



பாடசாலை

Padasalai's Telegram Groups!

(தலைப்பிற்கு கீழே உள்ள லிங்கை கிளிக் செய்து குழுவில் இணையவும்!)

- Padasalai's NEWS - Group

https://t.me/joinchat/NIfCqVRBNj9hhV4wu6_NqA

- Padasalai's Channel - Group

<https://t.me/padasalaichannel>

- Lesson Plan - Group

<https://t.me/joinchat/NIfCqVWwo5iL-21gpzrXLw>

- 12th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_12th

- 11th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_11th

- 10th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_10th

- 9th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_9th

- 6th to 8th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_6to8

- 1st to 5th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_1to5

- TET - Group

https://t.me/Padasalai_TET

- PGTRB - Group

https://t.me/Padasalai_PGTRB

- TNPSC - Group

https://t.me/Padasalai_TNPSC

கணினிப் பயன்பாடுகள் - முதலாம் ஆண்டு (Book Back One Mark Question & Answer)

தொகுதி 1

பாடம் 1. கணினி அறிமுகம்

- முதல் தலைமுறை கணிப்பொறிகளில் பயன்படுத்தப்பட்ட பகுதிப்பொருள் ____
 அ) வெற்றிடக்குழல் ஆ) திரிதடையகம் இ) ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் ஈ) நுண்செயலிகள்
- தற்காலிக நினைவும் எது?
 அ) ROM ஆ) PROM இ) RAM ஈ) EPROM
- வெளியீட்டு சாதனத்தை அடையாளம் காண்க.
 அ) விசைப்பலகை ஆ) நினைவுகம் இ) திரையகம் ஈ) சுட்டி
- உள்ளிட்டு சாதனத்தை அடையாளம் காண்க.
 அ) அச்சுப்பொறி ஆ) சுட்டி இ) வரைவி ஈ) படவீழ்த்தி
- கட்டிட வரைபடத்திட்டம், பிளக்ஸ் அட்டை போன்றவற்றை அச்சிடப் பயன்படும் வெளியீட்டு சாதனம் எது?
 அ) வெப்ப அச்சுப்பொறி ஆ) வரைவி இ) புள்ளி அச்சுப்பொறி ஈ) மைப்ஸ் அச்சுப்பொறி
- ஏ.டி.எம் தியந்திரங்களில் கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது பயன்படுத்தப்படுகிறது?
 அ) தொடுதிரை ஆ) திரையகம் இ) ஒலிபெநுக்கி ஈ) அச்சுப்பொறி
- ஓர் கணிப்பொறி மீண்டும் தொடங்கும் போது எந்த வகையான தொடங்குதலைப் பயன்படுத்துகிறது?
 அ) உடன் தொடக்கம் ஆ) தண் தொடக்கம் இ) தொடு தொடக்கம் ஈ) மெய்தொடக்கம்
- POST ன் விரிவாக்கம்
 அ) Post on self Test ஆ) Post on software Test இ) Power on self Test ஈ) Power on self Text
- கீழ்வருவனவற்றுள் எது ஓர் முதன்மை நினைவுகமாகும்?
 அ) ROM ஆ) RAM இ) Flash Drive ஈ) Hard disk
 அ) முதலாம் ஆ) கிரண்டாம் இ) முன்றாம் ஈ) நான்காம்

பாடம் 2. எண் முறைகள்

- கணிப்பொறியின் மையச்செயலகத்தில் பிட்டுகளின் எண்ணிக்கை எவ்வாறு குறிப்பிடப்படுகின்றது?
 அ) பைட் ஆ) நிபில் இ) வேர்டு நீளம் ஈ) பிட்
- ஓர் கிலோ பைட் என்பது எத்தனை பிட்டுகளைக் கொண்டது?
 அ) 1000 ஆ) 8 இ) 4 ஈ) 1024
- ASCII என்பதன் விரிவாக்கம்
 அ) American School Code for Information Interchange
ஆ) American Standard Code for Information Interchange
 இ) All Standard Code for Information Interchange
 ஈ) American Society Code of Information Interchange
- 2^{50} என்பது எதைக் குறிக்கும்?
 அ) கிலோ(Kilo) ஆ) டெரா(Tera) இ) பீட்டா(Peta) ஈ) ஜீட்டா(Zetta)
- BinaryCoded Decimal முறையில் எத்தனை எழுத்துருக்களைக் கொண்டிருக்கும்?
 அ) 64 ஆ) 255 இ) 256 ஈ) 128
- 1101_2 -க்கு நிகரான பதினாறு நிலை மதிப்பு எது?
 அ) F ஆ) E இ) D ஈ) B
- 00100110 க்கான 1-ன் நிரப்பி எது?
 அ) 00100110 ஆ) **11011001** இ) 11010001 ஈ) 00101001
- கீழ்க்கண்டவற்றில் எது எண்ணிலை எண் அல்ல?
 அ) 645 ஆ) 234 இ) 876 ஈ) 123

பாடம் 3. கணினி அமைப்பு

- பின்வருவனவற்றுள் எது கணிப்பொறியின் முனை என அழைக்கப்படுகிறது?

