



Padalsalai's Telegram Groups!

(தலைப்பிற்கு கீழே உள்ள லிங்கை கிளிக் செய்து குழுவில் இணையவும்!)

- Padalsalai's NEWS - Group
https://t.me/joinchat/NIfCqVRBNj9hhV4wu6_NqA
- Padalsalai's Channel - Group
<https://t.me/padasalaichannel>
- Lesson Plan - Group
<https://t.me/joinchat/NIfCqVWwo5iL-21gpzrXLw>
- 12th Standard - Group
https://t.me/Padalsalai_12th
- 11th Standard - Group
https://t.me/Padalsalai_11th
- 10th Standard - Group
https://t.me/Padalsalai_10th
- 9th Standard - Group
https://t.me/Padalsalai_9th
- 6th to 8th Standard - Group
https://t.me/Padalsalai_6to8
- 1st to 5th Standard - Group
https://t.me/Padalsalai_1to5
- TET - Group
https://t.me/Padalsalai_TET
- PGTRB - Group
https://t.me/Padalsalai_PGTRB
- TNPSC - Group
https://t.me/Padalsalai_TNPSC

9. சி++ ஓர் அறிமுகம்

1. சி++ நிரலாக்க மொழி உருவாக்கப்பட்ட ஆண்டு ____ A) **1979** B) 1980 C) 1981 D) 1982
2. சி++ நிரலாக்க மொழியை உருவாக்கியவர் ____ A) ரிக் மாஸ்சிட்டி B) ஜேர்ன் ஸ்ட்ரௌஸ்ட்ரப் C) டென்னிஸ் ரிட்சி D) லினஸ் டோர்வோல்ட்ஸ்
3. சி++ என பெயரிடப்பட்ட ஆண்டு ____ A) 1979 B) 1980 C) 1981 D) **1983**
4. சி++ என்று பெயரிட்டவர் ____ A) **ரிக் மாஸ்சிட்டி** B) ஜேர்ன் ஸ்ட்ரௌஸ்ட்ரப் C) டென்னிஸ் ரிட்சி D) லினஸ் டோர்வோல்ட்ஸ்
5. ஜேர்ன் ஸ்ட்ரௌஸ்ட்ரப் தனது நிரலாக்க மொழியை எவ்வாறு அழைத்தார்? A) சி B) சி++ C) இனக்குழு D) **இனக்குழுவுடன் கூடிய சி**
6. சி++ எந்த ஆய்வுக்கூடத்தில் உருவாக்கப்பட்டது? A) Bell B) AT & T C) **AT & T Bell** D) None
7. __ என்பது ஒரு சி++ நிரலை எழுதுவதற்கு அனுமதிக்கப்படும் எழுத்துகளின் தொகுப்பாகும் A) வில்லைகள் B) குறிப்பெயர்கள் C) **குறியுருத்தொகுதி** D) செயற்குறி
8. ஒரு நிரலில் உள்ள மீச்சிறு தனித்த அலகு ____ ஆகும் A) **வில்லைகள்** B) குறிப்பெயர்கள் C) குறியுருத்தொகுதி D) செயற்குறி
9. சி++ நிரல் பெயர்ப்பிக்கு மட்டுமே புரிகின்ற பொருள் கொண்ட காப்பு சொற்கள் ____ எனப்படும் A) வில்லைகள் B) குறிப்பெயர்கள் C) **சிறப்புச்சொற்கள்** D) செயற்குறி
10. சி++ ஒரு எழுத்து வடிவ உணர்த்தி மொழியாகும் A) இல்லை B) **ஆம்** C) இரண்டும் D) இரண்டுமில்லை
11. __ என்பது சி++ நிரலில் வெவ்வேறு பகுதிகளுக்கு கொடுக்கப்படும் பெயர்களாகும். இவை பயனரால் வரையறுக்கப்பட்ட மாறிகள், செயற்கூறுகள் போன்றவை ஆகும் A) வில்லைகள் B) **குறிப்பெயர்கள்** C) குறியுருத்தொகுதி D) செயற்குறி
12. பின்வருபவைகளில் எந்த கருத்து குறிப்பெயர் பெயரிடுவதில் சரியாகும்? A) முதல் எழுத்து ஆனது கண்டிப்பாக எழுத்து அல்லது அடிக் கோடாக B) சிறப்புச்சொற்கள் பயன்படுத்தக்கூடாது C) எழுத்துவடிவ உணர்த்தியாக கருதப்படும் D) **அனைத்தும்**
13. சி++ நிரல் இயங்கும்போது மதிப்புகள் மாறாத தரவுகள் ____ ஆகும் A) வில்லைகள் B) குறிப்பெயர்கள் C) சிறப்புச்சொற்கள் D) **நிலையுருக்கள்**
14. பின்ன மதிப்புகள் இல்லாத எண்கள் அல்லாத தசம புள்ளி இல்லாமல் குறைந்த பட்சம் ஒரு இலக்கத்தை கொண்டிருக்கும் நிலையுருக்கள் ____ A) மிதப்புப் புள்ளி மாறிலி B) **முழு எண் மாறிலி** C) குறிப்பெயர்கள் D) செயற்குறிகள்
15. __ ஆனது பின்னப்பகுதியையோ அல்லது அடுக்கு வடிவத்தைக் கொண்ட ஒரு எண் மாறிலி ஆகும். A) **மிதப்புப் புள்ளி மாறிலி** B) முழு எண் மாறிலி C) குறிப்பெயர்கள் D) செயற்குறிகள்
16. சி++ ல் __ வகையான முழு எண் மாறிலிகள் உள்ளன. A) 1 B) 2 C) **3** D) 4
17. பின்வரும் எந்த முழு எண் மாறிலி 0 உடன் தொடங்கும் A) பதின்மம் B) **எண்மம்** C) பதினாறு D) ஏதுமில்லை
18. அடுக்கு வடிவில் உள்ள மெய் மாறிலிகள் __ பாகங்களைக் கொண்டுள்ளது A) 1 B) **2** C) 3 D) 4
19. ஒரு எண்ணை அடுக்கு குறி வடிவில் கொடுப்பதற்கு அடி எண்ணை தொடர்ந்து __ ஒரு எழுத்து இருக்க வேண்டும் A) E B) e C) w D) **a or b**
20. __ ஆனது பூலியன் மதிப்புகளில் ஒன்றான மெய் அல்லது பொய் என்பதை குறிப்பிடுகின்றன A) குறியுரு மாறிலி B) எண்வகை மாறிலி C) **பூலியன் மாறிலி** D) விடுபடு வரிசை
21. __ ஆனது ஒற்றை மேற்கோள் குறிகளுக்குள் தரப்படும் ஒற்றை குறியுருவைக் கொண்டிருக்கும் A) **குறியுரு மாறிலி** B) எண்வகை மாறிலி C) பூலியன் மாறிலி D) விடுபடு வரிசை
22. சி++ சில அச்சிட முடியாத எழுத்துக்கள், வடிவற்ற குறியுருக்கள் அல்லது __ எனப்படும் A) குறியுரு மாறிலி B) எண்வகை மாறிலி C) பூலியன் மாறிலி D) **விடுபடு வரிசை**
23. சி++ ல் மணி ஒலிப்பிற்கான விடுபடு வரிசை ____ A) \n B) \t C) **\a** D) \v
24. சி++ ல் புதிய வரி அல்லது வரிச்செலுத்திக்கான விடுபடு வரிசை ____ A) \n B) \t C) \a D) \v
25. சி++ ல் கிடைமட்ட தத்தலுக்கான விடுபடு வரிசை ____ A) \n B) \t C) \a D) \v

