Padasalai's

Telegram Groups!

(தலைப்பிற்கு கீழே உள்ள லிங்கை கிளிக் செய்து குழுவில் இணையவும்!)

- Padasalai's NEWS - Group

https://t.me/joinchat/NIfCqVRBNj9hhV4wu6_NqA

- Padasalai's Channel - Group

https://t.me/padasalaichannel

- Lesson Plan - Group

https://t.me/joinchat/NIfCqVWwo5iL-21gpzrXLw

- 12th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_12th

- 11th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_11th

- 10th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_10th

- 9th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_9th

- 6th to 8th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_6to8

- 1st to 5th Standard - Group

https://t.me/Padasalai_1to5

- TET - Group

https://t.me/Padasalai_TET

- PGTRB - Group

https://t.me/Padasalai_PGTRB

- TNPSC - Group

https://t.me/Padasalai_TNPSC

கணினிப் பயன்பாடுகள் - இரண்டாம் ஆண்டு (Book Back One Mark Questions & Answers)

பாடம் 1. பல்லூடகம் மற்றும் கணிப்பொறி பதிப்பகம்

1. ___ என்பது ஒன்றிற்கு மேற்பட்ட ஊடக வகையான உரை, வரைகலை, ஒளிக்காட்சி. அசைவூட்டல் மற்றும் ஒலி ஆகியவற்றில் ஏதேனும் ஒரு வகைப் பயன்பாட்டைக் குறிக்கும்
   A) நிறைவேற்றப்படும் கோப்பு B) கணினி பதிப்பகம் **C) பல்லூடகம்** D) மீவுரை
2. பல்லூடகத்தின் குறைபாடுகளில் ஒன்று அதனுடைய ___
   A) விலை B) ஒத்துப்போதல் C) பயன்பாடு D) சார்பியல்பு
3. JPEG ன் விரிவாக்கம்
   A) Joint Photographic Experts Gross **B) Joint Photographic Experts Group**
   C) Joint Processor Experts Group D) Joint Photographic Expression Group
4. பல்லூடகத்தை உருவாக்க நமக்கு தேவையானவை: வன்பொருள், மென்பொருள் மற்றும் ___
   A) வலையமைப்பு B) இயக்கி **C) நல்ல யோசனை** D) நிரலாக்க திறன்
5. சரியான ஒன்றைத் தேர்ந்தெடுத்து பின்வருவனவற்றை பொருத்துக
   1. உரை - TGA
   2. நிழற்படம் - MIDI
   3. ஒலி - MPEG
   4. ஒளி - RTF

   A) 1,2,3,4 B) 2,3,4,1 **C) 4,1,2,3** D) 3,4,1,2
6. பின்வருவனவற்றில் பொருந்தாத ஒன்றைக் கண்டுபிடிக்கவும்
   A) TIFF B) BMP **C) RTF** D) JPEG
7. ___ என்பது அசையா நிழற்படங்களை தொடர்ச்சியான இயக்கமாக காட்சிப்படுத்தும் செயல்
   A) உரை வடிவம் B) ஒலி C) Mp3 **D) அசைவூட்டல்**
8. இணையத்தின் மூலம் நிகழ்நேர நிகழ்ச்சிகளை நேரடியாக ஒளிப்பரப்புவதை ___ என்கிறோம்
   A) வலை ஒளிப்பரப்பு B) வலை தொகுப்பாளர் C) தரவு கையாளுதல் D) இவற்றில் ஏதும் இல்லை
9. பயன்படுத்தும் வண்ண தேடல் அட்டவணை ___
   A) 13bit B) 8kb C) 8 mb D) 8 gb
10. RTF கோப்பு வடிவத்தை அறிமுகப்படுத்தியது ____
   A) TCS **B) Microsoft** C) Apple D) IBM

பாடம் 2. அடோப் பேஜ்மேக்கர்

1. DTP என்பதன் விரிவாக்கம் ___
   A) Desktop Publication B) Doctor to Patient C) Desktop Printer **D) Desktop Publishing**
2. ____ என்பது ஒரு DTP மென்பொருளாகும்
   A) Lotus 1-2-3 **B) PageMaker** C) Maya D) Flash
3. எந்த பட்டியலில் New கட்டளை இடம்பெற்றுள்ளது?
   A) File menu B) Edit menu C) Layout menu D) Type menu
4. Page Maker சன்னல் திரையில் கருப்பு நிற எல்லைக்கோட்டிற்கு வெளியில் இருக்கும் பகுதி ___ என அழைக்கப்படும் A) page **B) pasteboard** C) blackboard D) dashboard
5. Page Maker ஆவணத்தை மூடுவதற்கான விசைப்பலகை குறுக்குவழி ___
   A) Ctrl + A B) Ctrl + B C) Ctrl + C **D) Ctrl + W**
6. ___ கருவி ஆவணத்தின் ஒரு பகுதியைப் பெரிதாக்கிப் பார்க்கப் பயன்படுகிறது
   A) Text tool B) Line tool **C) Zoom tool** D) Hand tool
7. பெட்டிகள் வரைவதற்குப் பயன்படும் கருவி ____
   A) Line B) Ellipse **C) Rectangle** D) Text
8. Place கட்டளை ___ பட்டியில் இடம்பெற்றிருக்கும்
   A) File B) Edit C) Layout D) Window
9. முழு ஆவணத்தைத் தேர்ந்தெடுக்க விசைப்பலகையில் ___ குறுக்குவழி சாவி சேர்மானத்தை அழுத்த வேண்டும்
   A) Ctrl + A B) Ctrl + B C) Ctrl + C D) Ctrl + D
10. எழுத்து வடிவூட்டல் கீழ்க்கண்டவற்றில் எந்த பண்புகளைப் பெற்றிருக்கும்?
   A) Bold B) Italic C) Underline **D) All of these**
11. உரையை பதிப்பிக்க பயன்படும் கருவி எது?
   A) Text tool B) Type tool C) Crop tool D) Hand tool
12. Page Maker ல் ஆவணத்தை அச்சிடப் பயன்படும் விசைப்பலகை குறுக்கு வழி ___
   A) Ctrl + A **B) Ctrl + P** C) Ctrl + C D) Ctrl + V

13. அடோப் பேஜ்மேக்கர் என்பது __ மென்பொருளாகும் (**பக்க வடிவமைப்பு**)
14. __ பட்டை பேஜ்மேக்கர் ஆவணத்தின் மேல்பகுதியில் இருக்கும் (**தலைப்புப்**)
15. ஆவணத்தை மேலும் கீழாகவும், இடது மற்றும் வலது புறமாகவும் நகர்த்துவதை ___ என்கிறோம் (**திரை உருளல்**)
16. ___ கருவி வட்டம் வரைவதற்கு பயன்படுகிறது **(Ellipse Tool)**
17. ___ பட்டியை கிளிக் செய்து Pages விருப்பத்தைப் பெறலாம் (**Layout)**
18. பொருத்துக

A) cut	-	Ctrl + Z	**(D)**
B) copy	-	Ctrl + V	**(C)**
C) paste	-	Ctrl + X	**(A)**
D) undo	-	Ctrl + C	**(B)**