அ) உள்ளீட்டுச்சாதனங்கள் ஆ) வெளியீட்டுச்சாதனங்கள் இ) நினைவுக்காதனங்கள் ஈ) நுண்செயலி
 - பின்வருவனவற்றுள் எது நுண்செயலியின் பாகம் அல்ல?

அ) கணித ஏரணக்செயலகம் ஆ) கட்டுப்பாட்டகம் தி) கேச் நினைவுகம் ஈ) பதிவேடு
 - எத்தனை பிட்டுகள் ஒரு வேர்டை கட்டமைக்கும்?

அ) 8 ஆ) 16 இ) 32 ஈ) பயன்படுத்தப்படும் செயலியைப் பொறுத்து
 - பின்வரும் எந்த சாதனம், நினைவுக் முகவரி பதிவேட்டில் முகவரியைக் குறிக்கும்போது அதன் இருப்பிடத்தை அடையாளம் காட்டும்?

அ) லோகேட்டர் (Locator) ஆ) என்கோடர் (Encoder)
தி) டிகோடர் (Decoder) ஈ) மல்டி ஃபிளக்சர் (Multiplexer)
 - பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு CISC செயலி ஆகும்?

அ) Intel P6 ஆ) AMD K6 தி) Pentium III ஈ) Pentium IV
 - எது வேகமாக செயல்படும் நினைவுகம் ஆகும்?

அ) வன்வட்டு ஆ) முதன்மைநினைவுகம் தி) கேச் நினைவுகம் ஈ) புனுரோ நினைவுகம்
 - ஒரு 8பிட் நினைவுக் பாட்டை உள்ள செயலி எத்தனை நினைவுக் கிடங்களை அடையாளம் காணும்?

அ) 28 ஆ) 1024 தி) 256 ஈ) 8000
 - ஒற்றை பக்க மற்றும் ஒற்றை அடுக்கு 12 செ.மீ விட்டம் உள்ள DVD -யின் மொத்த கொள்ளளவு எவ்வளவு?

அ) 4.7 GB ஆ) 5.5 GB தி) 7.8 GB ஈ) 2.2 GB
 - CD யின் குறைந்த அளவிலான தரவின் அளவு யாது?

அ) தொகுதி ஆ) பகுதி தி) பிடஸ் ஈ) தடங்கள்
 - கணிப்பொறியின் திரைச்சாதனத்தை கிணைக்க உதவும் தொடர்பு சாதனம் எது?

அ) USB ஆ) PS/ தி) SCSI ஈ) VGA

பாடம் 4. வியக்க அமைப்பின் கோட்பாட்டு கருத்துக்கள்

1. இயக்க அமைப்பானது __
 அ)பயன்பாட்டு மென்போருள் ஆ)வன்போருள் வ)அமைப்புமென்போருள் ர)உபகரணம்
 2. இயக்க அமைப்புகளின் பயன்பாட்டைக் கண்டறியுவது
 அ)மனித மற்றும் கணினி இடையே எளிதாக தொடர்பு
 ஆ)உள்ளீடு மற்றும் வெளியீடு சாதனங்கள் கட்டுப்படுத்தும்
 இ)முதன்மை நினைவுக்கதை மேலாண்மை செய்ய ர)விவை அனைத்தும்
 3. பின்வரும் எது, இயக்க அமைப்பு செயல்பாடு அல்ல?
 அ)செயல்முறை மேலாண்மை ஆ)நினைவுக மேலாண்மை க)பாதுகாப்பு மேலாண்மை ர)நிரல் பெயர்ப்பி கூழல்
 4. பின்வரும் எந்த இயக்க அமைப்பில் வணிக ரீதியாக உரிமம் பெற்ற இயக்க அமைப்பு ஆகும்?
 அ)விண்டோஸ் ஆ)உபுண்டு வ)பெடோரா ர)ரெட்ஹாட்
 5. பின்வரும் கியக்க அமைப்புகளில் மொபைல் சாதனங்களை ஆதரிப்பது எது?
 அ)விண்டோஸ் 7 ஆ)வினக்ஸ் வ)டாஸ் ர)iOS
 6. கோப்பு மேலாண்மை எவ்றறை நிர்வகிக்கிறது?
 அ)கோப்புகள் ஆ)கோப்புறைகள் வ)அடைவு அமைப்புகள் ர)விவை அனைத்தும்
 7. ஊடாடு கியக்க அமைப்பு வழங்கும் வசதி?
 அ)வரைகலை பயனர் கிடைமுகம் (GUI) ஆ)தரவு விநியோகம்
 வ)பாதுகாப்பு மேலாண்மை ர)உண்மையான நேரம் செயலாக்க
 8. ஆண்டராய்டு ஒரு __
 அ)மொபைல் கியக்க அமைப்பு ஆ)திறந்தழுல வ)கூகுள் உருவாக்கியது ர)விவையனைத்தும்
 9. பின்வருவனவற்றுள் ஆண்டராய்டு கியக்க அமைப்பின் பகிப்பை எது குறிக்கிறது?

