

முதல் திருப்புதல் தேர்வு - 2025

தேர்வு எண்

காலம் : 3.00 மணி

XI - கணினி அறிவியல்

மதிப்பெண் : 70

பகுதி - 1

குறிப்பு: 1) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். (15×1=15)

2) ஏற்புடைய விடையைத் தேர்ந்தெடுத்துக் குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதவும்.

- ஒரு கணிப்பொறி மீண்டும் தொடங்கும் போது எந்த வகையான தொடங்குதலைப் பயன்படுத்துகிறது  
அ) உடன் தொடக்கம் ஆ) தண் தொடக்கம்  
இ) தொடு தொடக்கம் ஈ) மெய் தொடக்கம்
- 1111<sub>2</sub> க்கு நிகரான பதினாறு நிலை மதிப்பு எது?  
அ) B ஆ) D இ) E ஈ) F
- A+(A.B)=?  
அ)  $\bar{A}$  ஆ) 0 இ) 1 ஈ) A
- பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு CISC செயலி ஆகும்?  
அ) Intel P6 ஆ) AMDK6 இ) Pentium III ஈ) Pentium IV
- கோப்பு மேலாண்மை எவற்றை நிர்வகிக்கிறது?  
அ) கோப்புகள் ஆ) கோப்புறைகள்  
இ) அடைவு அமைப்புகள் ஈ) இவை அனைத்தும்
- கீழ்க்காணும் மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்?  
i:=1  
while i<5  
i:=i+1  
அ) 4 ஆ) 5 இ) 6 ஈ) 0
- C++ என பெயர் சூட்டியவர் யார்?  
அ) ரிக் பிஜர்னே ஆ) ரிக் மாஸ்கிட்டி  
இ) பில்கேட்ஸ் ஈ) டென்னிஸ் ரிட்ச்
- 'endl' கட்டளைக்கு மாற்றாக பயன்படுவது எது?  
அ) \0 ஆ) \a இ) \n ஈ) \b
- பின்வருவனவற்றில் எது நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு?  
அ) switch ஆ) for இ) do.....while ஈ) if.....else
- பின்வரும் எந்த அணுகியல்பு வரையறுப்பி தவறுதலான மாற்றங்களிலிருந்து தரவை பாதுகாக்கிறது  
அ) Private ஆ) Protected இ) public ஈ) முழுதளாவிய
- பின்வருவனவற்றுள் எது நிரலின் ஒப்பீடுகளின் எண்ணிக்கையைக் குறிக்கிறது?  
அ) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு ஆ) செயல் பணிமிகுப்பு  
இ) செயற்குறி பணிமிகுப்பு ஈ) உறுப்பு பணிமிகுப்பு
- மாறக்கூடிய தன்மையை பிரதிபலிக்கும் மரபுரிம வகை?  
அ) ஒருவழி மரபுரிமம் ஆ) பலவழி மரபுரிமம்  
இ) பலநிலை மரபுரிமம் ஈ) கலப்பு மரபுரிமம்
- சிபர் எழுத்தை தனி எழுத்தாக மாற்றம் செய்யும் முறை  
அ) குறியாக்கம் ஆ) மறை குறியாக்கம்  
இ) நச்சு நிரல் ஈ) பிராக்ஸி சேவையகம்
- வணிக நிரல்களை பொது சட்ட விரோதமாக பயன்படுத்துவது  
அ) இலவச மென்பொருள் ஆ) இலவச பொருள்  
இ) மென்பொருள் ஈ) வேர்ஸ்
- எது வெளிப்படைத்தன்மை கொண்ட தரவுகளை உடையது?  
அ) மரபுரிமம் ஆ) உறைபொதியாக்கம்  
இ) பல்லுருவாக்கம் ஈ) அருவமாக்கம்

பகுதி - 2

குறிப்பு: ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். (கட்டாய வினா 24) (6×2=12)

- உயர் வரையறை பல்லுடக இடைமுகம் (HDMI) என்றால் என்ன?
- ஒரு கோப்பை எவ்வாறு மறுபெயரிடுவீர்கள்?
- செயற்கூறு அருவமாக்கம் என்றால் என்ன?
- இயல் எண்ணின் தொடர் பெருக்கத்தை தற்கழற்சி முறையில் வரையறுக்கவும்.
- சிறப்புச் சொற்கள் என்றால் என்ன? சிறப்புச் சொற்களை குறிப்பெயர்களாக பயன்படுத்தலாமா?
- அணியில் பயனித்தல் என்றால் என்ன?
- பணிமிகுக்க முடியாத செயற்குறிகளைப் பட்டியலிடுக.

