பாடம் 1 கணினி அறிமுகம்

1. ___ என்பது உள்ளீடுகளைப் பெற்று அதிவேகமாக செயல்பட்டு பயனர் விரும்பிய வடிவில் வெளியீடுகளைத் தரும். A) கால்க்குலேட்டர் B) **கணினி** C) கைபேசி D) அனைத்தும்
2. கணிப்பொறியின் தந்தை ____
   A) வில்லியம் ஆட்ரெட் B) டென்னிஸ் ரிட்ச்சி C) **சார்லஸ் பாப்பேஜ்** D) ரிக் மாஸ்சிட்டி
3. 1837 ஆம் ஆண்டு ___ என்ற கருவியை வடிவமைத்தார் சார்லஸ் பாப்பேஜ்
   A) வெற்றிடக்குழல் B) **அனலடிக்கல் இன்ஜின்** C) பதிவேடுகள் D) திரிதடையகம்
4. முதலாம் தலைமுறை கணிப்பொறயில் ____ பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) **வெற்றிடக்குழல்** B) திரிதடையகம் C) ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் D) நுண்செயலி
5. இரண்டாம் தலைமுறை கணிப்பொறயில் ____ பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) வெற்றிடக்குழல் B) **திரிதடையகம்** C) ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் D) நுண்செயலி
6. மூன்றாம் தலைமுறை கணிப்பொறயில் ____ பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) வெற்றிடக்குழல் B) திரிதடையகம் C) **ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள்** D) நுண்செயலி
7. நான்காம் தலைமுறை கணிப்பொறயில் ____ பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) வெற்றிடக்குழல் B) திரிதடையகம் C) ULSI D) **VLSI**
8. ஐந்தாம் தலைமுறை கணிப்பொறயில் ____ பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) வெற்றிடக்குழல் B) திரிதடையகம் C) **ULSI** D) VLSI
9. முதலாம் தலைமுறை கணிப்பொறியில் ____ மொழி பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) அசெம்ப்ளி B) உயர்நிலை மொழி C) **இயந்திர** D) அனைத்தும்
10. இரண்டாம் தலைமுறை கணிப்பொறியில் ____ மொழி பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) அசெம்ப்ளி B) உயர்நிலை மொழி C) இயந்திர D) **அ மற்றும் இ**
11. முதல் இயக்க அமைப்பு ___ தலைமுறைக் கணிப்பொறியில் உருவாக்கப்பட்டது
   A) முதலாம் B) **இரண்டாம்** C) மூன்றாம் D) நான்காம்
12. மூன்றாம் தலைமுறை கணிப்பொறியில் ____ மொழி பயன்படுத்தப்பட்டது
   A) அசெம்ப்ளி B) **உயர்நிலை மொழி** C) இயந்திர D) அனைத்தும்
13. கையடக்க கணிப்பொறியகள் உருவாக்கப்பட்ட தலைமுறை ____
   A) முதலாம் B) இரண்டாம் C) மூன்றாம் D) **நான்காம்**
14. செயற்கை நுண்ணறிவு, நிபுணர் அமைப்பு, தீர்மானித்தல் மற்றும் தருக்க முறையில் அதிக சிக்கலான பிரச்சனைகளுக்குத் தீர்வு காணுதல் போன்றவை உருவாக்கப்பட்ட தலைமுறை ___
   A) **ஐந்தாம்** B) இரண்டாம் C) மூன்றாம் D) நான்காம்
15. ___ என்பது மனித மொழியைப் புரிந்துக் கொள்ளக்கூடிய ஒரு கணிப்பொறி நிரலை உருவாக்குவதற்கான திறனை வழங்குகிறது
   A) ஆறாவது தலைமுறை B) கணிப்பொறி C) செயற்கை நுண்ணறிவு D) **இயற்கை மொழி செயலாக்கம்**
16. ____ ன் அடிப்படையில் ஆறாவது தலைமுறை கணிப்பொறிகள், அறிவு சார்ந்த கணிப்பொறிகள் என வரையறுக்கப்படுகிறது.
   A) இயற்கை நரம்பியல் வலையமைப்பு B) **செயற்கை நரம்பியல் வலையமைப்பு** C) கலப்பின நரம்பியல் வலையமைப்பு D) அனைத்தும்
17. பல்வேறு வகைகளிலும் திரட்டப்படும் அடிப்படை செய்தி துணுக்கு ___ எனப்படும்
   A) தகவல் B) **தரவு** C) கணிப்பொறி D) மையச்செயகலம்
18. ____ என்பது முடிவுகளை எடுக்கக்கூடிய உண்மைகளின் தொகுப்பாகும்.
   A) **தகவல்** B) தரவு C) கணிப்பொறி D) மையச்செயகலம்
19. தரவுகளிலிருந்து செயற்படுத்தப்பட்டு தருவிக்கப்பட்ட தகவல். தரவுகளை, தகவல்களாக மாற்றம் செய்யும் செயல்முறை ___ என்று அழைக்கப்படுகிறது
   A) தகவல் B) தரவு C) கணிப்பொறி D) **தரவுச் செயலாக்கம்**
20. ____ என்பது வன்பொருள் மற்றும் மென்பொருளின் கலவையாகும்.
   A) தகவல் B) தரவு C) **கணிப்பொறி** D) தரவுச் செயலாக்கம்
21. ஒரு கணிப்பொறியின் இயக்கத்திற்கு ____ உதவுகிறது