26. சி++ ல் செங்குத்த தத்தலுக்கான விடுபடு வரிசை ____ A) \n B) \t C) \a D) \v
27. ____ ஆனது இரட்டை மேற்கோள் குறிகளுக்குள் தரப்படும் குறியுருக்களின் வரிசையைக் கொண்டிருக்கும் A) குறியுரு மாறிலி B) எண்வகை மாறிலி C) பூலியன் மாறிலி D) **சரநிலையுருக்கள்**
28. சி++ ல் ____ என்பது சில கணித மற்றும் ஏரண செயல்பாடுகளை செய்ய பயன்படும் குறியீடுகளாகும் A) வில்லைகள் B) குறிப்பெயர்கள் C) சிறப்புச்சொற்கள் D) **செயற்குறிகள்**
29. சி++ ல் செயலேற்பிகளின் எண்ணிக்கையைப் பொறுத்து செயற்குறிகள் ____ வகைப்படும் A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
30. சி++ ல் ____ செயற்குறிகள் ஆனது ஒரே ஒரு செயலேற்பியை மட்டுமே ஏற்கும் A) **ஒரும** B) இரும C) மும்ம D) நிபந்தனை
31. சி++ ல் ____ செயற்குறிகள் ஆனது இரண்டு செயலேற்பியை மட்டுமே ஏற்கும் A) ஒரும B) **இரும** C) மும்ம D) நிபந்தனை
32. சி++ ல் ____ செயற்குறிகள் ஆனது மூன்று செயலேற்பியை மட்டுமே ஏற்கும் A) ஒரும B) இரும C) **மும்ம** D) வில்லைகள்
33. ____ ஆனது எளிய கணித செயல்பாடுகளாகிய கூட்டல், கழித்தல், பெருக்கல் மற்றும் வகுத்தல் போன்றவற்றை செய்யப் பயன்படுகிறது A) ஒப்பீட்டு செயற்குறிகள் B) **கணக்கீட்டு செயற்குறிகள்** C) மிகுப்பு/குறைப்பு செயற்குறிகள் D) தருக்க செயற்குறிகள்
34. ____ ஆனது ஒரு செயலேற்பியின் மீது மட்டும் செயற்பட்டு ஒரு புதிய மதிப்பை வழங்குகிறது A) ஒப்பீட்டு செயற்குறிகள் B) கணக்கீட்டு செயற்குறிகள் C) **மிகுப்பு/குறைப்பு செயற்குறிகள்** D) தருக்க செயற்குறிகள்
35. ____ ஆனது செயலேற்பிகளுக்கு இடையேயான உறவுமுறையை கண்டுபிடிக்க பயன்படுகிறது A) **ஒப்பீட்டு செயற்குறிகள்** B) கணக்கீட்டு செயற்குறிகள் C) மிகுப்பு/குறைப்பு செயற்குறிகள் D) தருக்க செயற்குறிகள்
36. ____ ஆனது இரண்டு செயலேற்பிகள் மீது செயல்படுத்தும்போது, விடையானது 1 அல்லது 0 என்பது முறையே சரி அல்லது தவறு என்பதைக் குறிக்கிறது A) **ஒப்பீட்டு செயற்குறிகள்** B) கணக்கீட்டு செயற்குறிகள் C) மிகுப்பு/குறைப்பு செயற்குறிகள் D) தருக்க செயற்குறிகள்
37. சி++ ல் பின்வருபவைகளில் எது சமம் என்பதற்கான செயற்குறி? A) = B) == C) <> D) !=
38. சி++ ல் பின்வருபவைகளில் எது சமமில்லை என்பதற்கான செயற்குறி? A) = B) == C) <> D) !=
39. சி++ ல் பின்வருபவைகளில் எது மதிப்பிருத்துச் செயற்குறி? A) = B) == C) <> D) !=
40. ____ ஆனது தருக்க மற்றும் ஒப்பீட்டு கோவைகளை மதிப்பிட பயன்படுகிறது A) ஒப்பீட்டு செயற்குறிகள் B) கணக்கீட்டு செயற்குறிகள் C) மதிப்பிருத்து செயற்குறிகள் D) **தருக்க செயற்குறிகள்**
41. ____ ஆனது தரவின் ஒவ்வொரு பிட்டின் அடிப்படையிலும் செயல்படுகிறது A) ஒப்பீட்டு செயற்குறிகள் B) நிபந்தனை செயற்குறி C) மதிப்பிருத்து செயற்குறிகள் D) **பிட்டுநிலை செயற்குறிகள்**
42. சி++ ல் ____ வகையான பிட்டுநிலை செயற்குறிகள் உள்ளன A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
43. சி++ ல் ____ ஆனது வலது செயலேற்பியில் கொடுக்கப்படும் முழு எண் மதிப்பின் எண்ணிக்கையின் அளவுக்கு, இடது செயலேற்பியின் பிட்டுகளை, இடது பக்கமாக நகர்த்தும் A) **இடது நகர்வு** B) வலது நகர்வு C) ஒன்றின் நிரப்பு D) ஏதுமில்லை
44. சி++ ல் ____ ஆனது வலது செயலேற்பியில் கொடுக்கப்படும் முழு எண் மதிப்பின் எண்ணிக்கையின் அளவுக்கு, இடது செயலேற்பியின் பிட்டுகளை, வலது பக்கமாக நகர்த்தும் A) இடது நகர்வு B) **வலது நகர்வு** C) ஒன்றின் நிரப்பு D) ஏதுமில்லை
45. சி++ ல் ____ ஆனது இருநிலை எண்ணில் உள்ள பிட் 1 எனில் 0 எனவும், 0 எனில் 1 எனவும் மாற்றும் A) இடது நகர்வு B) வலது நகர்வு C) **பிட்டுநிலை ஒன்றின் நிரப்பு** D) ஏதுமில்லை
46. எது சி++ ல் நிபந்தனை செயற்குறி ஆகும்? A) :? B) ?: C) ?; D) ;?
47. சி++ ல் என்னும் செயற்குறி கோவைகளின் தொகுப்பை இடதுபுறத்தில் இருந்து வலதுபுறமாக பிரித்து மதப்பிடுகிறது A) **காற்புள்ளி (,)** B) sizeof C) சுட்டுமாறி D) பொருட்கூறு தெரிவு
48. சி++ ல் என்னும் செயற்குறி மாறியின் அளவை பைட்டுகளில் கொடுக்கிறது A) காற்புள்ளி (,) B) **sizeof** C) சுட்டுமாறி D) பொருட்கூறு தெரிவு