கணினி பயன்பாடுகள்

© JELLY BEAN

©)UBUNDU

8) OS/2

¶) MITTIKA

பாடம் 5. கணினி அடிப்படைகள்

பகுதி அ - விண்டோஸ் ல் வேலை செய்துல்

பகுதி ஆ - லினக்ஸ் (உபுண்டு)

පාඨම் 6. ගෞර්ගේයලි

1. ஒபன் ஆஃபிலின் வரவேற்புத் திரை எது?

அ)ஸ்டார் டெக்ஸ்டாப்	ஆ)ஸ்டார் சென்டர்	இ)ஸ்டார் திரை	ஈ)ஸ்டார் விண்டோஸ்
---------------------	-------------------------	---------------	-------------------
 2. இவற்றின் எந்த விருப்பம் பயனரால் சாவி அல்லது சாவி சேர்மானம் மூலம் உரை, அட்டவணைகள் மற்றும் வரைபடங்கள் (graphics) போன்றவைற்றை இணைக்க முடியும்

அ)Autoformat	ஆ) Autotext	இ) Automatic	ஈ) Autographics
--------------	--------------------	--------------	-----------------
 3. என் வரிசையில் விருப்பத்தைக் கொண்ட பட்டிப்பட்டை எது?

அ)File	ஆ) Edit	இ)Tools	ஈ) Format
--------	----------------	---------	-----------
 4. இவற்றின் எது திரையின் மேல் பகுதியில் தோன்றும்?

அ)பட்டிப்பட்டை	ஆ)கருவிப்பட்டை	இ)தலைப்புப்பட்டை	ஈ)வடிவுட்டல் பட்டை
----------------	-----------------------	------------------	--------------------
 5. இவற்றின் எது உரையின் கொடானிலை தோற்றும்?

அ)உரை வடிவுட்டம்	ஆ)பக்க வடிவுட்டம்	இ)சிறப்பு வடிவுட்டம்	ஈ)பத்தி வடிவுட்டம்
-------------------------	-------------------	----------------------	--------------------
 6. Find & Replace அம்சம் எந்த பட்டிப்பட்டையில் உள்ளது?

அ)File	ஆ)Edit	இ)Tools	ஈ)Format
--------	---------------	---------	----------
 7. ஆவணத்தில் உள்ள தேடப்படும் வார்த்தை தோன்றும் எல்லா கிடங்களையும் தேர்வு செய்யும் பொத்தான் எது?

அ) Find	ஆ) Find All	இ) Replace	ஈ) Replace All
---------	--------------------	------------	----------------
 8. ஆவணத்தின் தொடக்கத்திற்கு செல்ல குறுக்குவழி சாவி எது?

அ)Ctrl + Home	ஆ) Ctrl + End	இ) Home	ஈ) End
----------------------	---------------	---------	--------
 9. ஒரு ஆவணத்தில் தேடல் மற்றும் மாற்றியமைத்தலுக்கான குறுக்குவழி சாவி எது?

அ) Ctrl + F	ஆ) Ctrl + F4	இ)Ctrl + F5	ஈ) Ctrl + F7
--------------------	--------------	-------------	--------------
 10. ஏற்கனவே செய்த செயலை தவிர்க்க உதவும் குறுக்கு வழி சாவி சேர்மானம் யாது?

அ)Ctrl + E	ஆ) Ctrl + U	இ) Ctrl + Z	ஈ) Ctrl + N
------------	-------------	--------------------	-------------

பாடம் 7. ஓபன் ஆஃபிஸ் கால்க் வேலை செய்தல்

பாடம் 8. நிகழ்த்துகல்

1. ஒரு சில்லுவிலிருந்து வேறொரு சில்லுவிற்கு விரைவாக நகர்த்துவதற்கு அதில் எது பயன்படுத்தப்படுகிறது?

அ) திசைக்காட்டி ஆ) நேவிகோட்டர் இ) Fill Color ஈ) PageBorder
 2. ஸ்லைடு ஷோவைக் காணும் குறுக்குவழி விசை எது?

அ) F6 ஆ) F9 இ) F5 ஈ) F10
 3. தோற்றுத்தில் தோற்றுமளிக்கும் அனைத்து ஸ்லைடுகளின் சிறு புதிப்புகள் கிடைமட்ட வரிசையில் அமைக்கப்பட்டிருக்கும்

அ) Notes ஆ) Outline இ) Handout ஈ) SlideSorter
 4. Impress ல் கொடாநிலை பார்வை அடையாளம் காணவும்?

