

வகுப்பு : 11

தேர்வு  
எண்

## முதல் திருப்புதல் தேர்வு - ஜனவரி - 2025

நேரம் : 3.00 மணி]

கணிப்பொறி அறிவியல்

[மொத்த மதிப்பெண்கள் : 70

பகுதி - I

குறிப்பு (i) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

15X1=15

(ii) கொடுக்கப்பட்டுள்ள நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதுக.

- ஒரு கணிப்பொறி மீண்டும் தொடங்கும் போது எந்த வகையான தொடங்குதலைப் பயன்படுத்துகிறது.  
அ) உடன் தொடக்கம் ஆ) தண் தொடக்கம் இ) தொடு தொடக்கம் ஈ) மெய் தொடக்கம்
- 1101<sub>2</sub> - க்கு நிகரான பதினாறு நிலைமதிப்பு எது?  
அ) F ஆ) E இ) D ஈ) B
- பின்வருவனவற்றுள் எது நுண்ணெயலியின் பாகம் அல்ல?  
அ) கணித ஏரணச் செயலகம் ஆ) கட்டுப்பாட்டகம்  
இ) கேச் நினைவகம் ஈ) பதிவேடு
- இயக்க அமைப்பானது -----  
அ) பயன்பாட்டு.மென்பொருள் ஆ) வன்பொருள்  
இ) அமைப்பு மென்பொருள் ஈ) உபகரணம்
- விண்டோஸ் பயன்பாட்டில் கோப்புகள் கொடாநிலையாக எந்த கோப்புறையில் சேமிக்கப்படும்?  
அ) My Document ஆ) My Picture இ) Document and Settings ஈ) My Computer
- $0 < i$  இயக்குவதற்கு முன்  $i := i-1$  இயக்கியதற்கு பின்  $i$  ன் மதிப்பு  
அ)  $0 < i$  ஆ)  $0 \leq i$  இ)  $i = 0$  ஈ)  $0 \geq i$
- மடக்கிற்கு முன்னர் C பொய் எனில், கட்டுப்பாட்டு பாய்வு எதன் வழியும் இயங்கும்  
1 S1  
2 while C  
3 S2  
4 S3  
அ) S1 ; S3 ஆ) S1 ; S2 ; S3 இ) S1 ; S2 ; S2 ; S3 ஈ) S1 ; S2 ; S2 ; S2 ; S3
- $a=5, b=6$ ; எனில்  $a \& b$  யின் விடை என்ன?  
அ) 4 ஆ) 5 இ) 1 ஈ) 0
- வெற்றுக்கூற்றின் மாற்றுப் பெயர் என்ன?  
அ) கூற்று அல்லா ஆ) காலிக்கூற்று இ) Void கூற்று ஈ) சுழியக்கூற்று
- add(int, int); என்ற செயற்கூற்றின் முன்வடிவின் திருப்பி அனுப்பும் தரவினத்தின் வகையானது?  
அ) int ஆ) float இ) char ஈ) double
- கட்டுரு வரையறை எந்த செயற்குறியுடன் முடிவடைதல் வேண்டும்?  
அ) : ஆ) } இ) ; ஈ) ::
- பின்வருவனவற்றுள் எது பயனர் வரையறுக்கும் தரவு வகை?  
அ) இனக்குழு ஆ) மிதவை இ) முழு எண் ஈ) பொருள்
- பின்வரும் உறுப்புச் செயற்கூறினைப் பற்றிய கூற்றுகளில் எது சரி அல்லது தவறு?  
i) புள்ளி செயற்குறி மூலம் ஒரு உறுப்புச் செயற்கூறு இன்னொரு உறுப்புச் செயற்கூறினை நேரடியாக அழைக்கலாம்  
ii) இனக்குழுவின் Private தரவுகளை உறுப்புச் செயற்கூறு அணுக முடியும்  
அ) i - சரி, ii - சரி ஆ) i - தவறு, ii - சரி இ) i - தவறு, ii - சரி ஈ) i - தவறு, ii - தவறு
- \$ என்ற குறியீட்டை 10 முறைவெளியிட கீழ்காணும் நிரலில் dispchar () என்ற செயற்கூறை எவ்வாறு அழைப்பாம்?  
To print \$ for 10 times  
void dispchar(char ch='\$',int size=10)  
{  
for(int i=1;i<=size;i++)  
cout<<ch;  
}  
அ) dispchar (); ஆ) dispchar (ch, size);  
இ) dispchar (\$, 10); ஈ) dispchar ('\$ ', 10 times);