49. சி++ ல் செயலேற்பிகளும், செயற்குறிகளும் குறிப்பிட்ட தருக்க முறைப்படி குழுவாக்கப்பட்டு மதிப்பிடப்படுகின்றன. இத்தகைய குழுவாக்கம் __ எனப்படும்
A) செயற்குறி B) செயற்கூறு C) செயலேற்பி D) **தொடர்புறுத்தம்**
50. __ என்பது சி++ குறிப்பிட்ட பணியைச் செய்யும் குறியுருக்களாகும்
A) **நிறுத்தற்குறிகள்** B) குறிப்பெயர்கள் C) குறியுருத்தொகுதி D) செயற்குறிகள்
51. ஒரு நிரல் தொகுதியின், தொடக்கம் மற்றும் முடிவு __ ஆல் குறிக்கப்படுகிறது
A) {} B) () C) [] D) ;
52. ஒரு நிரலில் செயற்கூறு அழைப்பு மற்றும் செயற்கூறு அளபுருக்களைக் குறிக்கப் பயன்படுகிறது
A) {} B) **()** C) [] D) ;
53. ஒரு நிரலில் ஒரு பரிமாண மற்றும் பல பரிமாண அணிகளைக் குறிக்கப் பயன்படுகிறது
A) {} B) () C) **[]** D) ;
54. ஒரு நிரலில் __ ஆனது கோவையில் வரம்புச் சுட்டியாகப் பயன்படுத்தப்படுகிறது
A) {} B) () C) [] D) ,
55. ஒவ்வொரு சி++ கூறுகளும் __ உடன் முடிக்கப்படுகிறது A) ; B) குறிப்புரைகள் C) [] D) ,
56. சி++ ல் __ உள்ளடங்கிய உரைத்தொகுதி குறிப்புரையாகக் கருதப்படும் A) ; B) **குறிப்புரைகள்** C) [] D) ,
57. சி++ ல் விசைப்பலகையின் மூலம் மதிப்புகளைப் பெற்று வலப்பக்கம் உள்ள மாறியில் மதிப்பை இருத்துகிறது
a. >> B) << C) > D) <
58. சி++ ல் வலதுப்பக்கம் உள்ள மாறியின் மதிப்புகளை பெற்று இடதுப்பக்கம் உள்ள முன்வரையறுக்கப்பட்ட பொருளிற்கு அனுப்புகிறது
a. >> B) << C) > D) <
59. சி++ ல் எது தரவு விடுப்பு அல்லது தரவு தரும் செயற்குறி ஆகும்?
a. >> B) << C) > D) <
60. சி++ ல் எது தரவு ஈர்ப்பு அல்லது தரவு பெறும் செயற்குறி ஆகும்?
a. >> B) << C) > D) <
61. சி++ ன் இலக்கண விதிமுறைகள் மீறப்படும் போது தொடரியல் பிழைகள் ஏற்படுகின்றன
A) சொற்றொடர் பிழை B) **தொடரியல் பிழை** C) இயக்க நேர பிழை D) இவையனைத்தும்
62. சி++ ன் இலக்கண விதிமுறைப்படி சரியாக இருந்தும் தருக்க முறைப்படி தவறாக இருக்கலாம். இது __ எனப்படும் A) **சொற்றொடர் பிழை** B) தொடரியல் பிழை C) இயக்க நேர பிழை D) இவையனைத்தும்
63. சி++ ன் ஒரு நிரலை இயக்கும்போது __ தோன்றலாம். A) சொற்றொடர் பிழை B) தொடரியல் பிழை C) **இயக்க நேர பிழை** D) இவையனைத்தும்
64. சி++ ல் தரவினங்கள் __ வகையாக பிரிக்கப்பட்டுள்ளன A) 1 B) 2 C) **3** D) 4
65. ஒரே இனத்தைச் சேர்ந்த ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட மாறிகளை ஒரே அறிவிப்புக்கூற்றில் குறிப்பிட __ ஆல் பிரிக்கப்பட்டிருக்க வேண்டும் A) . B) : C) ; D) ,
66. சி++ ல் __ வகையான அடிப்படை தரவினங்கள் உள்ளன A) 4 B) **5** C) 6 D) 7
67. __ ஆனது தசமம் இல்லாத முழு எண்ணாகும் A) char B) float C) void D) **int**
68. __ தரவினமானது குறியுருவை ஏற்றுக்கொள்ளும் A) **char** B) float C) void D) int
69. __ தரவினமானது தசம புள்ளி மதிப்புகளை மட்டும் மாறியில் சேமிக்கப்படும்
A) char B) **float** C) void D) int
70. எந்த தரவினம் துல்லியமான இரட்டை மிதப்புப் புள்ளி எண்களாகும்
A) int B) char C) float D) **double**
71. எந்த தரவினம் ஆனது எந்த மதிப்பையும் திருப்பினுப்பாது? A) int B) char C) float D) **void**
72. மதிப்பிலி தரவினத்தை தவிர மற்ற அடிப்படை தரவினங்களின் சேமிக்கும் அளவை மாற்றி அமைக்க __ பயன்படுகின்றன A) சிறப்புச்சொற்கள் B) குறிப்பெயர்கள் C) செயற்கூறுகள் D) **பண்புணர்த்திகள்**
73. சி++ ல் __ வகையான பண்புணர்த்திகள் உள்ளன A) 1 B) 2 C) 3 D) **4**
74. __ என்னும் செயற்குறி தரவினத்தின் அளவை தருகிறது A) ? B) > C) + D) **sizeof()**