www.Padasalai.Net

A) வன்பொருள் B) மென்பொருள் C) **அ மற்றும் ஆ இரண்டும்** D) இரண்டுமில்லை

22. ___ ஆனது அனைத்து வகையான தரவுகளையும் கணிப்பொறிக்குள் உள்ளிடப் பயன்படுகிறது
A) மையச்செயலகம் B) நினைவகம் C) வெளியீட்டகம் D) **உள்ளீட்டகம்**

23. ___ என்பது கணிப்பொறிக்கு வழங்கப்படும் கட்டளைகளை, கணிப்பொறி புரிந்துக் கொள்ளும் வகையில் மாற்றி அதனை செயலாக்கம் செய்யும் முதன்மையான பகுதியாகும்.
A) **மையச்செயலகம்** B) நினைவகம் C) வெளியீட்டகம் D) உள்ளீட்டகம்

24. மையச்செயலகத்தில் ____ பகுதிகள் உள்ளன. A) 1 B) 2 C) **3** D) 4

25. விசைப்பலகை, சுட்டி போன்றவை ____ற்கான எடுத்துக்காட்டுகளாகும்.
A) நினைவகம் B) **உள்ளீட்டகம்** C) வெளியீட்டகம் D) மையச்செயலகம்

26. திரைச்சாதனம், அச்சுப்பொறி போன்றவை ____ற்கான எடுத்துக்காட்டுகளாகும்.
A) நினைவகம் B) உள்ளீட்டகம் C) **வெளியீட்டகம்** D) மையச்செயலகம்

27. கணிப்பொறியில் பல கணிப்பீடு செயல்களைத் தரவின் மீது நிகழ்த்துவது _____
A) கட்டுப்பாட்டகம் B) நினைவகம் C) **கணித ஏரணச் செயலகம்** D) அனைத்தும்

28. கணிப்பொறியின் ஒரு முழு செயல்பாட்டையும் கட்டுப்படுத்துவது ___
A) **கட்டுப்பாட்டகம்** B) நினைவகம் C) கணித ஏரணச் செயலகம் D) அனைத்தும்

29. பயனர்கள் புரிந்துக் கொள்ளக்கூடிய வகையில் தகவலைத் தெரிவிக்கும் எந்தவொரு வன்பொருளும் ___ எனப்படும் A) நினைவகம் B) உள்ளீட்டகம் C) **வெளியீட்டகம்** D) மையச்செயலகம்

30. மையச்செயகலம் - நினைவகம் மற்றும் உள்ளீடு/வெளியீடு சாதனங்களுக்கு இடையே பரிமாறப்படும் தரவைக் ___ கட்டுப்படுத்துகிறது
A) **கட்டுப்பாட்டகம்** B) நினைவகம் C) கணித ஏரணச் செயலகம் D) அனைத்தும்

31. நினைவகம் ___ வகைப்படும் A) 1 B) **2** C) 3 D) 4

32. எந்த நினைவகத்தில் மின்சாரம் செலுத்தப்படுவது நிறுத்தப்பட்டவுடன் அதில் சேமிக்கப்பட்டுள்ள அனைத்துத் தகவல்களும் அழிந்துவிடும்?
A) **முதலாம்** B) இரண்டாம் C) அ மற்றும் ஆ D) ஏதுமில்லை

33. எந்த நினைவகத்தில் மின்சாரம் செலுத்தப்படுவது நிறுத்தப்பட்டாலும் அதில் சேமிக்கப்பட்டுள்ள அனைத்துத் தகவல்களும் அழியாது? A) முதலாம் B) **இரண்டாம்** C) அ மற்றும் ஆ D) ஏதுமில்லை

34. முதன்மை நினைவகத்திற்கான உதாரணம் எது?
A) ROM B) **RAM** C) அ மற்றும் ஆ D) ஏதுமில்லை

35. இரண்டாம் நிலை நினைவகத்திற்கான உதாரணம் எது?
A) **ROM** B) RAM C) அ மற்றும் ஆ D) ஏதுமில்லை

36. கணிப்பொறியில் பொதுவாக பயன்படுத்தப்படும் மற்றும் எழுத்து, எண்களை உள்ளிட பயன்படும் உள்ளீட்டுச் சாதனம் ___ A) வருடி B) சுட்டி C) **விசைப்பலகை** D) விழித்திரை வருடி

37. திரையில் இடச்சுட்டின் இயக்கத்தைக் கட்டுப்படுத்தும் ஒரு சுட்டுச் சாதனம் ____ ஆகும்
A) வருடி B) **சுட்டி** C) விசைப்பலகை D) விழித்திரை வருடி