19. கீழ்க்கண்டவற்றில் பொருந்தாத ஒன்றைத் தேர்ந்தெடு:
    A) Adobe PageMaker, QuarkXpress, Adobe InDesign, **Audacity**
    B) File, Edit, Layout, Type, **Zip**
    C) Pointer Tool, Line Tool, **Hide Tool**, Hand Tool
    D) Bold, Italic, **Portraint**, Underline
20. ___ கருவி வட்டம் வரைவதற்கு பயன்படுகிறது (**Ellipse**)
21. ___ பட்டியைக் கிளிக் செய்து விருப்பத்தைப் பெறலாம் (**Layout)**
22. கீழ்க்கண்டவற்றில் சரியான கூற்றைத் தேர்ந்தெடு:
    i) அ)சுட்டியின் மூலம் மட்டுமே உரையை தேர்ந்தெடுக்க முடியும்
    ஆ)சுட்டி மற்றும் விசைப்பலகை மூலம் மட்டுமே உரையை தேர்ந்தெடுக்க முடியும்

    ii) **அ)DTP என்பதன் விரிவாக்கம் Desktop Publishing**
    ஆ) DTP என்பதன் விரிவாக்கம் Desktop Publication
23. கீழ்க்கண்டவற்றில் சரியான இணையைத் தேர்ந்தெடு:
    i) Edit --> Cut
    ii) Edit --> New

    i) Undo Copy
    ii) Undo Redo

பாடம் 3. தரவுத்தள மேலாண்மை அமைப்பு - அறிமுகம்

1. தரவுத்தளத்திலிருந்து தகவலை பெறுவதற்கு எந்த மொழி பயன்படுகிறது?
   A) உறவுநிலை B) கட்டமைப்பு **C) வினவல்** D) தொகுப்பி
2. ___ விளக்கப்படம் தரவுத்தளத்தை தருக்க கட்டமைப்பு வரைபடமாக தருகிறது
   A) E - R B) உருப்பொருள் C) கட்டமைப்பு குறிப்பு D) தரவுத்தளம்
3. உருப்பொருளின் தொகுதியை அமைக்க தேவைப்படும் பண்புக்கூறுகளை கொண்டு உருவாக்கப்படும் முதன்மை திறவுகோல் இவ்வாறு அறியப்படுகின்றது
   A) நிலையான உருப்பொருள் தொகுதி **B) நிலையற்ற உருப்பொருள் தொகுதி**
   C) அடையாளத் தொகுதி D) உரிமையாளர் தொகுதி
4. ___ கட்டளை தரவுத்தளத்தை நீக்க பயன்படுகிறது
   A) Delete database database_name B) Delete database_name
   C) Drop database database_name D) Drop database_name
5. MySQL, DBMS ன் எந்த வகையை சார்ந்தது?
   A) பொருள்நோக்கு B) படிநிலை **C) உறவுநிலை** D) வலையமைப்பு
6. MySQL இலவசமாக கிடைக்கும் ஒரு திறந்த மூலம் ஆகும் **A) சரி** B) தவறு
7. Tuple என்பது உறவுநிலை தரவுத்தளத்தில் ____ யை குறிக்கிறது
   A) அட்டவணை **B) வரிசை** C) நெடுவரிசை D) பொருள்
8. MySQL யை பயன்படுத்தி தகவல்களை உருவாக்குவது
   A) SQL B) Network calls C) Java D) API's
9. எது தரவு செயலாக்கத்திற்கு உரிய MySQL
   A) MySQL Client B) MySQL Server **C) SQL** D) Server Daemon Program
10. ஒரு முழு தரவுத்தளத்தின் கட்டமைப்பை ____ ன் மூலம் MySQL தரவுத்தளத்தில் அறியப்படுகின்றது
    A) திட்டம் B) பார்வை C) நிகழ்வு D) அட்டவணை

பாடம் 4. அறிமுகம் - மீவுரை முன்செயலி (PHP)

1. PHP ன் விரிவாக்கம் என்ன?
   A) Personal Home Page **B) Hyper Text Preprocessor**
   C) Pretext Hyper Text Preprocessor D) PreProcessor Home Page
2. PHP கோப்புகளின் கொடாநிலை கோப்புகளின் நீட்டிப்பு என்ன?
   A) html B) xml **C) php** D) ph
3. ஒரு PHP ஸ்கிரிப்ட் ___ ல் ஆரம்பித்து ___ ல் முடியும்
   A) <php> **B) <?php ?>** C) <??> D) <php?>
4. PHP ஸ்கிரிப்டை இயக்க உங்கள் கணினியில் பின்வருவனவற்றை எவற்றை நிறுவ வேண்டும்?
   A) Adobe B) Windows **C) Apache** D) IIS
5. ஒற்றை வரி குறிப்புரை கூற்றுக்கு நாம் எதை பயன்படுத்துவோம்?
   A) /? B) // C) # D) **/
   அ)II only ஆ) I, II and IV **இ) II, III** ஈ) II, IV
6. பின்வரும் PHP கூற்றின் வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
$num = 1;
$num1 = 2;
print $num . "+". $num1 ;
?>
```

   A) 3 **B) 1+2** C) 1.+.2 D) Error
7. பின்வரும் எந்த கூற்று Hello World என்னும் வெளியீட்டை திரையில் காண்பிக்கும்
   A) echo ("Hello World") **B) print ("Hello World")**
   C) printf ("Hello World") D) sprint ("Hello World")
8. எந்த கூற்று திரையில் $x என்ற வெளியீட்டைக் காட்டும்?
   A) echo "\$x" B) echo "\$$x" C) echo "/$x" D) echo "$x
9. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள குறியீடுகளில் எது புதிய வரியை உருவாக்க பயன்படுவது எது?
   A) \r; **B) \n;** C) /n; D) /r;

Padasalai

பாடம் 5. PHP செயற்கூறுகள் மற்றும் அணிகள்

1. PHP ல் செயற்கூற்றை வரையறுக்க பின்வருவனவற்றுள் எது சரியான வழி?
   A) செயற்கூறு {செயற்கூறின் உடற்பகுதி}
   B) தரவு வகை செயற்கூறு பெயர் (செயலுருபுகள்) {செயற்கூறின் உடற்பகுதி}
   C) செயற்கூறு பெயர் (செயலுருபுகள்) {செயற்கூறின் உடற்பகுதி}
   D) செயற்கூறு செயற்கூறு பெயர் (செயலுருபுகள்) செயற்கூறின் உடற்பகுதி
2. PHP ல் (இரட்டை அடிக்கோடு) தொடங்கும் செயற்கூறினை ____ அறியப்படுகிறது
   A) மாய செயற்கூறு B) உள்ளிணைந்த செயற்கூறு
   C) கொடாநிலை செயற்கூறு D) பயனர் வரையறுத்த செயற்கூறு
3. PHP ல் சுடு எண் கொண்ட அணியின் எண் மதிப்பு ___ ல் இருந்த தொடங்குகிறது
   A) 1 B) 2 **C) 0** D) -1
4. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது அணியை உருவாக்குவதற்கான சிறந்த வழி ஆகும்?
   A) state[0]="Tamilnadu"; B) $state[]=array("Tamilnadu");
   C) $state[0]="Tamilnadu"; **D) $state=array("Tamilnadu");**
5. அணயில் வெற்று அல்லாத உறுப்புகளை கண்டறிய நாம் பயன்படுத்துவது ___
   A) is_array() **B) sizeof()** C) array_count() D) count()
6. அணியின் சுட்டெண்கள் சரங்களாகவோ அல்லது எண்களாகவோ இருக்கும். அவை இவ்வாறு குறிப்பிடப்படுகின்றன
   A) $my_array{4} **B) $my_array[4]** C) $my_array|4| D) மேற்கண்ட எதுவும் இல்லை
7. PHP ல் அணிகள் ___ எனவும் அழைக்கப்படுகின்றன
   A) நெறிய அணிகள் B) பெர்ல் அணி C) Hashes D) இவை அனைத்தும்
8. தொடர்புருத்த அணிகளோடு ஒப்பிடும் போது நெறிய அணிகள் மிகவும் ____
   A) வேகமானது **B) மெதுவானது** C) நிலையானது D) இவை எதுவுமில்லை
9. அணியில் உறுப்புகளின் எண்ணிக்கையை கணக்கிட எந்த செயற்கூறு பயன்படுகிறது
   A) count B) sizeof C) array_count D) count_array

பாடம் 6. PHP நிபந்தனை கூற்றுகள்

1. பின்வரும் குறிமுறைக்கு வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
$x;
if ($x)
print "hi" ;
else
print "how are u";
?>
```