75. __ என்பவை குறிப்பிட்ட தரவு இனங்களின் மதிப்புகளை தாங்கியுள்ள பயனரால் பெயரிடப்பட்ட நினைவக இடங்களை குறிக்கிறது
A) சிறப்புச்சொற்கள் B) **மாறிகள்** C) செயற்கூறுகள் D) பண்புணர்த்திகள்
76. __ என்ற சிறப்பு சொல் மாறியின் அணுகுநிலையை மாற்றுகிறது அல்லது முறைப்படுத்துகிறது
A) int B) float C) char D) **const**
77. சி++ ல் குறிப்புகளின் அறிவிப்பு மாறியின் அடிப்படை தரவினத்துடன் __ குறியீட்டையும் கொண்டிருக்கும் A) \$ B) % C) & D) *
78. பின்வருபவைகளில் எது தரவு ஈர்ப்பு அல்லது தரவு பெறும் செயற்குறி ஆகும்?
A) > B) < C) << D) >>
79. பின்வருபவைகளில் எது தரவு விடுப்பு அல்லது தரவு தரும் செயற்குறி ஆகும்?
A) > B) < C) << D) >>
80. சி++ ல் ஒரு புதிய வரியை செருக பயன்படுவது __ A) \t B) \n C) endl D) **b and c**
81. எந்த செயற்கூறு வெளியீட்டிற்காக ஒதுக்கப்பட்ட புலத்தின் அகலத்தை வரையறுக்கிறது
A) endl B) **setw()** C) setfill() D) setf()
82. எந்த செயற்கூறு குறியுரு புலத்தில் காலியாக உள்ள இடங்களை நிரப்பப் பயன்படுகிறது
A) endl B) setw() C) **setfill()** D) setf()
83. எந்த செயற்கூறு கொடுக்கப்பட்ட இலக்கங்களின் எண்ணிக்கைக்கு இணையான எண்களை தசம எண்களாக காண்பிக்க பயன்படுகிறது A) **setprecision()** B) setw() C) setfill() D) setf()
84. எந்த செயற்கூறில் இரண்டு வடிவங்கள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன
A) setprecision() B) setw() C) setfill() D) **setf()**
85. ஒரு அடிப்படை இனத்திலிருந்து மற்றொரு இனத்திற்கு மாற்றப்படும் முறையே __ எனப்படும்
A) வெளியுறை இனமாற்றம் B) உள்ளுறை இனமாற்றம் C) **இனமாற்றம்** D) ஏதுமில்லை
86. __ என்பது தொகுப்பான் தானாகவே மாற்றத்தை ஏற்படுத்திக் கொள்வதாகும்
A) வெளியுறை இனமாற்றம் B) **உள்ளுறை இனமாற்றம்** C) இனமாற்றம் D) ஏதுமில்லை
87. மாறிகள் அல்லது கோவைகளை ஒரு தரவினத்திலிருந்து மற்றொரு குறிப்பிட்ட தரவினத்திற்கு பயனரை மாற்ற செய்ய அனுமதிப்பதே __ எனப்படும்
A) **வெளியுறை இனமாற்றம்** B) உள்ளுறை இனமாற்றம் C) இனமாற்றம் D) ஏதுமில்லை

