

அரசுத்தேர்வுகள் இயக்ககம் சென்னை – 6.
மேல்நிலை முதலாம் ஆண்டு பொதுத்தேர்வு மார்ச்-2025
கணினி அறிவியல் – விடைக்குறிப்புகள் (தமிழ் வழி)

மொத்த மதிப்பெண்கள் : 70

குறிப்பு:

1. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினால் எழுதப்பட்ட விடைகள் மட்டுமே மதிப்பீடு செய்யப்பட வேண்டும்.
2. பகுதி-1ல் கொடுக்கப்பட்டுள்ள நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையைத் தேர்ந்தெடுத்துக் குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதப்பட்டிருக்க வேண்டும்.

பகுதி- I

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

15×1=15

வ. எண்	குறியீடு	சரியான விடை	மதிப்பெண்
1	(அ)	RAM	1
2	(ஆ)	A	1
3	(அ)	MS-DOS	1
4	(ஈ)	4	1
5	(ஆ)	S1;S3	1
6	(ஈ)	int	1
7	(ஈ)	10	1
8	(அ)	main ()	1
9	(இ)	t.seconds	1
10	(ஆ)	இனக்குழு	1
11	(அ)	. (புள்ளி)	1
12	(ஆ)	செயற்கூறு பணி மிகுப்பு	1
13	(ஆ)	அடிப்படை இனக்குழு	1
14	(ஈ)	வார்ஸ்கள்	1
15	(ஆ)	Tamil Script Code for Information Interchange	1

பகுதி II

ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்
வினா எண்.24-க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்)

6×2=12

16	1. கட்டுப்பாட்டகம் 2. கணித ஏரணச் செயலகம் 3. நினைவகம்	2
17	நிரலின் அடுத்து செயல்படுத்த வேண்டிய கட்டளையின் முகவரியை மையச் செயலகத்தில் சேமித்து வைக்கும் ஒரு சிறப்பு பதிவேடு நிரல் கவுண்ட்டர் எனப்படும்.	2
18	விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பு நிறுவப்படும் போது உருவாக்கப்படும் கொடாநிலை பணிக்குறிகள்	2
19	1. வரிசை முறைக் கூற்று அல்லது தொடர் கூற்று 2. தேர்ந்தெடுப்புக் கூற்று 3. மடக்குக் கூற்று	2
20	Setw() செயற்கூறு வெளியீட்டிற்காக ஒதுக்கப்பட்ட புலத்தின் அகலத்தை வரையறுக்கிறது.	2
21	வேறுபட்ட செய்திகளுக்கு மாறுபட்டு செயல்படும் ஒரு பொருளின் திறன் அல்லது பல்லுருவாக்கம் என்பது ஒரு பொருள் அல்லது செயற்கூறினை பல்வேறு வடிவங்களில் காண்பிக்க உதவுகிறது.	2
22	1. வரையெல்லை செயற்குறி (: :) 2. Size of செயற்குறி 3. உறுப்பு தேர்வி (.) 4. உறுப்புசுட்டல் தேர்வி (*) 5. மும்ம செயற்குறி அல்லது நிபந்தனை செயற்குறி (? :)	2
23	ஃபிஷிங் என்பது கணிப்பொறி குற்றத்தின் ஒரு வகை. கடவுச் சொல் மற்றும் கிரடிட் கார்டு எண்கள் உள்ளிட்ட பயனர் தரவை திருடுவதற்கு பயன்படுத்தப்படும்.	2
24	விடை எழுத முயற்சி செய்திருப்பின் முழு மதிப்பெண் வழங்கலாம்	2

பகுதி – III

ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்
வினா எண்.33-க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்

6×3=18

25	101110101 ₂ → 565 ₈ 101110101 ₂ → 175 ₁₆	3
26	1. பயனர் இடைமுகம் (ஏதேனும் 3) 2. நினைவக மேலாண்மை 3. செயல் மேலாண்மை 4. பாதுகாப்பு மேலாண்மை 5. பிழை பொறுத்தல் 6. கோப்பு மேலாண்மை	3
27	அருவமாக்கம் என்பது, ஒரு சிக்கலை தீர்ப்பதில் நேரடித் தொடர்பற்ற தகவல்களை மறைத்தல் அல்லது புறக்கணிக்கும் ஒரு செயலாகும்	3
28	தற்கழற்சி என்பது ஒரு நெறிமுறை வடிவமைப்பு நுட்பமாகும். தற்கழற்சியை பயன்படுத்தி கொடுக்கப்பட்ட உள்ளீட்டின் பகுதிகளைக் கொண்டு ஒரு சிக்கலின் சான்றுருக்களை தீர்ப்பதின் மூலம் சிக்கலைக் கொடுக்கப்பட்ட உள்ளீட்டிற்காகத் தீர்க்க முடியும். அல்லது ஒரு செயற்கூறு தன்னைத்தானே அழைத்துக் கொண்டால் அது தற்கழற்சி செயற்கூறு எனப்படும். இந்த நுட்பம் தற்கழற்சி முறை என்றழைக்கப்படும்.	3
29	- இரு பரிமாண குறியுரு அணியாகும் - அணி வரையறுப்பில் உள்ள முதல் சுட்டெண் சரங்களின் எண்ணிக்கையைக் குறிக்கும். இரண்டாவது சுட்டெண் சரங்களின் நீளத்தைக் குறிக்கும்.	3
30	- தானமைவு ஆக்கிகள் அல்லது அளபுருக்களை ஏற்காத ஆக்கிகள் - அளபுரு ஏற்கும் ஆக்கிகள் - நகல் ஆக்கிகள்	3

