேச் நினைவகம்
ஈ) புளூ-ரே நினைவகம்
- சாளரங்களில் ஒரு கோப்பின் மறுபெயரிட பயன்படுத்தப்படும் குறுக்குவழி விசை
அ) F2 ஆ) F4 இ) F5 ஈ) F6
- இயக்க அமைப்பானது
அ) பயன்பாட்டு மென்பொருள்
ஆ) வன்பொருள்
இ) அமைப்பு மென்பொருள்
ஈ) உபகரணம்
- உள்ளீட்டு பண்பு மற்றும் உள்ளீடு - வெளியீடு தொடர்பை ஒரு சிக்கலில் குறிப்பிடுவதை இவ்வாறு அழைக்கலாம்?
அ) விவரக்குறிப்பு ஆ) கூற்றுக்கள் இ) நெறிமுறை ஈ) வரையறை
- கீழ்க்காணும் மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்?
i: = 0
While i ≠ 5
i: = i+1
அ) 4 ஆ) 5 இ) 6 ஈ) 0

(3)

XI கணிணி அறிவியல்

பகுதி - III

எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும்.

6x3=18

வினா எண் 33க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும்.

25. ஆறாவது தலைமுறையின் தன்மைகளைப் பற்றி சுருக்கமாக எழுதுக.
26. டிமார்கன் தேற்றங்களை எழுதுக.
27. தரவின் அளவைப் பொருத்து நுண்செயலியை வகைப்படுத்துக.
28. இயக்க அமைப்பின் முக்கிய சிறப்பியல்புகளை பட்டியலிடுக.
29. வெட்டுதல் மற்றும் நகலெடுத்தல்-க்கு உள்ள வேறுபாடுகள் யாவை?
30. Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?
31. தலைப்புக் கோப்பின் பயன் யாது?
32. Switch கூற்றின் கட்டளை தொடரை எழுதி அதன் பயன்களை பட்டியலிடுக.
33. பின்வரும் C++ கோவையை மதிப்பிடுக. இங்கு X, Y, Z என்பது முழு எண்கள் மற்றும் m, n என்பது மிதப்புப் புள்ளி எண்கள் $x=5$, $y=4$ மற்றும் $m=2.5$;
 i) $n=x+y/x$;
 ii) $x=m*x+y$;
 iii) $z=(x++)*m+x$;

பகுதி - IV

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடை அளிக்கவும்.

5x5=25

34. அ) ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களைத் தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) ஒரு நெறிமுறையில் கர்ணம் (hypotenuse) பற்றிய விவரக்குறிப்புகளை எழுதுங்கள், வலது கோண முக்கோணத்தின் இரண்டு குறைந்த பக்கத்தையும் மற்றும் வெளியீடு நீளம் மூன்றாம் பக்கத்தையும் காண்க.

35. அ) பின்வரும் பதின்ம எண்களுக்கு 1ன் நிரப்பி மற்றும் 2ன் நிரப்பிகளைக் காண்க.

அ) -98

ஆ) -135

(அல்லது)

ஆ) ஒரு இயக்க முறைமைக்கான பயனர் இடைமுகத்தை உருவாக்கும் போது கவனத்தில் கொள்ள முக்கிய கருத்துக்களை பட்டியலிடுக.

(4)

XI கணினி அறிவியல்

36. அ) ROMன் வகைகளைப் பற்றி விளக்கமாக எழுதுக.

(அல்லது)

ஆ) C++ ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகளை பற்றி எழுதுக.

37. அ) விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பில் குறுக்கு வழி பணிக்குறிகளை உருவாக்கும் செயல் முறையை விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) அடிப்படை வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்ப்பட்டியலுடன் விளக்குக.

38. அ) பிழைகளின் வகைகள் யாவை?

(அல்லது)

ஆ) நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு என்றால் என்ன? ஏதேனும் ஒரு நுழைவு சோதிப்பு மடக்கை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

***/**