10. பாய்வுக்கட்டுப்பாடு

1. கணிப்பொறி நிரல் என்பது ஒரு குறிப்பிட்ட பணியை நிறைவேற்ற கொடுக்கப்படும் __ அல்லது கட்டளைகளின் தொகுப்பாகும் A) நிபந்தனை B) கோவை C) **கூற்று** D) மடக்கு
2. சி++ நிரலில் __ வகையான கூற்றுகள் உள்ளன A) 1 B) **2** C) 3 D) 4
3. அரைப்புள்ளியை மட்டுமே கொண்டிருக்கும் கூற்று __ எனப்படும்
A) கலவை கூற்று B) தொடர் கூற்று C) **வெற்று கூற்று** D) அனைத்தும்
4. சி++ கூற்றுகளின் தொகுப்பினை நெளிவு அடைப்புக்குறிகளுக்குள் உள்ளடக்க அனுமதிப்பது __
A) **கலவை கூற்று** B) தொடர் கூற்று C) வெற்று கூற்று D) அனைத்தும்
5. __ ஆனது கட்டளைகளின் பாய்வு வரிசை முறையை மாற்றி அமைக்கும்
A) மடக்கு B) நிபந்தனை C) கூற்று D) **கட்டுப்பாட்டு கூற்றுகள்**
6. நிபந்தனை அடிப்படையில் நிறைவேற்றப்படும் கூற்றுகள் __ எனப்படும்
A) மடக்குகள் B) **தேர்ந்தெடுப்பு கூற்றுகள்** C) தாவும் கூற்றுகள் D) ஏதுமில்லை
7. தேர்ந்தெடுப்புக் கூற்றுகளில் மிகவும் எளிமையானது எது? A) if else B) switch C) **if** D) if else if
8. நிபந்தனை சரியா அல்லது தவறா என சோதித்து கட்டளைகளை ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட தொகுதிக்கு எடுத்துச் செல்வது __ A) **if else** B) switch C) if D) if else if
9. சி++ ல் பின்னலான கூற்றுகள் __ வடிவங்களில் அமைக்கப்படும் A) 1 B) 2 C) **3** D) 4
10. சி++ ல் எது நிபந்தனை செயற்குறி எனப்படுகிறது? A) :? B) **?:** C) ;; D) ::
11. நிபந்தனை செயற்குறி ஒரு __ செயற்குறி A) ஒரு B) இரும C) **மூம்** D) அனைத்தும்

- 12.நிபந்தனை செயற்குறி எதற்கு மாற்றாக செயல்படுகிறது? A) **if else** B) switch C) if D) if else if
- 13.____ என்பது ஒரு பல வழி கிளைப்பிரிப்பு கூற்றாகும் A) if else B) **switch** C) if D) if else if
- 14.____ கூற்று கோவையின் மதிப்பின் அடிப்படையில் பல்வேறு நிரல் பகுதிகளுக்கு கட்டுப்பாட்டை எடுத்துச் செல்கிறது A) if else B) **switch** C) if D) if else if
- 15.____ என்பது ஒன்று அல்லது அதற்கு மேற்பட்ட கூற்றுகள், நிபந்தனை நிறைவேறும் வரை திரும்பத் திரும்ப இயக்கப்படுவதைக் குறிக்கும் A) நிபந்தனை B) மடக்கு C) பன்முறைச்செயல் D) **ஆ மற்றும் இ**
- 16.சி++ ல் ____ வகையான மடக்குகள் உள்ளன A) 1 B) 2 C) **3** D) 4
- 17.சி++ ல் எது நுழைவு சோதிப்பு மடக்காகும்? A) do while B) for C) while D) **b or c**
- 18.சி++ ல் எது வெளியேறல் சோதிப்பு மடக்காகும்? A) **do while** B) for C) while D) b or c
- 19.மடக்கில் உள்ள மாறியின் பெயர் ____ A) மாறி B) கூற்று C) கோவை D) **கட்டுப்பாட்டு மாறி**
- 20.சி++ ல் எது ஒரு எளிய மடக்காகும்? A) do while B) **for** C) while D) all
- 21.____ மடக்கு ஆனது மடக்கின் உடற்பகுதி செயல்படுத்தப்பட்ட பின் மடக்கின் இறுதியில் நிபந்தனை சரிபார்க்கப்படும் A) **do while** B) for C) while D) all
- 22.ஒரு மடக்கினுள் மற்றொரு மடக்கு இடம்பெறும் எனில் அதற்கு ____ என்று பெயர் A) மடக்கு B) கலவை மடக்கு C) **பின்னலான மடக்கு** D) எதுமில்லை
- 23.சி++ ல் ____ கூற்று நிரலில் ஒரு கூற்றிலிருந்து மற்றொரு கூற்றிற்கு எந்த வித நிபந்தனையுமின்றி தாவச்செய்யும் A) break B) **goto** C) continue D) for
- 24.சி++ ல் ____ கூற்று கட்டுப்பாட்டை மடக்கினை விட்டு வெளியேற செய்யும் A) **break** B) goto C) continue D) for
- 25.சி++ ல் ____ கூற்று மடக்கினை அடுத்துச் சுழற்சிக்கு எடுத்துச் செல்லும் A) break B) goto C) **continue** D) for
- 26.சி++ ல் குறிமுறைத் தொகுதிகள் இந்த நிறுத்தற்குறிகளுக்குள் கொடுக்கப்பட வேண்டும் A) () B) [] C) { } D) < >