அ) Normal ஆ) Outline இ) Handout ஈ) SlideSorter
 5. எந்த பட்டியலில் ஸ்லைடு மாற்ற விருப்பத்தை கொண்டுள்ளது?

அ) Slideshow1 ஆ) View இ) Tools ஈ) Format
 6. Impress ல் விளக்கக் காட்சியின் நீட்டிப்பை (extension) அடையாளம் காணவும்?

அ) .odp ஆ) .ppt இ) .odb ஈ) .ood
 7. விளக்கக் காட்சிக் கருவிகளில், ஒரு ஸ்லைடின் நுழைவு விளைவு மற்றொரு ஸ்லைடை ஸ்லைடு ஷோவில் மாற்றுகிறது. விளக்கக் காட்சிக் கருவிகளில், ஒரு ஸ்லைடின் நுழைவு விளைவு மற்றொரு ஸ்லைடை ஸ்டெடு வடிவில் மாற்றுகிறது.

அ) Animation ஆ) Slide Transition இ) Custom Animation ஈ) Rehearse Timing
 8. வன்னியா “_லக வெப்பமயம்” என்ற ஒரு விளக்கக் காட்சியை செய்துள்ளார். அவர் வகுப்பில் தலைப்பு பேசும் போது தானாகவே ஸ்லைடுஷோ முன்னேற்றம் வேண்டும். இம்ப்ரஸின் எந்த அம்சம் அவள் பயன்படுத்த வேண்டும்?

அ) கோட்டர் ஆ) நேவிகோட்டர் இ) பாதிப்பு ஈ) பாதிப்பு

அ) Custom Animation

ஆ) Rehearse Timing

இ) Slide Transition

ஈ) either a or b

பாடம் 9. கிணையதளம் மற்றும் மின்னஞ்சல் - ஓர் அறிமுகம்

1. WAN என்பதன் விரிவாக்கம்

A) Wireless Local Area Network	B) Wired Local Area Network
C) Wireless Local Area Netware	D) Wireless Area Netband
2. வளாக வலையமைப்பிற்கான வரம்பு

A) 10 KM	B) 5 KM	C) 25 KM	D) 20 KM
----------	----------------	----------	----------
3. வலையில் உள்ள ஒவ்வொரு கணிப்பொறியும் ____ கருதப்படுவது

A) புரவலர்	B) சேவையகம்	C) பணிநிலையம்	D) முனையம்
------------	-------------	---------------	------------
4. கிணையம் ____ ஆல் நிர்வகிக்கப்படுகிறது

A) ICANM	B) ICNNA	C) ICMA	D) ICANN
----------	----------	---------	-----------------
5. W3C என்பதன் விரிவாக்கம் ____

A) World Wide Web Connecion	B) World Wide Web Consortium
C) Wide World Web Connecion	D) Web Wide World Connecion
6. பின்வருங்வற்றுள் பகரலை எந்த வலையமைப்பைப் பயன்படுத்துகிறது

A) LAN	B) MAN	C) WLAN	D) CAN
--------	--------	----------------	--------
7. டி.எஸ்.பி, கை.சி.பை அடாப்டர்ஸ் எவ்வாறு அமைக்கப்படுகிறது?

A) Data card	B) Dongles	C) Pendrive	D) Memory Card
--------------	-------------------	-------------	----------------
8. W3C 1994 ஆம் ஆண்டில் ____ என்பவரால் தோற்றுவிக்கப்பட்டது

A) கிம் பெர்ன்ஸ் லீ	B) கிம் பெர்னார்டு லீ	C) டிம் பெர்னார்டு லீ	D) டிம் பெர்ன்ஸ் லீ
---------------------	-----------------------	-----------------------	---------------------
9. கிணையத்தில் தகவலை தேடுதல் எவ்வாறு அமைக்கப்படுகிறது?

A) தேடுதல்	B) கண்ணோட்டமிடல்	C) கண்டிதல்	D) உலாவதல்
------------	------------------	-------------	------------
10. Safari வலை உலாவியானது யாரால் உருவாக்கப்பட்டது?

A) Linux Corporation	B) Google	C) Apple	D) Microsoft
----------------------	-----------	-----------------	--------------
11. ஏத்தனை வகையான வலைத்தளங்கள் உள்ளன?

A) 3	B) 2	C) 4	D) 6
------	------	------	------

பாடம் 10. HTML கட்டமைப்பு ஒட்டுகள்

1. HTML என்பதன் விரிவாக்கம்

A) Hyper Text Makeup Language	B) Hyper Transfer Makeup Language
C) Hyper Text Markup Language	D) Hyper Text Makeup Link
2. HTML நிரலில் கிணைய உலாவியானது வலைப்பக்கத்தின் பொருளாடக்கத்தினை எவ்வாறு வடிவமைத்து திரையில் வெளிப்படுத்த வேண்டும் என்பதைக் குறிக்கிறது?