A) how are u B) hi **C) பிழை** D) வெளியீடு ஏதும் இல்லை

2. பின்வரும் குறிமுறைக்கு வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
$x = 0;
if ($x++)
print "hi";
else
print "how are u";
?>
```

A) how are u B) hi C) பிழை D) வெளியீடு ஏதும் இல்லை

3. பின்வரும் குறிமுறைக்கு வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
$x=0;
if ($x == 0)
print "hi" ;
else
print "how are u";
print "hello"
?>
```

A) how are u hello **B) hihello** C) பிழை D) வெளியீடு ஏதும் இல்லை

4. இரண்டு தேர்வுகளில் ஒரு தேர்வினை செயல்படுத்த எந்த கூற்று எழுத பயன்படுகிறது இருக்கும்?

A) if கூற்று **B) if else கூற்று** C) then else கூற்று D) the else கூற்று

5. பின்வரும் PHP குறிமுறைக்கு வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
$a = "";
if ($a)
print "all";
if
else
print "some";
?>
```

A) how are u B) hi **C) பிழை** D) வெளியீடு ஏதும் இல்லை

6. பின்வரும் குறிமுறைக்கு வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
$x = 10;
$y = 20;
if ($x > $y + $y != 3)
print "hi" ;
else
print "how are u";
?>
```

A) how are u hello **B) hi** C) பிழை D) வெளியீடு ஏதும் இல்லை

7. பின்வரும் குறிமுறைக்கு வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
$x = 10;
$y = 20;
if ($x > $y && 1||1)
print "hi" ;
else
```

Padasalai

```
print "how are u";
?>
```

A) how are u **B) hi** C) பிழை D) வெளியீடு ஏதும் இல்லை

8. பின்வரும் குறிமுறைக்கு வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
if (-100)
print "hi" ;
else
print "how are u";
?>
```

A) how are u **B) hi** C) பிழை D) வெளியீடு ஏதும் இல்லை

பாடம் 7. மடக்கு அமைப்பு

1. மிகவும் கடினமான மடக்கு அமைப்பு A) while B) do while **C) for** D) இவை ஏதுமில்லை
2. ஒரு குறிப்பிட்ட தடவை மடக்கினை மீண்டும் மீண்டும் செயல்படுத்தும் மடக்கினை எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது
   A) வரம்பற்ற மடக்கு **B) வரம்புக்குட்பட்ட மடக்கு** C) while D) for
3. கொடுக்கப்பட்ட நிபந்தனை கோவையின் மதிப்பு பூலியன்(சரி) ஆக இருந்தால் மடக்கின் கூற்றுகள் செயல்படுத்தப்படும் தவறு எனில் மடக்கு முடிவுக்கு வரும் எந்த மடக்கு இவ்வாறு செயல்படுகிறது
   A) for B) while C) foreach **D) மேற்கண்ட அனைத்தும்**
4. பின்வரும் குறிமுறையை செயல்படுத்தும்போது உலவியில் தோன்றும்

```
<?php
for ($counter = 20; $counter < 10;$counter++)
{
echo "Welcome to Tamilnadu";
}
echo "Counter is: $counter";
?>
```

A) Welcome to Tamilnadu **B) Counter is : 20** C) Welcome to TamilnaduCounter is:22 D) Welcome to Tamilnadu Welcome to Tamilnadu Counter is:20

5. பின்வரும் குறிமுறையை செயல்படுத்தும்போது உலவியில் தோன்றும்

```
<?php
for ($counter = 20; $counter < 10;$counter = $counter +5)
{
echo "Hello";
}
?>
```

A) Hello B) Hello Hello Hello Hello Hello C) Hello Hello Hello **D) மேற்கண்ட எதுவும் இல்லை**

6. PHP நான்கு வகையான மடக்கு நுட்பங்களை ஆதரிக்கிறது
   A) for B) while C) foreach D) **மேற்கண்ட அனைத்தும்**
7. பின்வரும் PHP குறிமுறையை வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<? php
$count=12;
do{
printf("%d squared=%d<br/>",
$count, pow($count,2));
} while($count<4);
?>
```

A) 12 squared 141 B) 12 squared = 141 C) "12 squared=141" **D) இயக்க நேரப்பிழை**

8. பின்வரும் PHP குறிமுறையை வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
for ($x = 1; $x < 10;++$x)
{
print "*\t";
}
?>
```

A) ********** **B) *********** C) ************** D) முடிவில்லா மடக்கு

9. பின்வரும் PHP குறிமுறையை வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

```
<?php
```

```
for ($x = -1; $x < 10;--$x)
{
print $x;
}
?>
```