11. சி++ ன் செயற்கூறுகள்

1. ஒரு பெரிய நிரலை சிறிய துணை நிரலாக பிரிக்க முடியும். அவ்வாறு பிரிக்கப்படும் நிரல் ____ என்று அழைக்கப்படுகிறது A) செயற்குறி B) **செயற்கூறு** C) நிறுத்தற்குறிகள் D) மடக்குகள்
2. சி++ ல் செயற்கூறுகளை ____ வகைப்படுத்தலாம் A) 1 B) **2** C) 3 D) 4
3. தலைப்புக் கோப்புகளில் செயற்கூறுகளின் வரையறைகளை முன்னரே எழுதப்பட்டு, பிழை திருத்தி மற்றும் நிரல் பெயர்க்கப்பட்டு தொகுத்து சேமிக்கப்பட்டுள்ளன. அவை ____ எனப்படும் A) செயற்கூறு B) **முன் வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறு** C) பயனர் வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறு D) எதுமில்லை
4. பயனர் தேவைக்கேற்ப உருவாக்கும் பெயர் மற்றும் தரவுகளின் தேவை போன்றவற்றை பயனர் தீர்மானிப்பதால் இவை ____ எனப்படும் A) செயற்கூறு B) முன் வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறு C) **பயனர் வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறு** D) எதுமில்லை
5. எந்த செயற்கூறு விசைப்பலகையின் மூலம் ஒரு எழுத்தை உள்ளீடு செய்யப் பயன்படுகிறது? a. puts() B) putchar() C) gets() D) **getchar()**
6. எந்த செயற்கூறு ஒரு எழுத்தை வெளியீடு செய்யப் பயன்படுகிறது? a. puts() B) **putchar()** C) gets() D) getchar()
7. எந்த செயற்கூறு விசைப்பலகையின் மூலம் ஒரு சரத்தை உள்ளீடு செய்யப் பயன்படுகிறது? a. puts() B) putchar() C) **gets()** D) getchar()
8. எந்த செயற்கூறு ஒரு சரத்தை வெளியீடு செய்யப் பயன்படுகிறது? a. **puts()** B) putchar() C) gets() D) getchar()

9. உள்ளீட்டு வெளியீட்டு போன்ற செயற்கூறுகள் நிரலில் சேர்க்க _____ தலைப்புக் கோப்பினை சேர்க்க வேண்டும் A) iostream B) **stdio.h** C) ctype.h D) math.h
- 10.எந்த செயற்கூறு ஒரு குறியுரு ஆங்கில எழுத்தா அல்லது எண்ணா என்பதை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) isdigit() B) **isalnum()** C) isalpha() D) islower()
- 11.எந்த செயற்கூறு ஒரு குறியுரு ஆங்கில எழுத்தா என்பதை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) isdigit() B) isalnum() C) **isalpha()** D) islower()
- 12.எந்த செயற்கூறு ஒரு குறியுரு எண்ணா என்பதை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) **isdigit()** B) isalnum() C) isalpha() D) islower()
- 13.எந்த செயற்கூறு உள்ளீடு செய்யப்பட்ட ஒரு குறியுரு எழுத்து ஆங்கில சிறிய எழுத்தாக உள்ளதா என்பதை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) isupper() B) toupper() C) tolower() D) **islower()**
- 14.எந்த செயற்கூறு உள்ளீடு செய்யப்பட்ட ஒரு குறியுரு எழுத்து சிறிய எழுத்தாக உள்ளதா என்பதை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) isupper() B) toupper() C) tolower() D) **islower()**
- 15.எந்த செயற்கூறு உள்ளீடு செய்யப்பட்ட ஒரு குறியுரு எழுத்து ஆங்கில பெரிய எழுத்தாக உள்ளதா என்பதை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) **isupper()** B) toupper() C) tolower() D) islower()
- 16.எந்த செயற்கூறு உள்ளீடு செய்யப்பட்ட ஒரு குறியுரு எழுத்து ஆங்கில பெரிய எழுத்தாக மாற்ற கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) isupper() B) **toupper()** C) tolower() D) islower()
- 17.எந்த செயற்கூறு உள்ளீடு செய்யப்பட்ட ஒரு குறியுரு எழுத்து ஆங்கில சிறிய எழுத்தாக மாற்ற கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) isupper() B) toupper() C) **tolower()** D) islower()
- 18.குறியுருகளின் அணியில் உள்ள சரங்களை கையாள்வதற்கு நிரலில் சேர்க்க _____ தலைப்புக் கோப்பினை சேர்க்க வேண்டும் A) **string.h** B) stdio.h C) ctype.h D) math.h
- 19.எந்த செயற்கூறு மூலத்திலுள்ள சரங்களை, இலக்கு சரத்தின் நினைவகத்தில் நகல் எடுக்கும்? A) strlen() B) strcmp() C) **strcpy()** D) strcat()
- 20.எந்த செயற்கூறு மூலச்சரத்தை அதன் செயலுருபாக எடுத்துக்கொண்டு அதன் நீளத்தை திருப்பினுப்பும்? A) **strlen()** B) strcmp() C) strcpy() D) strcat()
- 21.எந்த செயற்கூறு இரண்டு சரங்களை ஒப்பிட பயன்படுகிறது? A) strlen() B) **strcmp()** C) strcpy() D) strcat()
- 22.எந்த செயற்கூறு மூல சரத்தின் நகலை இலக்கு சரத்தின் இறுதியில் இணைக்கும்? A) strlen() B) strcmp() C) strcpy() D) **strcat()**
- 23.எந்த செயற்கூறு உள்ளீடாக கொடுக்கப்பட்டுள்ள சரத்தை பெரிய எழுத்துக்களாக மாற்றும்? A) strtolr() B) **strupr()** C) strcpy() D) strcat()
- 24.எந்த செயற்கூறு உள்ளீடாக கொடுக்கப்பட்டுள்ள சரத்தை சிறிய எழுத்துக்களாக மாற்றும்? A) **strlwr()** B) strupr() C) strcpy() D) strcat()
- 25.கணித செயற்கூறுகளை கையாள்வதற்கு நிரலில் சேர்க்க _____ தலைப்புக் கோப்பினை சேர்க்க வேண்டும் A) string.h B) stdio.h C) ctype.h D) **math.h**
- 26.எந்த செயற்கூறு மதிப்பை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) **sin()** B) cos() C) pow() D) isrand()
- 27.எந்த செயற்கூறு மதிப்பை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) sin() B) **cos()** C) pow() D) isrand()
- 28.எந்த செயற்கூறு வர்க்கமூலத்தை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) sin() B) **sqrt()** C) pow() D) isrand()
- 29.எந்த செயற்கூறு அடுக்குகளின் மதிப்பை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) sin() B) sqrt() C) **pow()** D) isrand()
- 30.எந்த செயற்கூறு சீரற்ற போலியான எண்களை கண்டறிய பயன்படுகிறது? A) sin() B) sqrt() C) pow() D) **srand()**
- 31.எந்த செயற்கூறு எந்த மதிப்பையும் திருப்பினுப்பாது? A) main B) int C) **void** D) char
- 32.எது சி++ நிரலின் தொடக்க புள்ளி? A) **main()** B) int C) void D) char
- 33.____ மூலமாக அழைக்கும் செயற்கூறிலிருந்து அழைக்கப்படும் செயற்கூறுக்கு மதிப்புகள் பரிமாற்றம் செய்யப்படும் A) செயலுருபுகள் B) அளபுருக்கள் C) **இரண்டும்** D) ஏதுமில்லை
- 34.எந்த முறையில் முறையான அளபுருக்களில் செய்யப்படும் மாற்றங்கள் மெய்யான அளபுருக்களில் பிரதிபலிப்பதில்லை?