31	<u>Private காண்பு நிலை பாங்கு</u> அடிப்படை இனக்குழுவின் Public மற்றும் Protected உறுப்புகள் தருவிக்கப்படும் இனக்குழுவின் Private உறுப்புகளாகக் கருதப்படுகின்றன. <u>Protected காண்பு நிலை பாங்கு</u> அடிப்படை இனக்குழுவின் Public மற்றும் Protected உறுப்புகள் தருவிக்கப்படும் இனக்குழுவின் Protected உறுப்புகளாகக் கருதப்படுகின்றன. <u>Public காண்பு நிலை பாங்கு</u> அடிப்படை இனக்குழுவின் Protected உறுப்புகள் தருவிக்கப்படும் இனக்குழுவின் Protected உறுப்புகளாகவும், Public உறுப்புகளாகவும் கருதப்படுகின்றன அல்லது 1. Private உறுப்புகளை இனக்குழுவிற்கு வெளியில் இருந்து அணுக முடியாது. 2. Public உறுப்புகளை இனக்குழுவிற்கு வெளியில் இருந்தும் அணுக முடியும் 3. Protected உறுப்புகள் Private உறுப்புகளைப் போலவே செயல்படும். ஆனால் இவ்வகை உறுப்புகளை அந்த இனக்குழுவை அடிப்படையாகக் கொண்டு தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவிற்கு உள்ளும் அணுக முடியும்.	3
32	• தமிழ் இணைய கல்விக் கழகம் 2001ம் ஆண்டு பிப்ரவரி மாதம் 17ல் தமிழக அரசால் தொடங்கப்பட்டது. • இது இணையத்தின் வழியே தமிழ்மொழி , தமிழர் கலாச்சாரம், பண்பாடு போன்றவற்றை உலகெங்கும் வாழும் மக்களுக்கு வழங்குகிறது.	3

33	<pre># include <iostream> using namespace std; int main() { int i, sum = 0; for (i=1; i<=10; i++) { sum = sum + i; } cout << " The sum of 1 to 10 is "<< sum; return 0; }</pre>	3
----	--	---

பகுதி – IV

அனைத்து வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்

5×5=25

34	மையீச்சு அச்சப்பொறி அ) - மையீச்சு அச்சப்பொறிகள் கருஞ்சிவப்பு மஞ்சள் மற்றும் சியான் உள்ளடக்கிய மைக்குப்பியைப் பயன்படுத்தி வண்ணச் சாயலை உருவாக்குகிறது. - இதன் அச்சிடும் வேகம் ஒரு நிமிடத்திற்கு 1 முதல் 20 பக்கங்கள் அச்சிடும். - இது வெப்பம் மூலம் மின்கலன் சூடாக்குவதால் மைகாகிதத்தில்குமிழிகளாக தெளிக்கப்படும் தொழில்நுட்பத்தை உடையது. பல்லாடக படவீழ்த்தி - இது கணிப்பொறி திரையக வெளியீட்டைப் பெரிய திரைகளில் திரையிடப் பயன்படுகின்றது. - இவைகள் வகுப்பறைகளில் அல்லது கூட்ட அரங்குகளில் விளக்கக் காட்சிகளைக் காட்சிப்படுத்தப் பயன்படுத்தப்படுகிறது. பட்டைக் குறியீடு படிப்பான் - இது வெவ்வேறு தடிமன் வரிசையில் அச்சிடப்படும் ஒரு வடிவம் ஆகும். இது பட்டைக் குறியீட்டைப் படித்து அவற்றை மின் துடிப்புகளாக மாற்றும். அல்லது QR குறியீடு படிப்பான் - இரு பரிமாண பட்டைக் குறியீடு - கேமரா மூலம் படிக்கப்பட்டு படத்தை உணர்த்துகிறது.	2 2 1
----	--	----------------------------