A) பண்புக்கறூகள்	B) ஒட்டுகள்	C) உடற்பகுதி	D) தலைப்புகள்
------------------	-------------	--------------	---------------
3. பின்வருபவைகளில் எது ஒட்டுக்களின் உள்ளே குறிக்கப்பட்டு அவை பற்றிய கூடுதல் தகவல்களை குறிக்க உதவுகிறது?

A) பண்புக்கறூகள்	B) ஒட்டுகள்	C) உடற்பகுதி	D) தலைப்புகள்
------------------	-------------	--------------	---------------
4. HTML ஒட்டுக்களானது ____ குறிக்கஞ்சுகள் குறிக்கப்படுதல் வேண்டும்

A) ()	B) {}	C) <>	D) []
-------	-------	-------	-------
5. HTML ஆவணமானது ____ கிணை ஒட்டுக்கஞ்சுகள் அமைக்கப்படுதல் வேண்டும்

A) <body> ... </body>	B) <title> ... </title>	C) <head> ... </head>	D) <html> ... </html>
-----------------------	-------------------------	-----------------------	-----------------------
6. பின்வருபவைகளில் எது முடிவு ஒட்டினை குறிக்கப் பயன்படுகிறது?

A) <>	B) \	C) /	D) %
-------	------	------	------
7. கிணைய உலாவி ஐன்னல் திரையில் எந்த பகுதியானது ஆவணத்தின் பிரதான உள்ளாடக்கத்தை காட்டும்?

A) Head	B) Body	C) Title	D) Heading
---------	----------------	----------	------------
8. பின்வருபவைகளில் எது கட்டமைப்பு ஒட்டு ஆகும்?

A) <h1>	B) 	C) <html>	D) <p>
---------	---------	-----------	--------
9. HTML ல் வண்ணங்கள் ____ மூலம் குறிக்கப்படுகின்றன

A) கிருநிலை எண்கள்	B) எண்ம் எண்கள்	C) பதினம் எண்கள்	D) பதினாறும் எண்கள்
--------------------	-----------------	------------------	---------------------
10. பின்வருபவைகளில் எந்த குறியீடானாது வண்ணங்களைக் குறிக்கும் பதினாறும் எண் மதிப்புகளுக்கு முன்னொட்டாக குறிப்பிடப்படுகின்றன?

A) #	B) %	C) @	D) &
------	------	------	------

கணினி பயன்பாடுகள்

பாடம் 11. HTML உரைவடிவுடல், அட்டவணை உருவாக்குதல், பட்டியல்கள் மற்றும் இணைத்தல்

1. கீழ்க்கண்ட ஒட்டுகள் எது PHYSICAL STYLE ஒட்டுகள் என அழைக்கப்படும்?
A) <html>, ,
 B) ,
, <u> C) <A>, , <i>
D) , <i>, <u>

2. பின்வருவனவற்றுள் எந்தப் பண்பு படிப்பவரின் கவனத்தை ஈர்க்க பயன்படுகிறது?
A) தடித்த B) சாய்ந்த C) உயர்த்திக்காட்டுதல்
D) அடிக்கோடிட்ட

3. <sub> மற்றும் <sup> ஒட்டுகளில் பயன்பாடானது?
A) Subject and Super B) Subscript and Super
C) Subject and Superscript D) **Subscript and Superscript**

4. குறிப்பிட்ட எழுத்து மற்றும் எண்களின் வகையினை கொண்ட தொகுதியானது
A) Style B) Character C) **Font**
D) List

5. பட்டியலில் இருந்து வேறுபட்ட ஒன்றை தேர்ந்தெடு:
A) <tr> B) <th> C) <dh>
D) <td>

6. பொருத்துக.
a) tfoot - 1) orderlist
b) start - 2) hyperlink
c) href - 3) highlight
d) mark - 4) table

a) b) c) d)
A) 4 1 2 3
B) **1 4 3 2**
C) 4 3 2 1
D) 1 2 4 3

7. வரையறுக்கப்பட்ட பட்டியலானது எத்தனை பகுதிகளை கொண்டுள்ளது?
A) 5 B) 4 C) 3 D) **2**

8. ஒரு பட்டியல் தொகுதியானது மற்றொரு பட்டியல் தொகுதிக்குள் வரையறுக்கப்பட்டால் அது __
A) Inner List B) **Nested List** C) Outer List D) Listing List

9. பின்வரும் கூற்றுகளை படித்து அவற்றில் சரியானவற்றை தேர்ந்தெடு:
I. HTML ல் மீத்தொடுப்பகளை உருவாக்க இணைப்பானது பயன்படுகிறது
II. HREF என்பது Hypertext Markup File
A) I is correct B) II is correct C) I and II is correct D) **Both are wrong**