- A) குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் B) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் C) வரையெல்லை D) அனைத்தும்
- 35.எந்த முறையில் முறையான அளபுருக்களில் செய்யப்படும் மாற்றங்கள் மெய்யான அளபுருக்களில் பிரதிபலிக்கின்றன?
- A) குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் B) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் C) வரையெல்லை D) அனைத்தும்
- 36.எந்த முறையில் மெய்யான அளபுருவின் மதிப்பை முறையான அளபுருவில் நகலெடுக்கும்?
- A) குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் B) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் C) வரையெல்லை D) அனைத்தும்
- 37.எந்த முறையில் மெய்யான அளபுருவின் குறிப்பை அல்லது முகவரியை முறையான அளபுருவில் நகலெடுக்கும்?
- A) குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் B) மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் C) வரையெல்லை D) அனைத்தும்
- 38.எந்த செயற்கூறு வேகமானது ஆனால் அதிக நினைவகத்தை எடுத்துக் கொள்ளும்?
- A) strcat() B) pow() C) isdigin() D) inline()
- 39.எந்த கூற்று செயற்கூறின் இயக்கத்தை நிறுத்தி கட்டுப்பாட்டை அழைத்து செயற்கூறுக்கு திருப்பி அனுப்பும்? A) break B) continue C) goto D) return
- 40.ஒரு செயற்கூறு தன்னைத்தானே அழைத்துக் கொண்டால் அது ___ எனப்படும்
- A) செயற்கூறு B) முன் வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறு C) பயனர் வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறு D) தற்சுழற்சி செயற்கூறு
- 41.சி++ மொழியில் மாறிகளின் வரையெல்லை ___ வகைப்படும் A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
- 42.எந்த வரையெல்லை ஒரு தொகுதிக்குள் வரையறுக்கப்படுகிறது ஆனால் அறிவிக்கப்பட்டுள்ள தொகுதிக்கு வெளியிலிருந்து அணுக முடியாது? A) கோப்பு வரையெல்லை B) செயற்கூறு வரையெல்லை C) உள்ளமை வரையெல்லை D) இனக்குழு வரையெல்லை
- 43.எந்த வரையெல்லை ஒரு செயற்கூறுக்குள் வரையறுக்கப்படுகிறது? A) கோப்பு வரையெல்லை B) செயற்கூறு வரையெல்லை C) உள்ளமை வரையெல்லை D) இனக்குழு வரையெல்லை
- 44.எந்த வரையெல்லை அனைத்து கட்டளை தொகுதிகளுக்கும் மேலாக வரையறுக்கப்படுகிறது? A) கோப்பு வரையெல்லை B) செயற்கூறு வரையெல்லை C) உள்ளமை வரையெல்லை D) இனக்குழு வரையெல்லை
- 45.எந்த வரையெல்லை பயனர் புதிய தரவினங்களை உருவாக்கவும், நடைமுறைப்படுத்தவும் செய்கிறது? A) கோப்பு வரையெல்லை B) செயற்கூறு வரையெல்லை C) உள்ளமை வரையெல்லை D) இனக்குழு வரையெல்லை
- 46.எந்த செயற்குறி ஒரு மாறியின் மறைந்து கிடக்கும் வரையெல்லையை வெளிக்கொணரும் A) ?: B) :: C) D) ,
- 47.எது வரையெல்லை தெளிவுபடுத்தும் செயற்குறி? A) ?: B) :: C) . D) ,
- 48.int add(int, int) திருப்பினுப்படும் தரவினம் எது? A) int B) float C) char D) double

