

இரண்டாம் இடைப் பருவத் தேர்வு-நவம்பர்2024
கணினி அறிவியல்

11-ம் வகுப்பு

நேரம்:1.30 மணி

மதிப்பெண்:35

10X1=10

I அனைத்து வினாக்களும் விடையளி.

1. நிரலின் செயலாக்கம் எந்த செயற்கூறிலிருந்து தொடங்கும் ?
அ) isalpha() ஆ) isdigit() இ) main() ஈ) islower()
2. இவற்றுள் எது வரையெல்லை செயற்குறியாகும் ?
அ) > ஆ) & இ) % ஈ) ::
3. cin>>n[3]; இந்த கூற்று எந்த உறுப்பில் மதிப்பை உள்ளீடும்?
அ) 2 ஆ) 3 இ) 4 ஈ) 5
4. கட்டுரு வரையறை எந்த செயற்குறியுடன் முடிவடைதல் வேண்டும்?
(அ) : (ஆ)) (இ) ; (ஈ) ::
5. கட்டுரு உறுப்புகளை அணுகும் போது புள்ளி செயற்குறியின் வலது புறமுள்ள குறிப்பெயரின் பெயர்
(அ) கட்டுரு மாறி structure variable (ஆ) கட்டுரு பெயர்
(இ) கட்டுரு உறுப்பு (ஈ) கட்டுரு செயற்கூறு
6. பின்வருவனவற்றுள் எது பயனர் வரையறுக்கும் தரவு வகை?
(அ) இனக்குழு (ஆ)மிதவை (இ)முழு எண் (ஈ) பொருள்
7. தரவை நிரலின் நேரடி அணுகு முறையிலிருந்து பாதுகாப்பது
(அ) தரவு மறைப்பு (ஆ) உறைபொதியாக்கம் (இ) பல்லுருவாக்கம் (ஈ) அருவமாக்கம்
8. "ஒருமுறை எழுதுதல் பலமுறை பயன்படுத்துதல்" - அதன் மூலம் நிறைவேற்றப்படுகிறது? (அ) தரவு மிகைமை (ஆ) மறுபயனாக்கம்
(இ) மாற்றம் (ஈ) தொகுத்தல்
9. பின்வரும் முன்வடிவுக்கு கீழ்க்கண்டவற்றுள் எந்த ஆக்கி இயக்கப்படும் ? add display (add &);
(அ) தானமைவு ஆக்கி (ஆ) அளபுருக்களுடன் கூடிய ஆக்கி
(இ) நகல் ஆக்கி (ஈ) அளபுருக்கள் இல்லாத ஆக்கி
10. பின்வரும் எந்த அணுகியல்பு வரையறுப்பி தவறுதலான மாற்றங்களிலிருந்து தரவைப் பாதுகாக்கிறது?
(அ) Private (ஆ) Protected (இ) Public (ஈ) முழுதளவிய

பகுதி - ஆ

II எவையேனும் 3 வினாக்களுக்கு விடையளி. Q.No. 13க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும். 3x2=6

11. செயற்கூறுகள் - வரையறை?
12. void தரவு வகையின் முக்கியத்துவங்கள் என்ன?
13. இரு பரிமாண அணியை அறிவிக்கும் தொடரியலை எழுதுக?
14. பல்லுருவாக்கம் என்றால் என்ன?
15. அழிப்பியின் முக்கியத்துவத்தைப் பற்றி எழுதுக?

பகுதி - இ

III எவையேனும் 3 வினாக்களுக்கு விடையளி. Q.No. 18 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும். 3x3=9

16. strcmp() செயற்கூறு பற்றி குறிப்பு வரைக?
17. அணி என்றால் என்ன ? அதன் வகைகளை எழுதுக?
18. தகவல் மறைப்பு - வரையறு.
19. Public அணுகுமுறையில் ஆக்கிகள், அழிப்பிகள் அறிவிப்பினால் விளையும் நன்மைகள் யாவை?
20. உறைபொதியாக்கம் என்றால் என்ன?

பகுதி - ஈ

IV அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி

2x5=10

21. மாறியின் வரையெல்லை விதிமுறைகளை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக. (அல்லது)
Palindrome அல்லது not palindrome என சோதிக்க சி++ நிரல் எழுதுக?
22. பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் நன்மைகள் தீமைகள் யாவை? (அல்லது)
ஆக்கி, அழிப்பி - வேறுபாடு தருக?

SECOND MID TERM TEST-NOVEMBER 2024**STD-11****COMPUTER SCIENCE**

TIME:1.30Hrs

MARKS:35

SECTION -A**I. CHOOSE THE CORRECT ANSWER:**

10X1=10

1. Which function begins the program execution ?
A) isalpha() B) isdigit() C) main() D) islower()
2. Which of the following is the scope operator ?
A) > B) & C) % D) ::
3. cin>>n[3]; To which element does this statement accept the value?
A) 2 B) 3 C) 4 D) 5
4. Structure definition is terminated by
(A) : (B) } (C) ; (D) ::
5. When accessing a structure member, the identifier to the left of the dot operator is the name of
(A) structure variable (B) structure tag (C) structure member (D) structure function
6. Which of the following is a user defined data type?
(A) class (B) float (C) int (D) object
7. Insulation of the data from direct access by the program is called as
(A) Data hiding (B) Encapsulation (C) Polymorphism (D) Abstraction
8. "Write once and use it multiple time" can be achieved by
(A) redundancy (B) reusability (C) modification (D) composition
9. Which of the following constructor is executed for the following prototype?
add display(add &);
(A) Default constructor (B) Parameterized constructor
(C) Copy constructor (D) Non Parameterized constructor
10. Which of the following access specifier protects data from inadvertent modifications?
(A) Private (B) Protected (C) Public (D) Global

SECTION-B**II ANSWER THE THREE QUESTIONS ANSWER COMPULSORY Qn. 13. 3X2=6**

11. Define Functions?
12. What are importance of void data type?
13. What is the syntax to declare two - dimensional array?
14. What is polymorphism?
15. Write down the importance of destructor?

SECTION - C**III ANSWER THE THREE QUESTION .ANSWER COMPULSORY Qn. 18. 3X3=9**

16. Write about strcmp() function.
17. Define an Array ? What are the types?
18. Define information hiding?
19. What are advantages of declaring constructors and destructor under public accessibility?
20. What is Encapsulation?

SECTION - D**IV ANSWER THE ALL QUESTION.**

2X5=10

21. Explain scope of variable with example? (or)
Write a c++ program for palindrome or not palindrome.
22. What are the advantages and disadvantage of OOPs? (or)
Mention the differences between constructor and destructor.