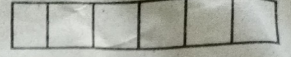


RS-I

முதல் திருப்புதல் தேர்வு - 2025

11 - ஆம் வகுப்பு

கணினி பயன்பாடுகள்



மதிப்பெண்கள் : 70

நேரம் : 3.00 மணி

பகுதி - I

15 X1 =15

குறிப்பு : 1) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். 2) கொடுக்கப்பட்டுள்ள நான்கு மாற்று விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையை குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதவும்.

1. 2^{50} என்பது எதை குறிக்கும்.
(அ) கிலோ (Kilo) (ஆ) டெரா(Tera) (இ) பீட்டா(Peta) (ஈ) ஜீட்டா(Zetta).
2. எத்தனை பிட்டுகள் ஒரு வேர்டை கட்டமைக்கும்?
(அ) 8 (ஆ) 16 (இ) 32 (ஈ) பயன்படுத்தப்படும் செயலியைப் பொருத்தது
3. பின்வரும் எந்த இயக்க அமைப்பில் வணிக ரீதியாக உரிமம் பெற்ற இயக்க அமைப்பு ஆகும்?
(அ) விண்டோஸ் (ஆ) உபுண்டு (இ) பெடோரா (ஈ) ரெட்ஹெட்
4. விண்டோஸ் பயன்பாட்டில் கோப்புகள் கொடா நிலையாக எந்த கோப்புறையில் சேமிக்கப்படும்?
(அ) My document (ஆ) My Picture (இ) Document and settings (ஈ) My Computer
5. ஏற்கனவே செய்த செயலை தவிர்க்க உதவும் குறுக்கு வழி சாவி சேர்மானம் யாது? (அ) Ctrl + E (ஆ) Ctrl + U (இ) Ctrl + Z (ஈ) Ctrl + N
6. ஒருவாய்பாடு இவற்றுள் எதில் தொடங்கலாம்?
(அ) = (ஆ) + (இ) - (ஈ) இவையனைத்தும்
7. Impress- ல் விளக்கக் காட்சியின் நீட்டிப்பை (extension) அடையாளம் காணவும்? (அ) .odp (ஆ) .ppt (இ) .odb (ஈ) .ood
8. பின்வருவனவற்றுள் பகரலை (hotspot) எந்த வலையமைப்பைப் பயன்படுத்துகிறது?
(அ) LAN (ஆ) PAN (இ) WLAN (ஈ) CAN
9. பின்வருபவைகளில் எது முடிவு ஒட்டினை குறிக்க பயன்படுகிறது?
(அ) < (ஆ) % (இ) / (ஈ) \
10. ஒருபட்டியல் தொகுதியானது மற்றொரு பட்டியல் தொகுதிக்குள் வரையறுக்கப்பட்டால் அது: (அ) Inner List (ஆ) Nested List (இ) Outer List (ஈ) Listing List
11. தேர்வி என்றால் என்ன?
(அ) பண்பு (ஆ) மதிப்பு (இ) HTML ஒட்டு (ஈ) பெயர்
12. CGI - ன் விரிவாக்கம்
(அ) Common Gateway Interface (ஆ) Complex Gateway Information
(இ) Common Gateway Information (ஈ) Complex Gateway Interface
13. இவற்றில் எது மடக்கு கூற்றாகும்?
(அ) Switch (ஆ) if (இ) if else (ஈ) For
14. முன் வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறுகள் பின்வருமாறு அழைக்கப்படுகிறது
(அ) நூலக செயற்கூறுகள் (ஆ) சேமிப்பு செயற்கூறுகள்
(இ) ஆணைகள் (ஈ) கட்டளைகள்
15. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது தானே பெருக்கிக் கொள்ளவும் மற்றும் இணைத்துக் கொள்ளவும் கணிப்பொறி நிரல்கள் தேவையிலாதது?
(அ) நச்சுநிரல் (ஆ) வாரம்ஸ் (இ) ஸ்லைவேர் (ஈ) ட்ரோஜன்

RS-I 11 COMP.APPLICATION PG-1

பகுதி - II

6 X 2 = 12

குறிப்பு : 1) எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.
வினா எண். 24-க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

16. மையச் செயலகத்தின் (CPU) பகுதிகள் யாவை?
17. ஆவணத்தை சேமிக்க கூடிய பல்வேறு வழிகள் யாவை?
18. பக்க அமைவுகள் எத்தனை வகைப்படும்?
19. பல் பணியாக்கம் என்றால் என்ன?
20. வழக்கிலுள்ள நிழற்பட வடிவங்களைப் பட்டியலிடு.
21. ஜாவாஸ் கிரிப்ட்டில் மாறியின் பங்கு பற்றி எழுதுக.
22. குறிப்பு வரைக - பயனர் வரையறுக்கும் செயற்கூறுகள்.
23. ஃபிஷிங் (Phishing) என்றால் என்ன?
24. TSCII என்றால் என்ன?

பகுதி - III

6 X 3 = 18

குறிப்பு : 1) எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.
வினா எண். 33-க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

25. இயக்க அமைப்பின் முக்கிய சிறப்பியல்புகளை பட்டியலிடுக.
26. Normal View என்றால் என்ன? விளக்குக.
27. ஓபன் ஆஃபீஸ்கால்க் - குறிப்புவரைக.
28. உடற்பகுதி ஒட்டினுள் (Body) உள்ள பண்புக் கூறுகள் யாவை?
29. CSS பயன்படுத்துவதன் நன்மைகள் யாவை?
30. while மற்றும் do... while கூற்றுகளின் வேறுபாடுகளை எழுதுக.
31. PROM மற்றும் EPROM வேறுபடுத்துக.
32. குறியாக்கம் மற்றும் மறையாக்கம் பற்றி எழுதுக
33. 10 எண்களின் கூட்டலை கண்டறிய செயற்கூறினைப் பயன்படுத்தி ஜாவாஸ் கிரிப்ட் நிரல் எழுதுக?

பகுதி - IV

குறிப்பு : 1) பின்வரும் அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். 5 X 5 = 25

34. கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலை முறைகளை விளக்குக. (அல்லது)
பரவல் இயக்க அமைப்பின் கருத்துரு பற்றி விளக்குக. மேலும் அதன் பயன்பாடுகள் யாவை?
35. அ) $(58.46)_{10}$ க்கு நிகரான இரு நிலை எண்ணாக மாற்றுக.
ஆ) பின்வரும் பதின்ம எண்களுக்கு 1-ன் நிரப்பி மற்றும் 2-ன் நிரப்பிகளைக் காண்க.
(அ) -98 (ஆ) -135 (அல்லது) ROM ன் வகைகளைப் பற்றி விளக்கமாக எழுதுக.
36. கீழ்காணும் அட்டவணையை உருவாக்க HTML நிரல் எழுதுக

CLASS	BOYS	GIRLS
XI	75	80
XII	65	70

(அல்லது)

CSS-ல் உள்ள எழுத்து மற்றும் உரை உறுப்பு பண்புகளை அதன் மதிப்புகளோடு பட்டியலிட்டு விளக்கவும்.

37. ஜாவாஸ் கிரிப்ட்டில் உள்ள மேல் மீட்பு உரையாடல் பெட்டிகள் பற்றி விரிவாக எழுதுக. (அல்லது) 5, 10, 202560 என்ற எண் வரிசையை உருவாக்கும் வழி முறையை விளக்குக.
38. இணைய தளதாக்குதலின் வகைகள் யாவை? (அல்லது)

switch... case கூற்றை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக. RS-111 COMP.APPLICATION PG-2