A) 123456713910412 B) 123456713910 C) 1234567139104 **D) முடிவில்லா மடக்கு**

பாடம் 8. படிவங்கள் மற்றும் கோப்புகள்

1. தரவினை சேகரிக்க $ -GET மாறியினை நீங்கள் பயன்படுத்தும் போது, அந்த தரவினை கீழ்க்கண்ட யாரால் காண முடியும்?
   A) யாருமில்லை B) நீங்கள் மட்டும் **C) எல்லோராலும்** D) தேர்ந்தெடுக்கப்பட்ட சிலர்
2. கீழ்க்கண்டவற்றில் எதனை கடவுச்சொற்கள் அல்லது வேறு (உணர்வுக்காக) முக்கிய தகவல்களை அனுப்பும்போது பயன்படுத்தக் கூடாது?
   A) GET B) POST C) REQUEST D) NEXT
3. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது சேவையகத்திலுள்ள PHP ஸ்கிரிப்ட் கோப்புகளை பதிவேற்ற அனுமதிக்கலாம் என்பதை தீர்மானிக்கிறது?
   A) file-uploads B) file-upload C) file-insert D) file-intalic
4. HTML படிவத்தில் என்பது <input type="text"> எதற்காக பயன்படுகிறது?
   A) ஒரு வரி உரை B) உரை தொகுதி C) ஒரு பத்தி D) இவையேதுமில்லை
5. முன்பே வரையறுக்கப்பட்ட மற்றும் நம்மை பாணிகளை பயன்படுத்த அனுமதிக்கும் HTML இனக்குழுக்கள் ___ என அழைக்கப்படுகின்றன
   A) இனக்குழுக்கள் B) இனக்குழுக்கள் **C) இனக்குழுக்கள்** D) இவையேதுமில்லை
6. எந்த செயற்கூறானது ஒரு கோப்பினை ஒவ்வொரு எழுத்தாக படிக்க உதவுகின்றது?
   A) fopen() B) fend() **C) fgetc()** D) die()
7. PHP என்பது ___ வகை மொழியாகும்
   A) பயனர் B) தளர்வான **C) சேவையகம்** D) அமைப்பு
8. Fopen ()செயற்கூறு PHP ல் என்ன செய்கின்றது
   A) ல் கோப்புகளை திறக்க உதவுகின்றது B) தொலைசேவையகத்தினை திறக்க உதவுகின்றது
   C) ல் கோப்புகளை திறக்க உதவுகின்றது D) தொலை கணிப்பொறியினை திறக்க உதவுகின்றது
9. PHP கோப்புகளை எவ்வாறு அணுக முடியும்?
   A) வலை உலவி மூலம் B) கோப்புகள் மூலம் C) வலை சேவையகம் மூலம் **D) இவை அனைத்தும்**
10. கீழ்க்கண்ட எந்த செயற்கூறானது ஒரு கோப்பிலுள்ள அனைத்து உள்ளடக்கத்தையும் படிக்கின்றது
    A) fgets() **B) file-get-contents()** C) freed() D) reasdsia()

பாடம் 9. PHP உடன் MySQL ஐ இணைத்தல்

1. பின்வரும் கூற்றுகளில் எது உடனடியாக mysqli வகுப்பை உருவாக்கும்?
   A) mysqli=new mysqli() **B) $mysqli=new mysqli()**
   C) $mysqli->new.mysqli() D) mysqli->new.mysqli()
2. PHP யை பயன்படுத்தி MYSQLiன் வெளியீடுகளில் இருந்து தரவை திரும்பி எடுப்பதற்கான சரியான வழி எது?
   A) mysql_fetch_row B) mysql_fetch_array C) mysql_fetch_object D) **All the above**
3. PHP மற்றும் MYSQLi ஐப் பயன்படுத்தி கீழ்க்கண்ட எந்த கூற்றை பயன்படுத்தி நாம் ஒரு தரவுத்தளத்தை உருவாக்க முடியும்?
   A)mysqli_create_db("Database Name")
   B) mysqli_create_db("Data")
   C) create_db("Database Name") D) create_db("Database")
4. PHP ல் உள்ள SQL வினவல்களை இயக்க கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது சரியான செயற்கூறு?
   A) mysqli_query("connection Object","SQL Query")
   B) query("connection Object","SQL Query")
   C) mysql_query("connection Object","SQL Query") D) mysqli_query("SQL Query")
5. PHP ல் இணைப்பை முடுவதற்கு கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது சரியான செயற்கூறு?
   A)mysqli_close("Connection Object");
   B) close("Connection Object");
   C) mysql_close("Connection Object"); D) mysqli_close("Database Object");
6. PHP ல் இணைப்பை நிறுவுவதற்கு கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது சரியான செயற்கூறு?
   A)mysqli_connect("Server Name","User Name","Password","DB Name");

B) connect("Server Name","User Name","Password","DB Name");
C)mysql_connect("Server Name","User Name","Password","DB Name");
D) mysqli_connect("Database Object");

7. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது PHP ன் சரியான MYSQLi செயற்கூறு அல்ல?
A) Mysqli_connect() function B) Mysqli_close() function
C) Mysqli_select_data() function D) Mysqli_affected_rows() function

8. PHP ல் MYSQLi இணைக்க எத்தனை அளபுருக்கள் தேவைப்படுகிறது?
A) 2 B) 3 **C) 4** D) 5

9. PHP ல் MYSQLi வினவில் செயற்கூறுக்கு எத்தனை அளபுருக்கள் தேவைப்படுகிறது?
A) 2 B) 3 C) 4 D) 5

10. PHP ல் MYSQLi முடுதல் செயற்கூறுக்கு எத்தனை அளபுருக்கள் தேவைப்படுகிறது?
A) 1 B) 2 C) 3 D) 5

11. PHP ன் எந்த பதிப்பு MYSQLi செயற்கூறை ஆதரிக்கிறது?
A) Version 2.0 B) Version 3.0 C) Version 4.0 **D) Version 5.0**

பாடம் 10. கணினி வலையமைப்பு ஓர் அறிமுகம்

1. ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட கணினிகளை ஒன்றாக இணைக்கும் தொகுப்பே ____
A) சேவையகம் **B) வலையமைப்பு** C) மையம் D) முனையங்கள்

2. கணினி வலையமைப்பு ஒரு தரவை கொண்டு சென்று ___ என்கிறோம்
A) hub B) வளங்கள் C) கணு **D) கேபிள்**

3. இணையத்தில் கணினி வலையமைப்பு வரலாற்றில் கிடைக்கக்கூடிய காலமுறைகளுடன் பின்வருமாறு பொருத்துக
1. 1950 - x.25 TCP/IP
2. 1966 - SAGE
3. 1976 - WAN
4. 1972 - ARCNET
A) 4 3 2 1 B) 4 1 2 3 C) 1 3 4 2 **D) 2 3 4 1**

4. வெஸ்டர்ன் எலக்ட்ரிக் என்ற உண்மையான கணினி கட்டுப்பாட்டின் மூலம் ____ அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது
A) பாக்கெட் சுவிட்ச் B) ஆர்ப்பாநெட் C) தொகுப்பாளர் **D) தொலைபேசி சுவிட்ச்**

5. Wi-Fi என்பது குறுகிய பெயர் ___
A) நம்பிக்கையான கம்பியில்லா சேவை B) கம்பி இணைப்பு
C) கம்பி ஃபைபர் ஆப்டிக் D) வயர்லெஸ் இழை பார்வை

6. பொதுமக்கள் தங்கள் கருத்துக்களை மற்றும் திட்டங்களை வெளிப்படுத்தவும் வெளியிடவும் முடியும்
A) தொலைமருந்து **B) பிளாக்கிங்** C) கணு D) சர்வர்

7. பின்வரும் எந்த காலகட்டத்தில் ஜிகாபைட் அளவு வேகத்துடன் தகவல் பரிமாற அனுமதிக்கபட்டது?
A) SABRE B) SAGE **C) NEW FIBRE OPTICS** D) ARCNET