38. பின்வரும் எந்த உள்ளீட்டு சாதனம் கணிப்பொறியில் உள்ள பணிக்குறிகள், பட்டிகள், கட்டளைப் பொத்தான்கள் போன்றவற்றைத் தேர்ந்தெடுக்கப் பயன்படுகின்றன
A) வருடி B) **சுட்டி** C) விசைப்பலகை D) விழித்திரை வருடி

39. எழுதப்பட்ட அல்லது அச்சிடப்பட்ட தகவல்களை, புகைப்படங்களை உள்ளடக்கிய எந்தவொரு தகவலையும் ____, கணிப்பொறிக்கு இலக்கமுறை தகவலாக மாற்றியமைக்கிறது
A) **வருடி** B) சுட்டி C) விசைப்பலகை D) விழித்திரை வருடி

40. ___ ஆனது உலர் மின் நகல் இயந்திரம் போல் செயல்படுகிறது.
A) **வருடி** B) சுட்டி C) விசைப்பலகை D) விழித்திரை வருடி

41. ___ என்பது கைரேகையை உணர்ந்து கணிப்பொறிக்குப் பாதுகாப்பு வழங்கிடும் ஒரு கருவி, அதன் செயல்திறன் கைரேகை உயிரளவையியல் தொழில்நுட்பத்தின் அடிப்படையில் இயங்கும் தன்மை கொண்டது A) டிராக் பந்து B) **கைரேகை வருடி** C) ஒளிப்பேனா D) விழித்திரை வருடி

42. நினைவில் வைத்துக்கொள்ள முடியாத, கடினமான மற்றும் மோசடிக்கு வழிவகுக்கக்கூடிய கடவுச்சொல்லுக்கு பதிலாக மிகவும் பாதுகாப்பானது மற்றும் வசதியானது ____
A) டிராக் பந்து B) **கைரேகை வருடி** C) ஒளிப்பேனா D) விழித்திரை வருடி