12. அணிகள் மற்றும் கட்டுருக்கள்

- ___ என்பது ஓர் தருவிக்கப்பட்ட தரவினம் ஆகும் A) இனக்குழு B) அணி C) கட்டுரு D) செயற்கூறு
- ___ என்பது ஒரே தரவினத்தைச் சேர்ந்த மாறிகளின் திரட்டு ஆகும் A) இனக்குழு B) அணி C) கட்டுரு D) செயற்கூறு
- அணியின் வகைகள்? A) ஒரு பரிமாண B) இரு பரிமாண C) பல பரிமாண D) அனைத்தும்
- அணி எப்போதும் ___ ஆக இருக்க வேண்டும்? A) எதிர்ம B) நேர்ம C) 0 D) எதுமில்லை
- அணியின் கீழொட்டு ___ ல் தொடங்க வேண்டும் A) 1 B) 2 C) 3 D) 0
- அணியின் அறிவிப்பில் பயன்படுத்தப்படும் நிறுத்தற்குறி ___ A) () B) [] C) {} D) <>
- cin>>n[3] எத்தனையாவது மதிப்பை பெறும்? A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
- int a[5] அணியின் அளவு யாது? A) 5 B) 10 C) 12 D) 20
- int a[4][3] அணியின் அளவு யாது? A) 5 B) 10 C) 12 D) 20

10. int m[5] அணியின் நினைவக அளவு யாது? A) 20 B) 24 C) 60 D) 30
11. int x[3][2] அணியின் நினைவக அளவு யாது? A) 20 B) 24 C) 60 D) 30
12. ஏதேனும் ஒரு செயல்பாட்டை செய்வதற்காக அணியில் உள்ள ஒவ்வொரு உறுப்பையும் ஒரு முறையாவது அணுகும் செயல்முறையே ____ எனப்படும்
A) தேடுதல் B) பயணித்தல் C) இடமாற்றுதல் D) நீக்குதல்
13. கொடுக்கப்பட்ட எண்களின் தொகுப்பிலிருந்து ஒரு குறிப்பிட்ட மதிப்பை தேடும் செயல்முறை ____ என்றழைக்கப்படும் A) தேடல் B) பயணித்தல் C) இடமாற்றுதல் D) நீக்குதல்
14. குறியீடுக்களின் வரிசை ____ எனப்படும் A) எழுத்துரு B) சரம் C) அணி D) செயற்கூறு
15. ஒவ்வொரு சரமும் அதன் இறுதியில் ____ ஐ சேர்த்துக் கொள்ளும் A) \t B) \n C) '\0' D) \v
16. சி++ மொழியில் ____ என்ற செயற்கூறு வெற்று இடைவெளிகளுடன் கூடிய ஒரு முழு நீள வரியை உள்ளீடாக பெற பயன்படுகிறது A) cin B) gets() C) **cin.get()** D) getch()
17. சி++ மொழியில் ____ என்ற செயற்கூறு ஒரு முழு வரியிலான இடைவெளிகளுடன் கூடிய உரையை உள்ளீட்டு தாரையின் மூலம் உள்ளீடு செய்யப் பயன்படுகிறது
A) **getline()** B) gets() C) cin.get() D) getch()
18. இரு பரிமாண அணியில் முதலாவது உள்ள உறுப்பு ____ ஐ குறிக்கும்
A) நெடுவரிசை B) வரிசை C) அளவு D) அனைத்தும்
19. இரு பரிமாண அணியில் இரண்டாவதாக உள்ள உறுப்பு ____ ஐ குறிக்கும்
A) நெடுவரிசை B) வரிசை C) அளவு D) அனைத்தும்
20. இரு பரிமாண அணியின் நினைவக ஒதுக்கீட்டை ____ வகைகளில் குறிப்பிடலாம்
A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
21. ____ என்பது ஒரு இரு பரிமாண குறியீடு அணியாகும்
A) சரம் B) அணி C) சரங்களின் அணி D) ஏதயில்லை
22. ____ என்பது வெவ்வேறு வகையான தரவினங்களை கொண்ட பயனர் வரையறுக்கும் தரவினம் ஆகும்
A) இனக்குழு B) அணி C) கட்டுரு D) செயற்கூறு
23. கட்டுருக்களை அறிவிக்க ____ என்ற சிறப்புச் சொல் பயன்படுகிறது
A) array B) pointer C) **struct** D) size
24. கட்டுரு உறுப்புகளை குறிப்பிட்ட பொருளின் பெயர் மற்றும் உறுப்பினரின் பெயருக்கு இடையில் ____ பயன்படுகிறது A) ; B) : C) , D) .
25. கட்டுருக்களின் தரவு உறுப்புகள் எவ்வாறு அழைக்கப்படும்?
A) பொருள்கள் B) உறுப்புகள் C) தரவு D) பதிவுகள்
26. கட்டுரு வரையறை எந்த செயற்குறியுடன் முடிவடைதல் வேண்டும்? A) : B) ; C) } D) ::