10. உள் இணைப்புகளை உருவாக்க பின்வருவனவற்றுள் எந்த பண்புக்கூறு பயன்படுகிறது?
A) link B) name C) local D) inter

පාටම් 12. HTML පල්ලුතකක් කුරුකள් මග්‍රහ්ම පැවත්කள් විශේෂත්තාව

1. எந்த நிமுற்படம் அமைப்பினால் அங்கீரிக்கப்பட்டது?
A) JPEG B) **SVG** C) GIF D) PNG
 2. HTML ஆவணத்தில் ஓரு நிமுற்படத்தை செருக பயன்படும் ஓட்டு __
A) image B) picture C) **img** D) pic
 3. ஓரு HTML ஆவணத்தில் ஓரு உரைப்பகுதியை அல்லது நிமுற்படத்தை செங்குத்தாகவோ அல்லது கிடைமட்டமாகவோ நகர்த்த பயன்படும் ஓட்டு __
A) B) <embed> C) <text> D) **<Marquee>**
 4. பின்வரும் எந்த ஓட்டினை பயன்படுத்தி உள் ஓலி HTML ஆவணத்தில் இணைக்கலாம்?
A) <inline> B) <backgroundsound> C) **<bgsound>** D) <sound>

கணினி பயன்பாடுகள்

5. ஓரு வலைப்பக்கத்தை பார்வையிடும் வரை ஓரு ஓலிக்கோப்பை இயங்க செய்ய எந்த மதிப்பை பயன்படுத்த வேண்டும்?

A) stop B) never stop C) continue D) **infinite**

6. <form> ஓட்டுடன் பயன்படுத்தப்படும் முக்கியப் பண்புக்களுக்கான:

A) post and get B) **method and action** C) name and size D) type and name

7. ஓரு HTML அவணத்தில், கீழ்வரிப்பட்டியல் பெற்றியை உருவாக்கப் பயன்படும் ஒட்டு _____

A) <dropdown> B) <**select**> C) <listbox> D) <input>

8. பொருத்துக்.

a)<textarea> - 1) inline (உள்ளினணர்த்த)

b)<input> - 2) video (அசைவுப்படம்)

c)<bgsound> - 3) multiline inpute (பல்வரி உள்ளீடு)

d)<embed> - 4) password (கடவுச்சொல்)

a) b) c) d)

A) 3 1 4 2
B) **3 4 1 2**
C) 2 3 4 1
D) 2 1 3 4

பாடம் 13. CSS தொடரும் பணிதாள்கள்

1. CSSன் விரிவாக்கம்
A) Cascading Style Schools B) Cascading Style Scheme
C) **Cascading Style Sheets** D) Cascading Style Shares
 2. பின்வருவனவற்றுள் எது பக்க நிலை பாணி?
A) <page> B) <style> C) <link> D) <h>
 3. CSS யை பின்வருமாறு அழைக்கலாம்?
A) **Sitewise Style Sheets** B) Internal Style Sheets C) Inline Style sheets D) Internal Inline Sheets
 4. CSS கோப்பின் நீட்டிப்பு யாது?
A) .ssc B) **.css** C) .csc D) .htm
 5. தேர்வி என்றால் என்ன?
A) பண்பு B) மதிப்பு C) ஒட்டு D) பெயர்
 6. CSS ன் அறிவிப்பு தொகுதி எந்த குறியால் சூழப்பட்டுள்ளது?
A) () B) {} C) <> D) []
 7. அறிவிப்பு இந்த புள்ளியால் முடிக்கப்படுகிறது
A) : B) ; C) . D) ,
 8. உரையை தடிப்பாக அமைக்க பயன்படும் பண்பு எது?
A) Font-Style B) Font-Weight C) Font-Property D) **Font-Bold**
 9. சேர்க்கப்பட்ட உரையை குறிப்புரை என்று எது உணர்த்துகிறது?
A) /* */ B) ! * *! C) < * *> D) * *\!
 10. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எதில் CSS சரியான எழுதப்பட்டுள்ளது?
A) p{color:red; text-align:center}; B) p{color:red; text-align:center}
C) p{color:red; text-align:center;} D) p(color:red; text-align:center);

பாடம் 14. ஜாவாஸ்கிரிப்டின் அறிமுகம்

- வலை அமைப்பை உருவாக்குபவர்கள் அதை வடிவமைக்க, சரிபார்க்க மற்றும் இணைய செயல்பாடுகளை செயல்படுத்த உதவும் பொதுவான ஸ்கிரிப்டின்?
A) C B) C++ C) Java D) **JavaScript**
 - CGI ன் விரிவாக்கம்
A) Complex Gateway Interface B) **Common Gateway Interface**
C) Complex Gateway Internet D) Common Gateway Internet
 - ஐவாஸ்கிரிப்ட் நிரலாக்க மொழி பயன்படுத்தி இதை உருவாக்கலாம்
A) மாறும் வலைப்பக்கம் B) சாரளம் C) வலைப்பக்கம் D) முதல் பக்கம்