www.Padasalai.Net

43. ____ சுட்டியின் தலைகீழ் வடிவமைப்பைப் போன்றது, பயனர் பந்தை நகர்த்தும்போது, கருவி நகராமல் இருக்கும் A) **டிராக் பந்து** B) கைரேகை வருடி C) ஒளிப்பேனா D) விழித்திரை வருடி
44. ___ ஒரு நபரின் விழித்திரை இரத்த நாளங்களின் தனிப்பட்ட வடிவங்களைப் பயன்படுத்துகிறது
A) டிராக் பந்து B) கைரேகை வருடி C) ஒளிப்பேனா D) **விழித்திரை வருடி**
45. உயிரளவையியல் தொழில்நுட்பத்தின் அடிப்படையில் செயல்படும் உள்ளீட்டுச் சாதனம் எது?
A) கைரேகை வருடி B) விழித்திரை வருடி C) **அ மற்றும் ஆ** D) ஏதுமில்லை
46. ____ என்னும் உள்ளீட்டுச் சாதனம் திரையில் நேரடியாக வரையும் தன்மைக் கொண்டவை, ஆனால் கடினமானது மற்றும் துல்லியமாக வரைவதற்குத் துணைபுரிவதில்லை A) பட்டைக்குறியீடு படிப்பான்
B) **ஒளிப்பேனா** C) ஒளிவழி எழுத்துப் படிப்பான் D) குரல் உள்ளீட்டுச் சாதனம்
47. ___ பயன்படுத்தி பயனர் ஒரு புத்தகத்தில் இருந்து ஒரு பக்கத்தை வருட முடியும்
A) பட்டைக்குறியீடு படிப்பான் B) கியூ ஆர் படிப்பான் C) **ஒளிவழி எழுத்துப் படிப்பான்**
D) இலக்கவகை கேமரா
48. ___ என்பது வெவ்வேறு தடிமன் வரிசையில் அச்சிடப்படும் ஒரு வடிவம் ஆகும்.
A) **பட்டைக்குறியீடு படிப்பான்** B) கியூ ஆர் படிப்பான் C) ஒளிவழி எழுத்துப் படிப்பான்
D) இலக்கவகை கேமரா
49. ___ என்பது கணிப்பொறியில் தகவலை விரைவாகவும், பிழையின்றிப் பதிவு செய்யவும் பயன்படுகிறது. A) **பட்டைக்குறியீடு படிப்பான்** B) கியூ ஆர் படிப்பான் C) ஒளிவழி எழுத்துப் படிப்பான்
D) இலக்கவகை கேமரா
50. ___ என்பது இரு பரிமாண பட்டைக்குறியீடாகும், இது ஒரு கேமரா மூலம் படிக்கப்பட்டுப் படத்தை உணர்த்துகிறது A) பட்டைக்குறியீடு படிப்பான் B) **கியூ ஆர் படிப்பான்** C) ஒளிவழி எழுத்துப் படிப்பான் D) இலக்கவகை கேமரா
51. எது ஒரு குரல் உள்ளீட்டு சாதனம் என்று அழைக்கப்படுகிறது? A) **நுண்பேசி** B) கியூ ஆர் படிப்பான் C) ஒளிவழி எழுத்துப் படிப்பான் D) இலக்கவகை கேமரா
52. ____ சாதனம் இலக்க வடிவில் நேரடியாகப் படங்களை எடுக்கிறது A) நுண்பேசி B) கியூ ஆர் படிப்பான் C) ஒளிவழி எழுத்துப் படிப்பான் D) **இலக்கவகை கேமரா**
53. ____ என்னும் காட்சி சாதனம், பயனர் கணிப்பொறியுடன் ஊடாடுவதற்கு விரலைப் பயன்படுத்த அனுமதிக்கிறது A) நுண்பேசி B) கியூ ஆர் படிப்பான் C) **தொடுதிரை** D) இலக்கவகை கேமரா
54. ____ என்பது கையால் சமிக்ஞை செய்வதற்கான ஒரு சாதனமாகும்
A) விசைப்பலகை B) **விசை** C) தொடுதிரை D) இலக்கவகை கேமரா
55. தகவலைத் திரையில் காட்டப் பொதுவாகப் பயன்படுத்தப்படும் வெளியீட்டுச் சாதனம் ____
A) **அச்சுப்பொறி** B) பல்லூடக படவீழ்த்தி C) திரையகம் D) வரைவி
56. ____ என்பது தாள்களில் வரைகலை வெளியீட்டை அச்சிட பயன்படுகிறது
A) அச்சுப்பொறி B) பல்லூடக படவீழ்த்தி C) திரையகம் D) **வரைவி**
57. ____ என்பது தாள்களில் தகவல்களை அச்சிட பயன்படுகிறது
A) **அச்சுப்பொறி** B) பல்லூடக படவீழ்த்தி C) திரையகம் D) வரைவி
58. அச்சுப்பொறிகள் ___ முக்கிய பிரிவுகளாகப் பிரிக்கப்படுகிறது A) 1 B) **2** C) 3 D) 4
59. தட்டல் அச்சுப்பொறிக்கான உதாரணம்?
A) வரி புள்ளி அச்சுப்பொறி B) வரி அச்சுப்பொறி C) மைப்பீச்சு அச்சுப்பொறி D) **அ மற்றும் ஆ**
60. எந்த அச்சுப் பொறியில் அச்சிடும் வேகம் 30 முதல் 1550 சிபிஎஸ் வரை வேறுபடுகிறது
A) மைப்பீச்சு அச்சுப்பொறி B) வரி அச்சுப்பொறி C) **புள்ளி அச்சுப்பொறி** D) லேசர் அச்சுப்பொறி
61. எந்த அச்சுப் பொறி வினாடிக்கு 1000க்கு மேற்பட்ட வரிகளை அச்சிடும் திறன் கொண்டது
A) மைப்பீச்சு அச்சுப்பொறி B) **வரி அச்சுப்பொறி** C) புள்ளி அச்சுப்பொறி D) லேசர் அச்சுப்பொறி
62. லேசர் அச்சுப்பொறியில் பிழிதிறன் வரம்பு ____
A) 1000 dpi B) 1100 dpi C) **1200 dpi** D) 200 dpi
63. எந்த அச்சுப்பொறியில் ஒரு நிமிடத்திற்கு 100 பக்கங்களை அச்சிடலாம்?

www.Padasalai.Net

A) மைப்பீச்சு அச்சுப்பொறி B) வரி அச்சுப்பொறி C) புள்ளி அச்சுப்பொறி D) **லேசர் அச்சுப்பொறி**

64. பின்வருபவைகளில் எது வண்ண அச்சுப்பொறியாகும்?

A) **மைப்பீச்சு அச்சுப்பொறி** B) வரி அச்சுப்பொறி C) புள்ளி அச்சுப்பொறி D) லேசர் அச்சுப்பொறி

65. பின்வருபவைகளில் எது குரல் ஒலியை வெளியிடுகிறது?

A) அச்சுப்பொறி B) பல்லூடக படவீழ்த்தி C) திரையகம் D) **ஒலிபெருக்கி**

66. பின்வருபவைகளில் எந்த வெளியிடுட்டுச் சாதனம், விமான நிலையங்கள், பள்ளிகள், வங்கிகள், இரயில் நிலையங்கள் போன்ற இடங்களில் பயன்படுகிறது?