8. வியாபாரிகளுக்கு கம்ப்யூட்டர் வலையமைப்புகளில் சவால் விடுத்தது ____
A) வைரஸ்கள் B) ஹேக்கிங் **C) அ மற்றும் ஆ** D) மேலே குறிப்பிடப்பட்ட எதுவும் இல்லை

9. ___ இணையத்தில் கணினி பிணையத்தை கணிக்க, நிர்வகிக்க மற்றும் பாதுகாக்க முடியும்
A) பிராட்பேண்ட் வழங்குநர் **B) செயற்கை நுண்ணறிவு** C) கிளவுட் கம்ப்யூட்டிங் D) டிரான்சிஸ்டர்

10. டிரான்ஸ்மிட்டர் அல்லது செயற்கைக்கோளை ஒப்பிடும்பொழுது குறைந்த அளவு மின்சாரத்தை பயன்படுத்துவது எது? **A) மொபைல் சாதனங்கள்** B) டிரான்சிஸ்டர்கள் C) Wifi D) தொடர்பு

11. தற்காலத்தில் மக்கள் இதன் மூலம் ஆசுவாசப்படுகின்றனர்
A) வணிகம் B) பெருநிறுவனம் C) செய்தித்தாள்கள் **D) சமூகஊடகம்**

12. பின்வருவதில் எது ஒரு சமூக ஊடக அல்ல?
A) gmail B) முகநூல் C) ட்விட்டர் D) Linkedin

13. பேஸ்புக் உருவாக்கப்பட்டது ____ ஆண்டு A) 2002 **B) 2004** C) 2013 D) 2010

14. இவற்றில் எது மொபைல் வலையமைப்புகளில், வலையமைப்பு கவரேஜ் பகுதிகளுக்கு விநியோகிக்கப்பட்டது
A) நிலைபொருள் **B) Cell** C) ரேஞ்ச் D) சேவை

15. கணினிக்கு ஆபத்தானது?
A) வலைப்பதிவாளர்கள் B) உலாவி **C) ஹேக்கர்கள்** D) ட்விட்டர்

16. எந்தவொரு கண்டுபிடிப்பு மக்கள் இணையத்தைப் பயன்படுத்த உருவாக்கப்பட்டது?
A) சமூகவலை B) மொபைல் தொழில்நுட்பம் C) மொபைல் பயன்பாடு **D) அ மற்றும் ஆ இருவரும்**

பாடம் 11. வலையமைப்பு எடுத்துக்காட்டுகள் மற்றும் நெறிமுறைகள்

1. கணினி வலையமைப்புகளில் ஒரு உலகாளவிய வலையமைப்பு எது?
   A) இணையம் B) மொபைல் C) தொடர்பு D) நெடிமுறை
2. வணிகத் தகவல்களை பாதுகாப்பாக வாடிக்கையாளர்கள், விற்பனையாளர்கள் மற்றும் பங்குதாரர்களுக்கு இடையே பகிர்ந்து கொள்ள உதவும் இணைய தொழில்நுட்பம் மற்றும் பொது தொலைத்தொடர்பு முறைகளை பயன்படுத்துவதற்கான எளிய வழி எது?
   A) **புற இணையம்** B) அக இணையம் C) ஆர்பா நெட் D) ஆர்க் நெட்
3. பின்வருவனவற்றைப் பொருத்தி சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுக்கவும்
   1. HTTP - உலகளாவிய வலையின் முக்கிய நெறிமுறையாகும்.
   2. FTP - சேவைகயகத்திலிருந்து முழுமையான கோப்புகளை அனுப்பவும், பெறவும் பயனரை அனுமதிக்கிறது
   3. SMTP - மின்னஞ்சல் சேவையை வழங்குகிறது
   4. DNS - எண்களைக் காட்டிலும் பெயர்களைக் கொண்டு பிற கணினிகளை கண்டறிகிறது

   A) 1 2 3 4 B) 2 3 4 1 C) 3 4 1 2 D) 4 3 2 1
4. இணைய தொடர்பில் ____ குரல், தரவு, படங்கள் மற்றும் உரைச்செய்திகளால் உருவாக்கப்பட்டுள்ளது
   A) சமூகஊடகம் B) மொபைல் வலையமைப்பு C) வாட்ஸ்ஆப் D) மென்பொருள்
5. Wi-Fi ன் விரிவாக்கம்
   A) Wireless Fidelity B) Wired Fidelity C) Wired Optic Fibre D) Wireless Optic fibre
6. ஒரு நிறுவனத்தின் உறுப்பினர்களுக்கு தடை செய்யப்பட்ட அணுகலைக் கொண்ட TCP/IP வலையமைப்பு
   A) LAN B) WAN **C) Intranet** D) MAN
7. RFID ன் விரிவாக்கம்
   A) Radio Free Identification B) Real Frequency Identification
   C) Radio Frequency Indicators **D) Radio Frequency Identification**
8. வெற்றிகரமான தரவு அனுப்புதலை உறுதி செய்து OSI அடுக்கில் செயல்பாடுகளின் ___
   A) பயன்பாட்டு அடுக்கு B) வலையமைப்பு அடுக்கு **C) இடமாற்ற அடுக்கு** D) பருநிலை அடுக்கு
9. பின்வருவனவற்றுள் பரிமாற்றத்தின் போது தரவைப் பாதுகாப்பது எது?
   A) HTTPS B) HTTP C) FTP D) SMTP
10. எது மின்னஞ்சல் சேவையை வழங்குகிறது?
    A) DNS B) TCP C) FTP **D) SMTP**

பாடம் 12. களப்பெயர் முறைமை

1. களப்பெயர்களின் அனைத்து கோப்பகத்தையும் பராமரிக்க கீழ்க்கண்டவற்றில் எது பயன்படுத்தப்படுகிறது?
   A) களப்பெயர் முறைமை B) களப்பெயர் வெளி C) பெயர் வெளி D) IP address
2. IPv4 முகவரிகளை குறிக்க பின்வரும் எந்த குறிமுறை பயன்படுத்தப்படுகிறது?
   A) இரும B) புள்ளி தசம C) பதினறும **D) அ மற்றும் ஆ**
3. IPv6 முகவரிகளில் எத்தனை பிட்கள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன
   A) 32 B) 64 **C) 128** D) 16
4. URL ன் விரிவாக்கம்
   A) Uniform Resource Location B) Universal Resource Location
   C) Uniform Resource Locator D) Universal Resource Locator
5. உறவினர் URL ல் எத்தனை வகைகள் உள்ள? **A) 2** B) 3 C) 4 D) 5
6. ஒரு முனையின் சிட்டையில் பயன்படுத்தப்படும் அதிகபட்ச எழுத்துக்கள்?
   A) 255 B) 128 **C) 63** D) 32
7. களப்பெயரில், சிட்டைகளைப் பிரிப்பது ___ A) ; **B) . (புள்ளி)** C) : D) null
8. எந்த டொமைன் பெயரைப் பெயரை வெளியிட பயன்படுகிறது?
   A) பொதுவான B) தலைகீழ் C) நாடு **D) ஒன்றும் இல்லை**
9. பின்வருபவற்றில் எது களப்பெயரை IP முகவரியாக மாற்றுவதைத் துவக்குகிறது?
   A) மண்டலம் B) களம் C) தீர்வி **D) பெயர் சேவையகங்கள்**
10. சேவையகம் அணுக்கூடிய தொடர்ச்சியான பகுதி எது?
    A) மண்டலம் B) களம் C) தீர்வி D) பெயர் சேவையகங்கள்
11. ISO குறிக்கிறது
    A) International Service Provider **B) Internet Service Provider**
    C) International Service Protocol D) Index Service Provider
12. TLD குறிக்கிறது