KK/11/C.S/1

15. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது பயனர் இணைய தளத்தை பார்க்கவிரும்புவதை கண்காணிக்கிறது?  
 அ) ஸ்பைவேர்                      ஆ) குக்கிகள்                      இ) வர்ம்ஸ்                      ஈ) ட்ரோஜன்

பகுதி - II

- II. ஏதேனும் 6 வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும்.  
 (வினா எண் 24க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும்)

6x2=12

16. கணிப்பொறி என்றால் என்ன?  
 17.  $(46)_{10}$  க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றுக.  
 18. நிரல் கவுண்டர் என்றால் என்ன?  
 19. ஒரு கோப்பை எவ்வாறு மறுபெயரிடுவீர்கள்?  
 20. ஒரு நெறிமுறை வரையறுக்கவும்.  
 21. ஒரு நெறிமுறைக்கும், நிரலுக்கும் உள்ள வேறுபாடு என்ன?  
 22. இரு பரிமாண அணியை அறிவிக்கும் தொடரியலை எழுதுக.  
 23. பல்லுருவாக்கம் என்றால் என்ன?  
 24. TSCII என்றால் என்ன?

பகுதி - III

- III. ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும்  
 (வினா எண் 33 க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும்)

6x3=18

25. தட்டல் வகை அச்சுப்பொறியைப் பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.  
 26. இயக்க அமைப்பின் முக்கிய சிறப்பியல்புகளை பட்டியலிடுக.  
 27. தலைப்புக் கோப்பின் பயன் யாது?  
 28. செயற்கூறு முன்வடிவம் நிரல்பெயர்ப்பிக்கு எந்த தகவலை வழங்கும்?  
 29. ஒரு கட்டுருவின் உறுப்புகளை எவ்வாறு அணுக முடியும்? எடுத்துக்காட்டு தருக.  
 30. கருத்தியல் என்றால் என்ன? பல்வேறு வகையான கருத்தியல்களைக் குறிப்பிடுக.  
 31. ஓர் இனக்குழுவை தருவிக்கும் போது, கவனத்தில் கொள்ள வேண்டியவை யாவை?  
 32. பையர்வாலின் பங்கு பற்றி எழுதுக.  
 33. நிரலின் இயங்கு நேரத்தில் ஒரு பொருளை எவ்வாறு தொடங்கி வைப்பது என்பதை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் எழுது.

பகுதி - IV

- IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

5x5=25

34. அ) பின்வருபவற்றை விளக்குங்கள்.  
 1. மைப்ஸ்சு அச்சுப்பொறி      2. பல்லுடகப் படவீழ்த்தி      3. பட்டைக்குறியீடு / QR குறியீடு படிப்பான்  
 (அல்லது)  
 ஆ) பின்வரும் பதின்ம எண்களுக்கு 1 ன் நிரப்பி மற்றும் 2 ன் நிரப்புகளைக் காண்க.  
 1. -129                      2. -45
35. அ) பரவல் இயக்க அமைப்பின் கருத்துரு பற்றி விளக்குக, மேலும் அதன் பயன்பாடுகள் யாவை?  
 (அல்லது)  
 ஆ)  $2^n \times 2^n$  சதுர அளவைக் கொண்ட ஒரு சதுர மூலை மூடப்பட்ட அட்டையில், ஒரு மூளைச் சதுரம் ஒரு தனிச் சதுர ஓட்டினால் மூடப்பட்டிருக்கிறது. ஒன்றின்மேல் ஒன்று இல்லாமல் முக்கோண ஓட்டு அட்டையை மூட முடியும் என்பதை காண்பிக்க.
36. அ) C++ ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகளை பற்றி எழுதுக.  
 (அல்லது)  
 ஆ) கட்டுப்பாட்டு கூற்றுகளை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
37. அ) ஒரு முழு எண்ணை உள்ளீட்டு அதை தலைகீழாக மாற்றும் செய்யும் நிரலை எழுதுக.  
 (அல்லது)  
 ஆ) பல்வேறு காண்பு நிலை பாங்கினை வரைபடத்தை கொண்டு விளக்குக.
38. அ) களவாடல் என்றால் என்ன? களவாடலின் வகைகள் யாவை? மேலும் அதை எவ்வாறு தடுக்கலாம்?  
 (அல்லது)  
 ஆ) மாறியின் வரையெல்லை விதிமுறைகள் எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

KK/M.11/C.S/2