A) அச்சுப்பொறி B) பல்லூடக படவீழ்த்தி C) திரையகம் D) **ஒலிபெருக்கி**

67. ___ கணிப்பொறி திரையக வெளியீட்டைப் பெரிய திரையில் திரையிடப் பயன்படுகிறது

A) அச்சுப்பொறி B) **பல்லூடக படவீழ்த்தி** C) திரையகம் D) ஒலிபெருக்கி

68. எந்த வெளியீட்டுச் சாதனம், வகுப்பறைகளில் அல்லது கூட்ட அரங்குகளில் விளக்கக் காட்சிகளை காட்சிப்படுத்தப் பயன்படுத்தப்படுகின்றன

A) அச்சுப்பொறி B) **பல்லூடக படவீழ்த்தி** C) திரையகம் D) ஒலிபெருக்கி

69. ஒரு கணிப்பொறியை இயக்கும் அடிப்படை மென்பொருள் ___ ஆகும்

A) **இயக்க அமைப்பு** B) வன்பொருள் C) அ மற்றும் ஆ D) ஏதுமில்லை

70. ஒரு கணிப்பொறியில் ___ வகையான தொடங்குதல் உள்ளன. A) 1 B) **2** C) 3 D) 4

71. ஒரு கணிப்பொறியை முதன் முதலாக தொடங்குவது ___ எனப்படும்

A) உடன் தொடக்கம் B) **தண் தொடக்கம்** C) அ மற்றும் ஆ D) அ சரி ஆ தவறு

72. இயங்கிக் கொண்டிருக்கும் ஒரு கணிப்பொறியை ஏதேனும் ஒரு சூழலில் அதன் இயக்கத்தை நிறுத்தி மீண்டும் தொடங்குதலை ___ எனலாம்

A) **உடன் தொடக்கம் (வன் தொடக்கம்)** B) தண் தொடக்கம் (மென் தொடக்கம்) C) அ மற்றும் ஆ D) அ தவறு ஆ சரி

Abbreviations

IC – Integrated Circuit
VLSI – Very Large Scale Integrated Circuits
ULSI – Ultra Large Scale Integration
ANN - Artificial Neural Networks
NLP – Natural Language Processing
WAN – Wide Area Network
AI – Artificial Intelligence
IPO – Input Process Output
CU – Control Unit
ALU – Arithmetic and Logic Unit
MU – Memory Unit
RAM – Random Access Memory
ROM – Read Only Memory
OCR – Optical Character Reader
QR code – Quick Response Code
CCD – Charged Couple Device
CRT – Cathode Ray Tube
LCD – Liquid Crystal Display
LED – Light Emitting Display
VGA – Video Graphics Array
POST – Power On Self Test
BIOS – Basic Input Output System

www.Padasalai.Net

பாடம் 2 எண்முறைகள்

1. பதின்ம நிலை எண்முறையில் ___ எண்கள் உள்ளன A) 8 B) 2 C) 16 D) **10**
2. இருநிலை எண்முறையில் ___ எண்கள் உள்ளன A) 8 B) **2** C) 16 D) 10
3. எண்ணிலை எண்முறையில் ___ எண்கள் உள்ளன A) **8** B) 2 C) 16 D) 10
4. பதினாறு நிலை எண்முறையில் ___ எண்கள் உள்ளன A) 8 B) 2 C) **16** D) 10
5. பதின்ம நிலை எண்முறைக்கான அடிமானம் ____ A) **10** B) 8 C) 2 D) 16
6. இருநிலை எண்முறைக்கான அடிமானம் ____ A) 10 B) 8 C) **2** D) 16
7. எண்மநிலை எண்முறைக்கான அடிமானம் ____ A) 10 B) **8** C) 2 D) 16
8. பதினாறு நிலை எண்முறைக்கான அடிமானம் ____ A) 10 B) 8 C) 2 D) **16**
9. தரவு என்ற சொல் ___ என்ற சொல்லிலிருந்து தருவிக்கப்பட்டது
   A) date B) data C) **datum** D) dates
10. ___ என்பது மக்கள், இடங்கள் அல்லது பொருட்களின் உண்மைத் தகவல்களைக் கொண்டது
    A) **தரவு** B) தகவல் C) கணினி D) தரவுச்செயலாக்கம்
11. ____ என்பது இருநிலை எண்களான 0 அல்லது 1 என அழைக்கப்படும்
    A) பைட் B) நிபிள் C) **பிட்** D) வேர்டு நீளம்
12. பின்வருபவைகளில் எது 4 பிட்டுகளின் தொகுதி ஆகும்?
    A) பைட் B) **நிபிள்** C) பிட் D) வேர்டு நீளம்
13. 8 பிட்டுகளின் தொகுதி ___ எனப்படும் A) **பைட்** B) நிபிள் C) பிட் D) வேர்டு நீளம்
14. ___ என்பது ஒரு கணிப்பொறியின் மைய செயலகத்தில் எத்தனை பிட்டுகள் செயற்படுத்தப்படும் என்பதைக் குறிக்கும் A) பைட் B) நிபிள் C) பிட் D) **வேர்டு நீளம்**
15. கணிப்பொறியின் நினைவகங்கள் ____ ல் பொதுவாக குறிப்பிடப்படுகின்றன
    A) கிலோ பைட் B) மெகா பைட் C) **அ அல்லது ஆ** D) ஏதுமில்லை
16. 1KB = ___ A) 1000 B) 100 C) **1024** D) 1028
17. 1 கிலோ பைட் என்பது _____ A) **2^10** B) 2^20 C) 2^30 D) 2^40
18. 1 மெகா பைட் என்பது _____ A) 2^10 B) **2^20** C) 2^30 D) 2^40
19. 1 ஜிகா பைட் என்பது _____ A) 2^10 B) 2^20 C) **2^30** D) 2^40
20. 1 டெரா பைட் என்பது _____ A) 2^10 B) 2^20 C) 2^30 D) **2^40**
21. 1 பீட்டா பைட் என்பது _____ A) **2^50** B) 2^60 C) 2^70 D) 2^80
22. 1 எக்ஸா பைட் என்பது _____ A) 2^50 B) **2^60** C) 2^70 D) 2^80
23. 1 ஜீடா பைட் என்பது _____ A) 2^50 B) 2^60 C) **2^70** D) 2^80
24. 1 யோட்டா பைட் என்பது _____ A) 2^50 B) 2^60 C) 2^70 D) **2^80**
25. ஆஸ்கிக்கான சுழியத்தின் மதிப்பு ____
    A) 65 முதல் 90 வரை B) 97 முதல் 122 வரை C) **48** D) 32
26. ஆஸ்கிக்கான இடைவெளிக்கான மதிப்பு ____
    A) 65 முதல் 90 வரை B) 97 முதல் 122 வரை C) 48 D) **32**
27. ஆஸ்கிக்கான ஆங்கில பெரிய எழுத்துக்களின் மதிப்பு ____
    A) **65 முதல் 90 வரை** B) 97 முதல் 122 வரை C) 48 D) 32
28. ஆஸ்கிக்கான ஆங்கில சிறிய எழுத்துக்களின் மதிப்பு ____
    A) 65 முதல் 90 வரை B) **97 முதல் 122 வரை** C) 48 D) 32
29. ஒவ்வொரு எண்முறையும் அதன் ___ மதிப்பைக் கொண்டு அடையாளம் காணப்படும்
    A) அடிப்படை B) அடிமானம் C) அடுக்கு D) **அ மற்றும் ஆ**
30. 786 என்பது ஒரு எண்ணிலை எண்? A) சரி B) **தவறு** C) மதிப்பிலி D) ஏதுமில்லை
31. எதிர்மறை எண்களை கையான ___ முறை பயன்படுகிறது
    A) 2ன் மூலம் வகுத்தல் B) 2ன் மூலம் பெருக்குதல் C) **2ன் நிரப்பு முறை** D) அனைத்தும்
32. பிசிடி முறையில் ___ எண்களை கையாள முடியும் A) **64** B) 256 C) 65536 D) 512
33. ஆஸ்கி முறையில் ___ எண்களை கையாள முடியும் A) 64 B) 256 C) 65536 D) **128**