A) Top Level Data B) Top Logical Domain C) Term Level Data **D) Top Level Domain**

13. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது சரியான கூற்று?
A) களப்பெயர் என்பது URL ன் ஒரு பகுதியாகும் B) URL நான்கு பகுதிகளால் ஆனது
C) சார்பு நிலை URL என்பது முழுமையான URL ன் ஒரு பகுதியாகும்
D) URL ல் எந்த நெறிமுறையும் இடம் பெறாது
அ) i & ii ஆ) ii இ) i, ii & ii ஈ) i, ii & iv

14. கூற்று : IPv6 முகவரிமுறையில் பயன்படுத்தப்படுமம் முகவரிகளின் எண்ணிக்கை 128
காரணம்: IPv6 என்பது 128 பிட் தனிப்பட்ட முகவரியாகும்.
A) கூற்று சரி ஆனால் காரணம் தவறு B) கூற்று தவறு ஆனால் காரணம் சரி
C) கூற்றும் காரணமும் சரியே மேலும் காரணம் கூற்றுக்கு சரியான விளக்கமாகும்
D) கூற்றும் காரணமும் சரியே மேலும் காரணம் கூற்றுக்கு சரியான விளக்கமல்ல

15. பொருத்துக

1. களம்	-	மொழிபெயர்ப்பைத் துவக்குகிறது
2. மண்டலம்	-	களப்பெயர்களின் தரவுத்தளம்
3. பெயர் சேவையகம்	-	ஒற்றை முனை
4. தீர்வி	-	தொடர்ச்சி முனை

A) 1 4 3 2 **B) 3 4 2 1** C) 3 2 1 4 D) 3 4 1 2

பாடம் 13. வலையமைப்பு வடமிடல்

1. ARPANET உள்ளது
A) அமெரிக்க ஆராய்ச்சி திட்டம் ஏஜென்சி நெட்வெர்க் B) மேம்பட்ட ஆராய்ச்சி திட்டம் பகுதி நெட்வெர்க்
C) கேட்ச் மேம்பட்ட ஆராய்ச்சி திட்டம் ஏஜென்சி நெட்வெர்க் D) அமெரிக்க ஆராய்ச்சி நிகழ்ச்சிகள் மற்றும் நெட்வெர்க்
2. WWW கண்டுபிடிக்கப்பட்டது
A) டிம்பெர்னர்ஸ்லீ B) சார்லஸ் பாப்பேஜ் C) ப்லேஸ் பாஸ்கல் D) ஜான் நேப்பியர்
3. கேபிள் டிவி பெட்டியில் இணைக்க எந்த கேபிள் பயன்படுத்தப்படுகிறது?
A) UTP கேபிள் B) ஃபைபர் ஆப்டிகல்ஸ் **C) கோஷும் கேபிள்** (Co-axial) D) USB கேபிள்
4. UTP விரிவாக்கம்
A) இடைவிடாத ட்விஸ்டட் ஜோடி B) தடையற்ற ட்விஸ்டட் நெறிமுறை
C) அவிழ்த்திராத Twisted Pair D) யுனிவர்செல் ட்விஸ்டட் நெறிமுறை
5. தரவு பரிமாற்றத்திற்கு ஆப்டிகல் ஃபைபர் கேபிள்களில் எந்த ஊடகம் பயன்படுத்தப்படுகிறது?
A) மைக்ரோவேவ் B) அகச்சிவப்பு **C) ஒளி** D) ஒலி
6. இவற்றில் கீழ்க்காணும் கணினிகளை இணையத்துடன் இணைக்க சிம் ஸ்லாட் கொண்ட ஒரு சிறிய புற சாதனமாகும்?
A) யுஎஸ்பி **B) டாங்கிள்கள்** C) மெமரிகார்டு D) மொபைல்கள்
7. ஈத்தர்நெட் கேபிள்களில் எந்த இணைப்பு பயன்படுத்தப்படுகிறது?
A) RJ11 B) RJ21 C) RJ61 **D) RJ45**
8. பின்வரும் இணைப்பான்களில் சேம்ப் இணைப்பு என அழைக்கப்படுகிறது?
A) RJ11 **B) RJ21** C) RJ61 D) RJ45
9. RJ45 கேபிள்களில் எத்தனை முள்ளெலிகள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன
A) 8 B) 6 C) 50 D) 25
10. எந்த வயரிங் தரநிலை இரண்டு கணினிகளை நேரடியாக இணைக்க பயன்படுகிறது?
A) நேராக வயரிங் மூலம் **B) வலையமைப்பின் மேல் குறுக்கீடு (CrossOver wiring)**
C) ரோலொவர் வயரிங் D) எதுவும் இல்லை
11. கீழ்க்கண்டவற்றில் வேறுபாடான ஒன்றைத் தேர்ந்தெடுக்கவும்
A) Roll over B) corssovers **C) null modem** D) straight through
12. பொருத்துக.

1. ஈத்தர்நெட்	-	தொடர்பி
2. RJ45 இணைப்பி	-	ஈத்தர்நெட்
3. RJ45 ஜாக்	-	பிளக்
4. RJ45 வடம்	-	802.3

A) 1 2 4 3 B) 4 1 3 2 **C) 4 3 1 2** D) 4 2 1 3

பாடம் 14. திறந்த மூல கருத்துருக்கள்

1. மென்பொருளின் மூலக்குறிமுறையை பொதுமக்கள் இலவசமாக மாற்ற முடிந்தால் அது ___
   A) இலவச மென்பொருள் B) மென்பொருள் **C) திறந்தமூல மென்பொருள்** D) பொதுமூல மென்பொருள்
2. பின்வருவதில் எந்த நிரல் வலையமைப்பின் செயலை பிரதிபலிக்கிறது?
   A) Network Software **B) Network Simulation** C) Network Testing D) Network Calculator
3. பின்வருவதில் எது சிமுலேட்டரின் ஒவ்வொரு நிகழ்வையும் ஆவணமாக்க மற்றும் சோதிக்க உதவுகிறது
   A) வலைசோதிப்பான் B) வலை மென்பொருள் **C) Trace கோப்பு** D) வலை ஆவணம்
4. Network Simulator மென்பொருள் எடுத்துக்காட்டு தருக
   A) simulator B) TCL **C) NS2** D) C++
5. கோடிட்ட இடத்தை நிரப்புக. ___ NS2 முக்கிய மொழிகளை கொண்டுள்ளது
   A) 13 B) 3 **C) 2** D) 4
6. சிறந்த பொருத்தத்தை தேர்ந்தெடுக்கவும். NS2 ஐ உருவாக்க உதவும் சரியான தொகுப்பை தேர்ந்தெடுக்கவும்
   A) UNIX & TCL B) UNIX & C++ **C) C++ & OTCL** D) C++ & NS2
7. பின்வருவனவற்றுள் எது Network Simulation மென்பொருள் இல்லை?
   A) NS2 B) OPNET C) SSFNET **D) C++**
8. பின்வருவனவற்றுள் எது திறந்த மூல வலையமைப்பு மேலாண்மை மென்பொருள்
   A) C++ B) OPNET **C) OPEN NMS** D) OMNET++
9. Open NMS ___ ஆண்டு வெளியிடப்பட்டது **A) 1999** B) 2000 C) 2003 D) 2004
10. Open NMS குழு யாரால் உருவாக்கப்பட்டது
    A) Balog B) Matt Brozowski C) David Hustace **D) All of them**