4. மாறும் வலைப்பக்கம் சேவையகத்தில் எதை சேமிக்க உதவும்?
A) வேலை B) வழித்தடம் C) போக்குவரத்து D) பாதை

5. பயனர் உள்ளீடு செய்த தரவு சேவைகயத்திற்கு அனுப்பும் முன் சரிபார்க்கப்படுவதை கிடைவாறு அழைப்பார்
A) வலை சேவையகம் B) மாறும் வலைப்பக்கம் C) சேவையக போக்குவரத்து D) சேவையக வழித்தடம்

6. எந்த கூற்றை பயன்படுத்தி ஜாவாஸ்கிரிப்டை செயல்படுத்தலாம்?
A) <head> B) <java> C) <script> D) <text>

7. DHTML என்பதன் விரிவாக்கம்
A) Dynamic Hyper Text Makeup Language B) Data Hyper Text Markup Language
C) Dynamic Hyper Text Markup Link D) **Dynamic Hyper Text Markup Language**

8. <script> ஓட்டில் எந்தனை பண்புக்கள் உள்ளது?
A) 2 B) 3 C) 4 D) 5

9. எந்த பண்புக்கூற்றை பயன்படுத்தி ஸ்கிரிப்டிங் மொழி மற்றும் அந்த மதிப்பை "text/javascript" அனுப்ப வேண்டும் என்று உணர்த்துகிறது?
A) Language B) Text C) Type D) Body

10. உலவியில் கோப்பை மீண்டும் ஏற்றும் செய்ய எந்த குறுக்குவழி சாவியை பயன்படுத்த வேண்டும்?
A) F2 B) F3 C) F4 D) **F5**

11. எதன் கிடையே கொடுக்கப்படும் வெற்றிடத்தை ஜாவாஸ்கிரிப்ட் நிராகரிக்கும்?
A) மடக்கு B) நிலையுநு C) கூற்று D) உரை

12. எதன் கிடையே கொடுக்கப்படும் வெற்றிடத்தை ஜாவாஸ்கிரிப்ட் நிராகரிக்கும்?
A) கட்டளைகள் B) ஸ்கிரிப்ட் C) வில்லைகள் D) உரை

13. நிரலில் நேரடியாக மாறிக்கு கொடுக்கப்படும் தரவு மதிப்பை கிடைனால் கொடுக்கலாம்
A) மடக்கு B) நிலையுநு C) கூற்று D) உரை

14. இவற்றுள் எது பயனாக்கு எச்சரிக்கை செய்தியை கொடுக்க பெறும்பாலும் பயன்படுகிறது?
A) Alert B) Confirm C) Prompt D) None

15. கீழே உள்ள நிரல் தொகுதியில் மாறி x ன் மதிப்பு var x = 250+2-200
A) 50 B) **52** C) 48 D) 42

பாடம் 15. ஜாவாஸ்கிரிப்டில் உள்ள கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்பு

1. தற்போதைய கூற்றிலிருந்து மற்றொரு கூற்றிற்கு கட்டுப்பாட்டை மாற்ற எந்த நிபந்தனை கூற்று பயன்படும்?

A) கிளைப்பிரிப்பு B) வரிசைப்படுத்துதல் C) மடக்கு D) செயற்குறி

2. if else கூற்றிற்கு மாற்றாக எந்த கூற்றைப் பயன்படுத்தலாம்?

A) while B) if C) else if D) **switch**

3. சரியான தேர்வைக் கண்டறிந்தவுடன் switch case கூற்றிலிருந்து வெளியேற எந்த கூற்று பயன்படும்?

A) exit B) default C) case D) **break**

4. இவற்றில் எது மடக்கு கூற்று அல்ல?

A) **switch** B) for C) while D) do while

5. மடக்கின் எந்த பகுதி மடக்கை எத்தனை முறை இயக்க வேண்டும் என்பதை தீர்மானிக்கும்?

A) முதல் B) **இரண்டாவது** C) மூன்றாவது D) இறுதியானது

6. இவற்றில் எது கிளைப்பிரிப்பு கூற்றாகும்?

A) loop B) if else C) **switch** D) for

7. கீழேயுள்ள நிரல் தொகுதியின் வெளியீடு என்ன?

```
for (var n=0;n<10;n++)
{
if (n==3)
{
break;
}
document.write(n+"<br>");
}
```

A) 0 1 2 B) 0 1 2 3 C) 0 1 2 3 4 D) 0,1,3

8. கூற்றை இயக்கும் முன் எந்த மடக்கில் நிபந்தனை இயக்கப்படும்?

A) while B) for C) switch D) **do while**

9. எங்க கூற்று கோவையிலள்ள எல்லா விளைவுகளையும் சோகிக்கப் பயன்படும்?