www.Padasalai.Net

34. இபிசிடிஐசி முறையில் ___ எண்களை கையாள முடியும் A) 64 B) **256** C) 65536 D) 128
35. ஐஎஸ்சிஐஐ முறையில் ___ எண்களை கையாள முடியும் A) 64 B) **256** C) 65536 D) 128
36. அனைத்து நவீன கணிப்பொறிகள் மற்றும் தொலைதொடர்பு சாதனங்களில் பரவலாக பயன்படுத்தப்படும் ஓர் முக்கிய குறியீட்டு முறை ___ ஆகும்

A) ASCII B) ISCII C) BCD D) **UNICODE**
37. யுனிகோடு முறையில் ___ எண்களை கையாள முடியும் A) 64 B) 256 C) **65536** D) 128
38. யுனிகோட்டின் முதல் பதிப்பு ____ ஆண்டு வெளியிடப்பட்டது

A) 1990 B) **1991** C) 1992 D) 1993
39. கணிப்பொறியில் மையசெயலகத்தில் பிட்டுகளின் எண்ணிக்கை எவ்வாறு குறிப்பிடப்படுகிறது?

A) **பைட்** B) நிபிள் C) வேர்டு நீளம் D) பிட்

Abbreviations

Bit	**-**	**Binary Digit**
LSB	**-**	**Least Significant Bit**
MSB	**-**	**Most Significant Bit**
ASCII	**-**	**American Standard Code for Information Interchange**
BCD	**-**	**Binary Coded Decimal**
EBCDIC	**-**	**Extended Binary Coded Interchange Code**
ISCII	**-**	**Indian Standard Code for Information Interchange**
IBM	**-**	**International Business Machine**