34	அல்லது விவரக்குறிப்பு ஆ) Circulate(A,B,C) -- Input : A,B,C -- Output : A,B,C T:=A A:=C C:=B B:=T நெறிமுறை படி 1 : Circulate(A,B,C) படி 2 : -- Input : A,B,C படி 3 : T:=A படி 4 : A:=C படி 5 : C:=B படி 6 : B:=T படி 7: Output A,B,C (அல்லது) (வேறு பொருந்தமான விவரக்குறிப்பு மற்றும் நெறிமுறை எழுதியிருப்பின் மதிப்பெண் வழங்கலாம்)	3
35	நுண்ணெயலியின் பண்புக்கூறுகள் அ) 1. கடிகார வேகம் 2. கட்டளைத் தொகுப்பு 3. வேர்டுஅளவு விளக்கம் அல்லது	2
35	நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு ஆ) நிபந்தனை கோவை மடக்கினுள் நுழையும் முன் சோதிக்கப்படும். for அல்லது while மடக்கின் வரையறை கட்டளை அமைப்பு எடுத்துக்காட்டு	2
36	கூட்டுக $1101010_2 + 101101_2 = (10010111)_2$ அ) கழிக்க $1101011_2 - 111010_2 = (110001)_2$ அல்லது	3
36	கூட்டுக $1101010_2 + 101101_2 = (10010111)_2$ அ) கழிக்க $1101011_2 - 111010_2 = (110001)_2$ அல்லது	5

36 ஆ)	- இந்த முறையில் மெய்யான அளபுருவின் மதிப்பை முறையான அளபுருவில் நகலெடுக்கும். - முறையான அளபுருவின் மதிப்பில் ஏதேனும் மாற்றங்கள் செய்தால் அது மெய்யான அளபுருவின் மதிப்பில் பிரதிபலிப்பதில்லை. (ஏதேனும் பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டு)	3 2																																													
37 அ)	1. மூலக்குறி முறையை உருவாக்குதல் 2. CPP நீட்டிப்பு பெயருடன் சேமித்தல் 3. தொகுத்தல் 4. இயக்குதல் விளக்கம் அல்லது	2 3																																													
37 ஆ)	1. மறு பயனாக்கம் 2. மிகைமை 3. எளிய பராமரிப்பு 4. பாதுகாப்பு விளக்கம்	2 3																																													
38 அ)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">வ. எண்</th><th style="width: 40%;">தவறான கூற்று</th><th style="width: 40%;">சரிசெய்யப்பட்ட கூற்று</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>~include(iostream)</td><td>#include<iostream></td></tr> <tr><td>2</td><td>~include</td><td>#include</td></tr> <tr><td>6</td><td>PUBLIC;</td><td>Public</td></tr> <tr><td>8</td><td>VOID getstring(chat str[]):</td><td>void ;</td></tr> <tr><td>10</td><td>:</td><td>;</td></tr> <tr><td>13</td><td>:</td><td>;</td></tr> <tr><td>16</td><td>Strcat(s:ob:s);</td><td>Strcat(s;ob.s);</td></tr> <tr><td>17</td><td>>></td><td><<</td></tr> <tr><td>19</td><td>Main []</td><td>Main ()</td></tr> <tr><td>21</td><td>string</td><td>strings</td></tr> <tr><td>23</td><td>>></td><td><<</td></tr> <tr><td>24</td><td><<</td><td>>></td></tr> <tr><td>27</td><td><<</td><td>>></td></tr> <tr><td>31</td><td>};</td><td>}</td></tr> </tbody> </table> ஏதேனும் 10 பிழைகள் மட்டும் அல்லது	வ. எண்	தவறான கூற்று	சரிசெய்யப்பட்ட கூற்று	1	~include(iostream)	#include<iostream>	2	~include	#include	6	PUBLIC;	Public	8	VOID getstring(chat str[]):	void ;	10	:	;	13	:	;	16	Strcat(s:ob:s);	Strcat(s;ob.s);	17	>>	<<	19	Main []	Main ()	21	string	strings	23	>>	<<	24	<<	>>	27	<<	>>	31	};	}	10×1/2= 5
வ. எண்	தவறான கூற்று	சரிசெய்யப்பட்ட கூற்று																																													
1	~include(iostream)	#include<iostream>																																													
2	~include	#include																																													
6	PUBLIC;	Public																																													
8	VOID getstring(chat str[]):	void ;																																													
10	:	;																																													
13	:	;																																													
16	Strcat(s:ob:s);	Strcat(s;ob.s);																																													
17	>>	<<																																													
19	Main []	Main ()																																													
21	string	strings																																													
23	>>	<<																																													
24	<<	>>																																													
27	<<	>>																																													
31	};	}																																													

38 ஆ)	Enter the age : 20 Enter the height : 153.5 Enter the weight : 45.6 The Values entered 20 153.5 45.6 (Or) Error	5
----------	--	---