பாடம் 15. மின்-வணிகம்

1. ஒரு நிறுவனத்தை மின் வணிகம் என்று எப்போது கூறலாம்?
   A) உலகம் முழுவதும்ட பல கிளைகள் கொண்டிருந்தால்
   B) இணையம் மூலம் மின்னணு முறையில் வணிகம் நடைபெற்றால்
   C) அயல்நாட்டிற்கு பொருட்களை விற்பனை செய்தால் D) பல ஊழியர்களை பெற்றிருந்தால்
2. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது புலனாகும் பொருள் அல்ல?
   A) மருந்து B) பூங்கொத்து C) கைப்பேசி **D) கைப்பேசி பயன்பாடுகள்**
3. SME விரிவாக்கம்
   A) Small and Medium enterprises **B) Small and Medium sized enterprises**
   C) Sound Messaging enterprises D) Short Messaging enterprises
4. Dotcom நிகழ்வு எதனுடன் தொடர்புடையது?
   A) நெசவுத்தொழில் B) கைப்பேசி நிறுவனங்கள் **C) இணையம் சார்ந்த நிறுவனங்கள்** D) மேற்கூறிய அனைத்தும்
5. பின்வருவனவற்றில் எது சரியாகப் பொருந்தவில்லை?
   A) மின் வணிகத்தின் முதல் அலை:1985-1990 B) மின் வணிகத்தின் இரண்டாம் அலை:2004-2009
   C) மின் வணிகத்தின் மூன்றாம் அலை:2010-நாளது வரை D) வெடிப்பு : 2000-2002
6. கூற்று: முதல் அலை Dotcom நிறுவனங்களின் இணையதளங்கள் ஆங்கிலத்தில் மட்டுமே இருந்தன
   காரணம்: முதல் அலை Dotcom நிறுவனங்கள் பெரும்பாலும் அமெரிக்க நிறுவனங்கள்
   A) கூற்றும் காரணமும் சரி,. காரணம் கூற்றை சரியாக விளக்குகிறது
   B) கூற்றும் காரணமும் சரி., ஆனால் கூற்றை காரணம் சரியாக விளக்கவில்லை
   C) கூற்று சரி., காரணம் தவறு D) கூற்றும் காரணமும் தவறானவை
7. வெளி-புறத்திறனீட்டம் என்றால் ____
   A) சொந்த நிறுவனத்தின் ஒரு கிளைக்கு பணி ஒதுக்கல்
   B) புதிய ஊழியர்களுக்கு பணி ஒதுக்கல்
   C) மூன்றாம் தரப்பினருக்கு உள்ளூரில் பணி ஒதுக்கல்
   D) சொந்த நாட்டிற்கு வெளியே மூன்றாம் தரப்பினருக்கு பணி ஒதுக்கல்
8. G2G முறைகள் பின்வருமாறு:
   A) உள்நோக்கிய மற்றும் வெளிநோக்கிய B) இணைய நோக்கிய மற்றும் இணைய நோக்கிய
   C) உள்கொடி மற்றும் வெளி கொடி D) இணைய நோக்கிய கொடி மற்றும் இணைய நோக்கிய கொடி
9. ___ தங்கள் தளங்களில் மின் புத்தகங்களை பதிப்பிக்கிறது
   A) மொத்தமாக வாங்கும் தளங்கள் B) சமுதாய தளங்கள்

C) எண்முறை பதிப்பக தளங்கள் D) உரிமம் வழங்கும் இடங்கள்

10. பின்வருவனவற்றில் எது மின் வணிகத்தின் பண்பு அல்ல?

A) கொள்முதல் செய்வதற்கு முன்பு பொருட்களை இயல் நிலையில் ஆய்வு செய்யலாம்

B) உடனடியாக விநியோகம் செய்யலாம் **C) ஆதார குவிப்பு வழங்கல் பக்கம்**

D) வணிகத்தின் வரையெல்லை உலகளாவியது

பாடம் 16. மின் செலுத்தும் முறைகள்

1. பண மதிப்பின் அடிப்படையில் மின்னணு கட்டணம் செலுத்தும் முறையை ___ மற்றும் ___ என வகைப்படுத்தலாம்

A) நுண்செலுத்தல் மற்றும் பேரின செலுத்தல் B) நுண் மற்றும் நானோ செலுத்தல்

C) அதிகபட்ச மற்றும் குறைந்தபட்ச செலுத்தல் D) அதிகபட்ச மற்றும் பேரின செலுத்தல்

2. பின்வருவனவற்றில் எது நுண்செலுத்தல் வகை அல்ல?

A) திரையரங்கு நுழைவுச்சீட்டு வாங்குதல் B) மின் இதழ்களுக்கு சந்தா செலுத்தல்

C) மடிக்கணினியை வாங்குதல் D) திறன்பேசி பயன்பாட்டுக்கான பணம் செலுத்தல்

3. கூற்று : நுண் மின்னணு செலுத்தல் முறை உயர் மதிப்பு செலுத்தலை ஆதரிக்கின்றன

காரணம்: விலையுயர்ந்த மறைகுறியீட்டியல் செயல்பாடுகள் பேரின மின்னணு செலுத்துதல் முறையில் சேர்க்கப்பட்டுள்ளது

A) கூற்றும் காரணமும் சரி, காரணம் கூற்றை சரியாக விளக்குகிறது

B) கூற்றும் காரணமும் சரி, ஆனால் காரணம் கூற்றை சரியாக விளக்கவில்லை

C) கூற்று சரி, காரணம் தவறு **D) கூற்று தவறு,. காரணம் சரி**

4. பின்வருவனவற்றில் எது சரியாக பொருந்தியுள்ளது?

அ) கடன் அட்டை - முன்பே செலுத்து

ஆ) பற்று அட்டை - இப்பொழுது செலுத்து

இ) சேமித்துவைக்கப்பட்ட அட்டை - பிறகு செலுத்து

ஈ) திறன் அட்டை - எப்போது வேண்டுமானாலும் செலுத்து

5. ECS ன் விரிவாக்கம்

A) Electrical Clearing Service B) Electronic Clearing Station

C) Electronic Clearing Service D) Electronic Cloning Service

6. பின்வருவனவற்றுள் எது ALTOCOIN அல்ல?

A) Litecoin B) Namecoin C) Ethereum **D) Bitcoin**

7. பின்வருவனவற்றுள் எது மெய்நிகர் செலுத்தல் முகவரி பற்றிய சரியான கூற்று ஆகும்?