www.Padasalai.Net

பாடம் 3 கணினியின் அமைப்பு

1. ___ என்பது கணினியின் வன்பொருள் கூறுகளை உள்ளடக்கியது
A) கணிப்பொறி கட்டமைப்பு B) **கணிப்பொறி அமைப்பு** C) அ மற்றும் ஆ D) ஏதுமில்லை
2. கணினியை வடிவமைப்பதில் ஈடுபட்டிருக்கும் பொறியியல் கருதுகோளுடன் உள்ளடக்கியது ___
A) **கணிப்பொறி கட்டமைப்பு** B) கணிப்பொறி அமைப்பு C) அ மற்றும் ஆ D) ஏதுமில்லை
3. கணிப்பொறியின் ___ என்பது கணிப்பொறியின் முதன்மை அங்கமாகும்
A) திரையகம் B) உள்ளீட்டகம் C) வெளியீட்டகம் D) **மையச்செயலகம்**
4. முதன் முதலில் நுண்செயலி ___ ஆண்டு உருவாக்கப்பட்டது
A) 1969 B) **1970** C) 1980 D) 1982
5. நுண்செயலி ____ முக்கிய பகுதிகளைக் கொண்டது A) 1 B) 2 C) **3** D) 4
6. ___ என்பது கணித மற்றும் ஏரணச் செயல்பாடுகளைக் கட்டளைக்கேற்ப கட்டுப்படுத்தும்
A) கட்டுப்பாட்டகம் B) பதிவேடுகள் C) **கணித ஏரணச் செயலகம்** D) டிகோடர்
7. ___ என்பது கட்டுப்பாட்டு சமிக்ஞைகளைப் பெற்று கணிப்பொறியின் எல்லா பாகங்களையும் கட்டுப்படுத்துகிறது A) **கட்டுப்பாட்டகம்** B) பதிவேடுகள் C) கணித ஏரணச் செயலகம் D) டிகோடர்
8. ___ என்பது உள்ளமைந்த நினைவகம் செயல்பாடுகளுக்கு தேவையான தரவுகள் மற்றும் கட்டளைகளை சேமிக்கும்
A) கட்டுப்பாட்டகம் B) **பதிவேடுகள்** C) கணித ஏரணச் செயலகம் D) டிகோடர்
9. பின்வருபவைகளில் எது நுண்செயலியன் பண்புகள் ஆகும்?
A) கடிகார வேகம் B) கட்டளைத் தொகுப்பு C) வேர்டு நீளம் D) **அனைத்தும்**
10. ஒவ்வொரு நுண்செயலியிலும் ஒரு கடிகாரம் உள்ளது. கணிப்பொறியின் ஒவ்வொரு கட்டளை நிறைவேற்றுதலின் வேகத்தை இக்கடிகாரம் கட்டுப்படுத்துகிறது. இது __ எனப்படும்
A) **கடிகார வேகம்** B) கட்டளைத் தொகுப்பு C) வேர்டு நீளம் D) அனைத்தும்
11. கணிப்பொறியில் தரவை செயற்படுத்த கொடுப்பது ____ எனப்படும்
A) கடிகார வேகம் B) **கட்டளைத் தொகுப்பு** C) வேர்டு நீளம் D) அனைத்தும்
12. ___ என்பது ஒரு தடவை செயலி செயற்படுத்தும் பிட்டுகளின் அளவாகும்
A) கடிகார வேகம் B) கட்டளைத் தொகுப்பு C) **வேர்டு நீளம்** D) அனைத்தும்
13. நினைவகத்திற்கும் மற்றும் செயலகத்திற்கும் இடையே தேவையான தரவை தேக்கி வைப்பது ___ ஆகும் A) MAR B) **MDR** C) DECODER D) PC
14. நிரலின் அடுத்து செயற்படுத்த வேண்டிய கட்டளையின் முகவரியை மையச்செயலகத்திலுள்ள கணித ஏரணச்செயலகம் நினைவக முகவரியை சிறப்பு பதிவேடான ____ ல் சேமித்து வைக்கும்
A) MAR B) MDR C) DECODER D) **Program Counter**
15. எது கணினியின் கூறுகளுக்கிடையே தொடர்பு கொள்ள பயன்படும் கம்பிகளின் தொகுப்பு ஆகும்?
A) MAR B) MDR C) DECODER D) **BUS**
16. ___ என்பது ஒரு டிஜிட்டல் சுற்று குறிப்பிட்ட நினைவக இடத்தை குறிக்கப் பயன்படுகிறது
A) MAR B) MDR C) **DECODER** D) BUS
17. பின்வருபவைகளில் எது மிகவும் உயர்ந்த மற்றும் சிறிய கட்டளை வழிமுறைகளைக் கொண்டது?
A) **RISC** B) CISC C) RAM D) ROM
18. பின்வருபவைகளில் எது நூற்றுக்கணக்கான கட்டளைகளை ஆதரிக்கும்?
A) RISC B) **CISC** C) RAM D) ROM
19. கணிப்பொறி ____ என்பது கணிப்பொறியின் மூளை என்று அழைக்கப்படுகிறது
A) திரையகம் B) உள்ளீட்டகம் C) வெளியீட்டகம் D) **நினைவகம்**
20. எது முதன்மை நினைவகம், தற்காலிக நினைவகம் மற்றும் அழியும் நினைவகம் என்று அழைக்கப்படுகிறது? A) ROM B) PROM C) **RAM** D) EEPROM
21. எது கணிப்பொறியின் தொடங்குதல் செயல்பாட்டைக் கட்டுப்படுத்துகிறது?
A) **ROM** B) PROM C) RAM D) EEPROM
22. எது அழியா நினைவகம் ஆகும்? A) SRAM B) DRAM C) RAM D) **ROM**
23. ____ ல் தயாரிக்கப்படும் போது காலியாக உருவாக்கப்படுகின்றன
A) ROM B) **PROM** C) RAM D) EEPROM
24. ____ ல் தயாரிக்கப்படும் போது நிரல்கள் சேமித்து வைக்கப்பட்டு உருவாக்கப்படுகின்றன

http://www.trbtnpsc.com/2018/07/latest-plus-one-11th-standard-tamil-medium-study-materials-download.html

