

வகுப்பு : 11

தேர்வு
எண்

இரண்டாம் திருப்புதல் தோவு - 2025

நேரம் : 3.00 மணி]

கணினி அறிவியல்
பகுதி - I

[மொத்த மதிப்பெண்கள் : 70

15x1=15

1. அனைத்து வினாக்களுக்கு விடையளி:
 1. ஏ.டி.எம் இயந்திரங்களில், கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது பயன்படுத்துபடுகிறது?
 - அ) தொடுதிரை
 - ஆ) திரையகம்
 - இ) ஒலிபெருக்கி
 - ஈ) அச்சப்பொறி
 2. 11012 - க்கு நிகரான பதினாறு நிலைமதிப்பு எது?
 - அ) F
 - ஆ) E
 - இ) D
 - ஈ) B
 3. எது வேகமாக செயல்படும் நினைவகம் ஆகும்?
 - அ) வன்வட்டு
 - ஆ) முதன்மை நினைவகம்
 - இ) கேச்நினைவகம்
 - ஈ) புளு-ரேநினைவகம்
 4. கோப்பு மேலாண்மை எவற்றை நிர்வகிக்கிறது?
 - அ) கோப்புகள்
 - ஆ) கோப்புறைகள்
 - இ) அடைவு அமைப்புகள்
 - ஈ) இவை அனைத்தும்
 5. சாளரங்களில் ஒரு கோப்பின் மறுபெயரிட பயன்படுத்தப்படும் குறுக்கு வழிவிசை
 - அ) F2
 - ஆ) F4
 - இ) F5
 - ஈ) F6
 6. பணிக்குத்தகுதியற்ற விவரங்களைத்தவிர்த்து, அவசியமானவற்றை மட்டுமே குறிக்கும் பணியின் அம்சங்கள் என அழைக்கப்படுவது எது?
 - அ) விவரக்குறிப்பு
 - ஆ) அருவமாக்கம்
 - இ) ஒருங்கிணைத்தல்
 - ஈ) பிரித்தல்
 7. கீழ்காணும் மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்?


```
i := 0
while i ≠ 5
i := i + 1
```

 - அ) 4
 - ஆ) 5
 - இ) 6
 - ஈ) 0
 8. மடக்கு மாற்றமில்லி உண்மையாக இருக்கவேண்டிய அவசியம் இல்லை?
 - அ) மடக்கின் தொடக்கத்தில்
 - ஆ) ஒவ்வொரு சுழற்சியின் தொடக்கத்தில்
 - இ) ஒவ்வொருதற்சுழற்சியின் முடிவில்
 - ஈ) நெறிமுறையின் தொடக்கத்தில்
 9. ஒரு நிரலில் உள்ள மீச்சிறு தனித்த அலகு
 - அ) நிரல்
 - ஆ) நெறிமுறை
 - இ) பாம்புப்படம்
 - ஈ) வில்லைகள்
 10. கீழே கொடுக்கப்பட்டவைகளில் எது ஒரு சரியான சரநிலையுரு ஆகும்.
 - அ) 'A'
 - ஆ) 'Welcome'
 - இ) 1232
 - ஈ) "1232"
 11. பின்வருவனவற்றுள் எது தரவினங்களின் பண்புணர்த்தி அல்ல?
 - அ) signed
 - ஆ) int
 - இ) long
 - ஈ) short
 12. சுழற்சிக்கூற்றுக்கள் எத்தனை வகைப்படும்.
 - அ) 2
 - ஆ) 3
 - இ) 4
 - ஈ) 5
 13. இவற்றுள் எதுவரையெல்லை செயற்குறியாகும்.
 - அ) >
 - ஆ) &
 - இ) %
 - ஈ) ::
 14. int age[]={6,90,20,18,2}; இந்த அணியில் எத்தனை உருப்புகள் உள்ளன?
 - அ) 2
 - ஆ) 5
 - இ) 6
 - ஈ) 4
 15. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எதுகணிப்பொறிநிரல்களின் தேவையில்லாமல் தானே பெருக்கிக் கொள்ளவும் மற்றும் இணைத்துக் கொள்ளவும் செய்யும்.
 - அ) நச்சநிரல்
 - ஆ) வார்ப்ஸ்
 - இ) ஸ்லைவோ
 - ஈ) ட்ரொஜன

KK/11/C.S/1

பகுதி - II

- II. எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். 6x2=12
 வினா எண் 24 - க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்.
16. மையச்செயலகத்தின் (CPU) பகுதிகள் யாவை?
 17. XOR வாயிலின் மெய்ப்படியல் எழுதுக.
 18. கணிப்பொறியில் பயன்படுத்தப்படும் வெவ்வேறு இயக்க அமைப்புகள் யாவை?
 19. Save மற்றும் save As - க்கு உள்ள வித்தியாசங்கள் யாவை?
 20. மடக்கு மாற்றமிலியை வரையறுக்கவும்.
 21. $n=10$; எனில் $n++$ and $—n$ ன் விடை என்ன?
 22. பின்வரும் C++ கூற்றுகள் சமமானதா என்பதை கண்டறிக. `char ch = 67; char ch = 'C';`
 23. இருபரிமாண அணியை அறிவிக்கும் தொடரியலை எழுதுக.
 24. பணிமிகுக்கமுடியாத செயற்குறிகளைப் பட்டியலிடுக.

பகுதி - III

- III. எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். 6x3=18
 வினா எண் 33 - க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்.
25. தட்டல்வகை அச்சப்பொறியைப் பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
 26. ISCI குறிப்பு வரைக.
 27. தரவின் அளவைப் பொருத்து நுண் செயலியை வகைப்படுத்துக.
 28. வெட்டுதல் மற்றும் நகலெடுத்தல் - க்கு உள்ள வேறுபாடுகள் யாவை?
 29. மதிப்பிருத்தல் செயற்குறி மற்றும் சமநிலை செயற்குறி இடையே உள்ள வேறுபாடு என்ன?
 30. Switch கூற்றின் கட்டளை தொடரை எழுதி அதன் பயன்களை பட்டியலிடுக.
 31. C++ மொழியில் உள்ள pow() செயற்கூறு பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
 32. கட்டகநிரலாக்கத்தின் சில அம்சங்களைப் பற்றி பட்டியலிடுக.
 33. Public அணுகுமுறையில் ஆக்கிகள், அழிப்பிகள் அறிவிப்பினால் விளையும் நன்மைகள் யாவை?

பகுதி - IV

- IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். 5x5=25
34. (அ) ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களைத் தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்கு.
(அல்லது)
(ஆ) அடிப்படை வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்ப்பட்டியலுடன் விளக்குக.
 35. (அ) இயக்கநேரத்தில் அடிப்படையில் நினைவக சாதனங்களை ஏறுவரிசையில் அமைக்கவும்.
(அல்லது)
(ஆ) ஒரு கோப்பு அல்லது கோப்புரையை தேடிக்கண்டு பிடிக்கும் பல்வேறு வழிமுறைகளை விளக்குக.
 36. (அ) C++ ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகளை பற்றி எழுதுக.
(அல்லது)
(ஆ) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையை தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
 37. (அ) பொருள் நோக்கு நிரலாக்கம் மற்றும் நடைமுறை நிரலாக்கம் - வேறுபடுத்துக.
(அல்லது)
(ஆ) ஆக்கி, அழிப்பி - வேறுபாடு தருக.
 38. (அ) செயற்குறி பணிமிகுப்பிற்கான விதிமுறைகள் யாவை?
(அல்லது)
(ஆ) மரபுரிமத்தின் பல்வேறு வகைகளை விவரி.

KK/11/C.S/2