A) வாடிக்கையாளர்கள் தங்கள் மின்னஞ்சல் முகவரியை VPA வாக பயன்படுத்த முடியும்

B) VPA ல் எண்கள் அடங்கவில்லை **C) VPA ஒரு தனித்த முகவரி**

D) பல வங்கிக் கணக்குகள் ஒற்றை VPA கொண்டிருக்க முடியாது

8. கடன் அட்டையுடன் பொருந்தாத ஒன்றை தேர்ந்தெடுக்கவும்

A) வாடிக்கையாளர் B) வியாபாரி **C) சந்தைப்படுத்துல் மேலாளர்** D) பெறுபவர்

9. கீழக்கண்டவற்றில் பற்று அட்டை பற்றி சரியான கூற்று எவை?

A) பற்று அட்டை ஏடிஎம் களில் பயன்படுத்த முடியாது

B) பற்று அட்டை நிகழ்நிலை பரிமாற்றங்களில் பயன்படுத்த முடியாது

C) பற்று அட்டையை பெற வங்கிக் கணக்கு தேவையில்லை

D) பற்று அட்டை மற்றும் கடன் அட்டை இரண்டும் தோற்றத்தில் ஒன்று போலவே இருக்கும்

A) i, ii, iii B) ii, iii, iv C) iii மட்டும் **D) iv மட்டும்**

10. பொருத்துக

1. முதல் இலக்கம் - கணக்கு எண்

2. 6 முதல்15 வரை இலக்கங்கள் - MII குறியீடு

3. முதல் 6 இலக்கங்கள் - BIN குறியீடு

4. கடைசி இலக்கங்கள் - சோதனை இலக்கம்

A) 4 3 2 1 **B) 2 1 3 4** C) 2 3 4 1 D) 2 4 3 1

பாடம் 17. மின் வணிக பாதுகாப்பு அமைப்புகள்

1. மின் வணிகத்தில், திருடப்பட்ட கடன் அட்டை ஒன்றை பொருட்களை வாங்க பயன்படுத்தும்போது, அது ___ என அழைக்கப்படுகிறது

A) நட்பு மோசடி **B) தெளிவான மோசடி** C) முக்கோண மோசடி D) சைபர்

2. பின்வருவனவற்றுள் எது மின் வணிக பாதுகாப்பு உறுப்பு அல்ல?
   A) நம்பகத்தன்மை B) ரகசியத்தன்மை **C) ∴பிஷிங்** D) தனியுரிமை
3. சீரற்ற குறியாக்கம் ___ என்றும் அழைக்கப்படுகிறது
   A) பாதுகாப்பான மின்னணு பரிவர்த்தனை B) சான்றளிப்பு அதிகாரசபை
   C) பொது குறியீடு குறியாக்கம் D) பணம் செலுத்தல் தகவல்
4. கீழ்க்கண்ட எவை பாதுகாப்பு அங்கீகார தொழில்நுட்பம் அல்ல?
   A) எண்முறைக் கையொப்பம் **B) எண்முறைக் கால முத்திரை**
   C) எண்முறைத் தொழில்நுட்பம் D) எண்முறைச் சான்றிதழகள்
5. PGP யின் விரிவாக்கம்
   A) Pretty Good Person B) Private Good Privacy **C) Pretty Good Privacy** D) Private Good Person
6. இணைய வழி கடன் அட்டை பரிவர்த்தனைகளில் கீழ்க்கண்ட ___ நெறிமுறை பயன்படுத்தப்படுகிறது
   A) பாதுகாப்பான மின்னணு பரிவர்த்தனை B) எண்முறைச் சான்றிதழ்கள்
   C) சமச்சீர் குறியீடு குறியாக்கம் D) பொது குறியீடு குறியாக்கம்
7. பாதுகாப்பான மின்னணு பரிவர்த்தனை ___ ஆண்டில் உருவாக்கப்பட்டது
   A) 1999 **B) 1996** C) 1969 D) 1997
8. பாதுகாப்பான சாக்கெட் அடுக்கு நெறிமுறைகளைப் பயன்படுத்தும் இணையதளங்களை ___ மூலம் அடையாளம் காணலாம்
   A) html:// B) http:// C) htmls:// **D) https://**
9. 3-D பாதுகாப்பு நெறிமுறை ___ ஆல் உருவாக்கப்பட்டது
   A) VISA B) RUPAY C) PAYTM D) MASTERPAY
10. பின்வருவனவற்றுள் RANSOMWARE தொடர்பான சரியான கூற்று எது?
    A) தீநிரலின் ஒரு உப தொகுப்பு அல்ல B) உடனடியாக கோப்பை நீக்குகிறது
    C) என்பது ஒரு வகையான **D) பாதிக்கப்பட்டவர்களிடமிருந்து கோப்புகளை மீட்க பணம் கோரப்படும்**

பாடம் 18. மின்னணு தரவு பரிமாற்றம்

1. EDI ன் விரிவாக்கம்
   A) Electronic Data Information B) Electronic Details Information
   C) Electronic Data Interchange **D) Electronic Data Interchange**
2. பின்வருவனவற்றில் வர்த்தகம், போக்குவரத்து, காப்பீடு, வங்கி மற்றும் சுங்க துறைகளில் தகவல் பரிமாற்றத்திற்கு என சர்வதேச அளவில் அங்கீகரிக்கப்பட்ட நிலையான வடிவமைப்பு எது?
   A) SSL B) SET C) FTP **D) EDIFACT**
3. முதல் தொழில்துறைக்கான EDI தரநிலை எது?
   A) TDCC B) VISA C) MASTER D) ANSI
4. UNSM விரிவாக்கம் ____
   A) United Natural Serivce Messaage B) Universal Notations Serivce Messaage
   C) United Nations Serivce Messaage **D) United Nations Standard Messaage**
5. பின்வருவனவற்றுள் எது EDI தரவு பரிமாற்ற வடிவம் அல்ல?
   A) VML B) XML C) ANSI ASC X12 D) TXT
6. EDI ன் தந்தை என்று அழைக்கப்படுபவர் யார்?
   A) சார்லஸ் பாப்பேஜ் **B) எட் கில்பர்ட்** C) பாஸ்கல் D) மேற்கூறிய எவரும் இல்லை
7. EDI அடிப்படை நியமங்கள்
   A) தரவுத்தரநிலை **B) நெறிமுறைகள்** C) அ மற்றும் ஆ D) அ மற்றும் ஆ இல்லை
8. EDIFACT விரிவாக்கம்
   A) EDI for Admissible Commercial and Transport
   B) EDI for Advisory Committee and Transport
   C) EDI for Admissible Commerce and Trade
   D) EDI for Administration, Commerce and Transport
9. EDIFACT பதிப்புகள் ____ என்றும் அழைக்கப்படுகிறது
   A) செய்தி வகைகள் B) துணைதொகுதிகள் **C) கோப்பகங்கள்** D) கோப்புறைகள்
10. ஒற்றை EDIFACT செய்திகளில் உள்ள எழுத்துகளின் எண்ணிக்கை A) 5 **B) 6** C) 4 D) 13