A) **ROM** B) PROM C) RAM D) EEPROM

25. நிரலாக்க படிக்க மட்டும் நினைவகம் தரவுகளை சேமித்து வைக்க ____ என்னும் சிறப்பு மென்பொருள் பயன்படுகிறது A) ROM Burner B) **PROM Burner** C) Burner D) ஏதுமில்லை
26. எதில் தரவுகள் புறஊதாக் கதிர்கள் மூலமாக அழிக்கப்படுகின்றன
A) ROM B) PROM C) **EPROM** D) EEPROM
27. எதில் தரவுகள் மின்சாரத்தின் மூலமாக அழிக்கப்படுகின்றன
A) ROM B) PROM C) EPROM D) **EEPROM**
28. எது அதிவேகமான மற்றும் விலையுயர்ந்த நினைவகம் ஆகும்?
A) ROM B) PROM C) EPROM D) **கேச்**
29. ____ ஒரு காந்த வட்டாகும் A) குறுவட்டு B) DVD C) **வன்வட்டுகள்** D) ப்ளுரே வட்டு
30. ____ என்பது பாலிகார்பனேட் பிளாஸ்டிக் பொருளால் ஆனதாகும்
A) **CD** B) DVD C) FLASH D) Blue Ray
31. குறுவட்டில் தரவுகள் சிறிய தடங்களில் துணுக்குகளாக சேமிக்கப்படுவது ___
A) **pits** B) lands C) pixels D) none
32. குறுவட்டில இரண்டு பிட்ஸ்களுக்கு இடையே உள்ள இடைவெளி ___
A) pits B) **lands** C) pixels D) none
33. குறுவட்டின் கொள்ளளவு ___ A) **700 MB** B) 4.7 GB C) 5 GB D) 1 GB - 2 TB
34. டிவிடி -ன் கொள்ளளவு ___ A) 700 MB B) **4.7 GB** C) 5 GB D) 1 GB - 2 TB
35. பிளாஷ் நினைவகத்தின் கொள்ளளவு ___ A) 700 MB B) 4.7 GB C) 5 GB D) **1 GB - 2 TB**
36. ப்ளுரே வட்டின் கொள்ளளவு ___ A) 700 MB B) 4.7 GB C) **5 GB** D) 1 GB - 2 TB
37. எது பெரும்பாலும் விளையாட்டு மற்றும் உயர் வரையறை திரைப்படங்களைச் சேமிக்கப் பயன்படுகிறது A) CD B) DVD C) FLASH D) **Blue Ray**
38. ___ தொடர்பு முகம் கேமராக்கள், ஸ்கேனர்கள், மொபைல்கள், அச்சுப்பொறி போன்றவை இணைக்கப் பயன்படுகின்றன A) **USB** B) VGA C) PS/2 D) Audio Plugs
39. புரோஜக்டர் அல்லது காட்சி திரையைக் கணினியுடன் இணைப்பதற்கு பயன்படுவது?
A) USB B) **VGA** C) PS/2 D) Audio Plugs
40. எது கணினியுடன் ஒலிபெருக்கி, மைக்ரோ.ஃபோன் மற்றும் தலை தொலைபேசி இணைப்பதற்கு பயன்படுகிறது A) USB B) VGA C) PS/2 D) **Audio Plugs**
41. எது சுட்டி மற்றும் விசைப்பலகையைக் கணினியுடன் இணைப்பதற்கு பயன்படுகிறது?
A) USB B) VGA C) **PS/2 Port** D) Audio Plugs
42. எது வன்வட்டு, பிணைய இணைப்பிகள் கணினியுடன் இணைப்பதற்குப் பயன்படுத்தப்படுகிறது?
A) USB B) **SCSI Port** C) PS/2 Port D) Audio Plugs
43. ___ என்பது ஒலி/ஒளி இடைமுகம் சுருக்கப்படாத ஒலி மற்றும் ஒளி தரவுகளை கணிப்பொறி திரையகத்திற்கு கொடுக்கப் பயன்படுகிறது A) VGA B) PS2 C) **HDMI** D) SCCI

www.Padasalai.Net

Abbreviations

MDR	-	**Memory Data Register**
MAR	-	**Memory Address Register**
PC	-	**Program Counter**
RISC	-	**Reduced Instruction Set Computers**
CISC	-	**Complex Instruction Set Computers**
RAM	-	**Random Access Memory**
ROM	-	**Read Only Memory**
PROM	-	**Programmable Read Only Memory**
EPROM	-	**Erasable Programmable Read Only Memory**
EEPROM	-	**Electrically Erasable Programmable Read Only Memory**
CD	-	**Compact Disc**
DVD	-	**Digital Video Disc or Digital Versatile Disc**