11-கணினி அறி-1



Scanned with OKEN Scanner

Kindly Send Me Your Key Answer to Our email id - Padasalai.net@gmail.com

23. TSCII என்றால் என்ன?  
24. 30, 29, 28, .... 21 என்ற தொடர் வரிசையை அச்சிடுவதற்கான while மடக்கை எழுதுக.

பகுதி - 3

குறிப்பு: ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். (கட்டாய வினா 33) (6x3=18)

25. கூட்டுக: அ)  $-22_{10} + 15_{10}$  ஆ)  $20_{10} + 25_{10}$   
26. XNOR வாயிலைப் பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.  
27. main செயற்கூற்றின் சிறப்பு யாது?  
28. Setprecision() பயன் யாது?  
29. C++ மொழியில் உள்ள pow() செயற்கூறு பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.  
30. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.  
31. மறைமுக சேவையகம் - விவரி.  
32. வெட்டுதல் மற்றும் நகலெடுத்தல் - வேறுபடுத்துக.  
33. முக்கோணத்தின் பரப்பளவை கண்டறிவதற்கான C++ நிரல் எழுதுக.

பகுதி - 4

குறிப்பு: அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். (5x5=25)

34. அ) அடிப்படை வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்ப்பட்டியலுடன் விளக்குக. (அல்லது)  
ஆ) பின்வரும் பதினம் எண்களுக்கு 1-ன் நிரப்பி மற்றும் 2-ன் நிரப்பிகளை காண்க.  
i)  $-98_{10}$  ii)  $-135_{10}$   
35. அ) இயக்க அமைப்பின் செயல் மேலாண்மை நெறிமுறைகளை விளக்குக. (அல்லது)  
ஆ) ஒரு கோப்பு அல்லது கோப்புறையை தேடிக் கண்டுபிடிக்கும் பல்வேறு வழிமுறைகளை விளக்குக.  
36. அ) பிழைகளின் வகைகள் யாவை? (அல்லது)  
ஆ) இரண்டு அணிக்கோவையில் உள்ள மதிப்புகளின் வித்தியாசம் கண்டறிய நிரலை எழுதுக.  
37. அ) மாறியின் வரையெல்லை விதிமுறைகளை எடுத்துக்காட்டி விளக்குக. (அல்லது)  
ஆ) பின்வரும் நிரலுக்கான வெளியீட்டை தருக.

```
#include<iostream>
using namespace std;
class compute()
{
    int n1, n2;
    public:
        int n;
        int add(int a, int b)
        {
            int C=a+b;
            return c;
        }
}
c1, c2;
int main ()
{
    C1.n=C1.add(12, 15);
    C2.n=C2.add(18, 8);
    cout<<"\n sum of object -1" <<C1.n;
    cout<<"\n sum of object-2"<<C2.n;
    cout<<"\n sum of the two objects
    are"<<C1.n+C2.n;
    return 0;
}
```

38. அ) கீழ்க்காணும் C++ நிரலில் உள்ள பிழைகளை திருத்துக.

```
% include <iostream>
using namespace STD
Class base
{
    PUBLIC
    base()
    { cout>> "\n Constructor of base class";
    }
    ! base()
    { cout<< "\n Destructor of base class:
    };
}
CLASS derived:: public base
{
    public
    derived()
    { cout<< "\n Constructor of base class";
    }
    ! derived()
    { cout<< "\n Destructor of derived";
    }
};
int main
{
    derived x;
    return 0;
}
வெளியீடு: Constructor of base class..
Destructor of base class...
Destructor of derived
Constructor of derived
```

(அல்லது)

ஆ) கணிப்பொறி பயன்படுத்தும்போது ஏற்படும் பல்வேறு குற்றங்கள் யாவை?