கணினி பயன்பாடுகள்

10. இவற்றுள் எந்த மடக்கு நிபந்தனையை இயக்கும் முன் ஒரு முறையேனும் இயக்கப்படும்?

 - A) for
 - B) while
 - C) if
 - D) **do while**

```
<script type="text/javascript">  
x=6+"3";  
document.write(x);  
</script>
```


பாடம் 16. ஜாவாஸ்கிரிப்ட் எழுத்துவடிவ செயற்கூறுகள்

1. அளபுருக்கள் இவ்வாறாக செயல்படுகிறது
 A) உள்ளமை மாறி B) கிணக்கும் மாறி C) கோப்பு மாறி D) தொகுதி மாறி
 2. முன்வரையுக்கப்பட்ட செயற்கூறுகள் பின்வருமாறு அமைக்கப்படுகிறது?
 A) நூலக செயற்கூறுகள் B) சேமிப்பு செயற்கூறுகள் C) ஆணைகள் D) கட்டளைகள்
 3. நீண்ட நிரல்கள் சிறிய பிரிவுகளாகப் பிரிக்கப்படுவது?
 A) கூறுகள் B) தொகுதி C) கணங்கள் D) குழு
 4. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது நிரலை கூறுகளாக்க நிரலருக்கு அனுமதி அளிக்கிறது?
 A) நூலக செயற்கூறுகள் B) பயனர் வரையறுக்கும் செயற்கூறுகள்
 C) இயல்பு செயற்கூறுகள் D) சாதாரண செயற்கூறுகள்
 5. பின்வருவனவற்றுள் எது மறுபயனாகத்தையும், நிரல் தெளிவையும் மேன்படுத்துகிறது?
 A) செயற்கூறுகள் B) கூறுகள் C) கணங்கள் D) ஆணைகள்

பாடம் 17. கணிப்பொறி நன்னெரி மற்றும் விணையப் பாதுகாப்பு

- கீழ்க்கண்டவற்றில் எது செயல்முறை, பயிற்சி மற்றும் மதிப்பு தொடர்புடையது?
 - A) உரிமையில்லா நகலாக்கம்
 - B) நிரல்கள்
 - C) நச்ச நிரல்கள்
 - D) கணிப்போறி நன்னெறி
 - வணிக நிரல்களை பொது சட்ட விரோதமாக பயன்படுத்துவது
 - A) கிலவச பொருள்
 - B) வேர்ஸ்
 - C) கிலவச மென்பொருள்
 - D) மென்பொருள்
 - கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது கணிப்போறி நிரல்களின் நிரல்களின் தேவையில்லாமல் தானே பெநுக்கிக் கொள்ளும் மற்றும் இணைத்துக் கொள்ளவும் செய்யும்?
 - A) நச்சுநிரல்
 - B) வார்மஸ்
 - C) ஸ்பைவேர்
 - D) ட்ரோஜன்
 - கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது பயனர் இணையதளத்தை பார்வையிடுகிறது?
 - A) ஸ்பைவேர்
 - B) குக்கிகள்
 - C) வார்மஸ்
 - D) ட்ரோஜன்
 - கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது தீங்கிழைக்கும் நிரல்கள்?
 - A) ஸ்பைவேர்
 - B) குக்கிகள்
 - C) வார்மஸ்
 - D) ட்ரோஜன்
 - கணிப்போறி வலைப்பின்னல் வழியாக உள்ளமையும், வெளியேறும் சமிஇல்லைகளை கண்காணிக்கவும் கட்டுப்படுத்தவும் வகை செய்வது?
 - A) குக்கிஸ்
 - B) நச்சுநிரல்
 - C) பயர்வால்
 - D) வார்மஸ்
 - சிபர் ஏழுத்தை தனி ஏழுத்தாக மாற்றும் செய்யும் முறை?
 - A) குறியாக்கம்
 - B) மறை குறியாக்கம்
 - C) நச்ச நிரல்கள்
 - D) பிராக்ஸி சேவையகம்
 - இ-வணிகம் என்பது __
 - A) மின்னணு வணிகம்
 - B) மின்னணு தரவு பரிமாற்றம்
 - C) மின்சார தரவு மாற்றம்
 - D) மின்னணு வணிக மயமாக்கல்
 - தேவையற்ற மின்னஞ்சல் அடுத்தவர்களுக்கு பரிமாற்றம் செய்தல் __
 - A) ஊழல்
 - B) ஸ்பேம் - மின்னஞ்சல் குப்பைகள்
 - C) மோசடி
 - D) ஸ்பூங்கிங் (சுருளாக்கம்)
 - பரிமாற்றத்திற்கான சட்ட அனுமதியை செயல்படுத்துவது __
 - A) மின்னணு வணிகம்
 - B) மின்னணு தரவு பரிமாற்றம்
 - C) மின்சார தரவு மாற்றம்
 - D) மின்னணு வணிக மயமாக்கல்