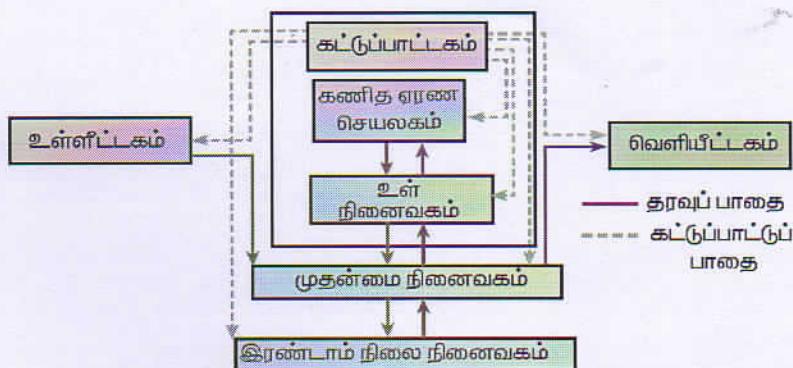


11 வகுப்பு (கணினி அறிவியல்)

5 மதிப்பெண் (அலகு -1) by LakshmiPathi M.Sc., B.Ed.,(C.S)

1. ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களை தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்குக? கணிப்பொறியில், கொடுக்கப்பட்ட ஒவ்வொரு பணியும், உள்ளீடு – செயலாக்கம் - வெளியீடு என்ற சுழற்சியை (IPO – Input Process Output – cycle) அடிப்படையாக கொண்டு செயல்படுகிறது.



1. உள்ளீட்டகம் :- உள்ளீட்டகம் அனைத்து வகையான தரவுகளையும் கணிப்பொறிக்குள் உள்ளிடப் பயன்படுகிறது. உள்ளிடப்பட்ட தரவுகள் (செயலாக்கத்திற்காக) நினைவுகத்தில் சேமிக்கப்படுகின்றன. எ.கா:- விசைப்பலகை, சுட்டி

2. மையச் செயலகம் :-

- ❖ மையச் செயலகம் என்பது, கணிப்பொறிக்கு வழங்கப்படும் கட்டளைகளை, கணிப்பொறி புரிந்துகொள்ளும் வகையில் மாற்றி அதனை செயலாக்கம் செய்யும் முதன்மையான பகுதியாகும்.
- ❖ நினைவுகம், உள்ளீடு மற்றும் வெளியீடு அனைத்து சாதனங்களின் செயல்பாட்டைக் கட்டுப்படுத்துகிறது.
- ❖ தரவை உள்ளீடாகப் பெற்று, கொடுக்கப்பட்ட கட்டளைகளின் படி செயல்படுத்தி, வெளியீட்டை வெளியிடுகிறது.
- ❖ மையச் செயலகத்தின் மூன்று பகுதிகள்:-

  1. கட்டுப்பாட்டகம் (CU – Control Unit)
  2. கணித ஏரணச் செயலகம் (ALU – Arithmetic and Logic Unit)
  3. நினைவுகம் (MU – Memory Unit)

3. கணித ஏரணச் செயலகம் :-

- ❖ மையச் செயலகத்தின் ஒரு பகுதியாக உள்ள கணித ஏரணச் செயலகம், பல கணிப்பீடு செயல்களைத் தரவின் மீது நிகழ்த்துகிறது.
- ❖ கூட்டல், கழித்தல், பெருக்கல், வகுத்தல் மற்றும் சுருக்க செயல்கள் போன்ற கணிதச் செயல்பாடுகளை கணித ஏரணச் செயலகம் செய்கிறது.

4. கட்டுப்பாட்டகம் :-

- ❖ மையச் செயலகம் - நினைவுகம் மற்றும் உள்ளீடு / வெளியீடு சாதனங்களுக்கு இடையே பரிமாறப்படும் தரவைக் கட்டுப்பாட்டகம் கட்டுப்படுத்துகிறது.
- ❖ மேலும் ஒரு கணிப்பொறியின் முழுச் செயல்பாடுகளையும் கட்டுப்பாட்டகம் கட்டுப்படுத்துகிறது.

5. வெளியீட்டகம் :-

- ❖ பயன்கள் புரிந்து கொள்ளக்கூடிய வகையில் தகவலைத் தெரிவிக்கும் எந்தவொரு வன்பொருளும் வெளியீட்டகம் எனப்படும். எ.கா :- திரையகம், அச்சுப்பொறி

- 11 வகுப்பு (கணினி அறிவியல்) 5 மதிப்பெண் (அலகு -1) by LakshmiPathi M.Sc., B.Ed.,(C.S)
6. நினைவுகம் :- (நினைவுகம் இரண்டு வகைப்படும்)
- ❖ முதன்மை நினைவுகம் - தரவு மற்றும் நிரல் கட்டளைகள் நிறைவேற்றுத் தயாராக இருக்கும்போது அதனைத் தற்காலிகமாகச் சேமிக்க முதன்மை நினைவுகம் பயன்படுகிறது.
  - ❖ முதன்மை நினைவுகத்துக்கு மின்சாரம் நிறுத்தப்பட்டவுடன் அதில் சேமிக்கப்பட்டுள்ள அனைத்துத் தகவல்களும் அழிந்துவிடும்.
  - ❖ எ.கா:- நேரடி அணுகல் நினைவுகம் (RAM – Random Access Memory)
  - ❖ இரண்டாம்நிலை நினைவுகம் :- தரவுகளை நிரந்தரமாகச் சேமித்துவைக்க இரண்டாம்நிலை நினைவுகம் பயன்படுகிறது.
  - ❖ இரண்டாம்நிலை நினைவுகத்திற்கு மின்சாரம் நிறுத்தப்பட்டாலும் அதில் சேமிக்கப்பட்டுள்ள அனைத்துத் தகவல்களும் அழியாமல் இருக்கும்.
  - ❖ எ.கா:- வண்வட்டு, குறுவட்டு மற்றும் டிவிடி.

2. கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலைமுறைகளை விளக்குக? (அல்லது) கணிப்பொறி தலைமுறைகள் யாவை?

1. முதல் தலைமுறை – 1942-1955 – வெற்றிடக் குழல்
2. இரண்டாம் தலைமுறை – 1955-1964 – திரிதடையகம்
3. மூன்றாம் தலைமுறை – 1964-1975 – ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள்
4. நான்காம் தலைமுறை – 1975-1980 – நுண்செயலி
5. ஐந்தாம் தலைமுறை – 1980 - மீப்பெரு அளவிலான ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள்
6. ஆறாவது தலைமுறை – எதிர் காலத்தில்

1. முதல் தலைமுறை – வெற்றிடக் குழல்:-

- ❖ அளவில் பெரியது, அதிக அளவு மின்சாரத்தை எடுத்துக்கொள்ளும். அதிக வெப்பம் காரணமாகச் செயலியக்கும் . இயந்திர மொழி பயன்படுத்தப்பட்டது.

2. இரண்டாம் தலைமுறை – திரிதடையகம் :-

- ❖ முதல் தலைமுறையுடன் ஒப்பிடும் போது அளவில் சிறியது, குறைந்த மின்சாரத்தை எடுத்துக்கொள்ளும். குறைந்த வெப்பத்தை உருவாக்கியது. துளையிட்ட அட்டை உள்ளிட்டுக்கு பயன்படுத்தப்பட்டது.
- ❖ முதல் இயக்க அமைப்பு உருவாக்கப்பட்டது (தொகுப்பு செயலாக்க அமைப்பு)
- ❖ இயந்திர மொழி மற்றும் அசெம்பளி மொழி பயன்படுத்தப்பட்டது.

3. மூன்றாம் தலைமுறை – ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள்:-

- ❖ கணிப்பொறிகள் அளவில் சிறியது, விரைவாக செயல்படும் மற்றும் அதிக நம்பகத் தன்மையுடையது.
- ❖ குறைந்த மின்சாரத்தை எடுத்துக் கொள்ளும்.
- ❖ உயர் நிலை மொழியில் பயன்படுத்தப்பட்டது.

4. நான்காம் தலைமுறை – நுண்செயலி :- ( மிகப் பெரிய அளவிலான ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள்)

- ❖ சிறியது மற்றும் வேகமானது. IBM மற்றும் APPLE போன்ற நுண்கணிப்பொறிகள் உருவாக்கப்பட்டது.
- ❖ கையடக்க கணிப்பொறிகள் அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது.

**5. ஜிந்தாம் தலைமுறை – மீப்பெரு அளவிலான ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் :-**

- ❖ இணை செயலாக்கம் மற்றும் மீ – கடத்தி.
- ❖ கணிப்பொறியின் அளவு குறைக்கப்பட்டது.
- ❖ நிகற்படங்கள் மற்றும் வரைபடங்களைப் புரிந்து கொள்ளும் திறன்.
- ❖ செயற்கை நுண்ணறிவு மற்றும் நிபுணர் அமைப்பு அறிமுகம்.
- ❖ தீர்மானித்தல் மற்றும் தருக்க முறையில் அதிகச் சிக்கலான பிரச்சனைகளுக்குத் தீர்வு காணுதல்.

**6. ஆராவது தலைமுறை – எதிர் காலத்தில் :-**

- ❖ இணை மற்றும் பகிரவு கணிப்பிடு
- ❖ கணிப்பொறிகள் சிறந்ததாகவும், விரைவாகவும் மற்றும் சிறியதாகவும் இருக்கும்.
- ❖ செயற்கை மனிதர்கள் உருவாக்குதல்.
- ❖ இயற்கை மொழி செயலாக்கம்.
- ❖ குரல் அறிதல் மென்பொருள் உருவாக்குதல்.

**3. பின்வருபவற்றை விளக்குக :–**

- அ) மைப்ஸ்கு அச்சுப்பொறி                  ஆ) பல்லுரூடகப் படவீழ்த்தி  
 இ) பட்டைக் குறியீடு / QR குறியீடு படிப்பான்

**அ) மைப்ஸ்கு அச்சுப்பொறி (Inkjet Printers) :-**

- ❖ மைப்ஸ்கு அச்சுப்பொறிகள் கருஞ்சிவப்பு, மஞ்சள் மற்றும் சியான் உள்ளடக்கிய மைகுப்பியைப் பயன்படுத்தி வண்ண சாயலை உருவாக்குகிறது.
- ❖ ஒரு நிற வண்ணத்தில் அச்சிடுவதற்கு கருப்பு மைகுப்பியைப் பயன்படுத்துகிறது.
- ❖ மைப்ஸ்கு அச்சுப்பொறிகள் ஒரு காகிதத் தாளில் மின்னாட்டம் பெற்ற மையைத் தெளிப்பதன் மூலம் செயல்படுகிறது. சிறிய மின்னோட்டங்கள் ஜெட் வேகத்தில் அச்சுப்பொறியின் உள்ளே மையைப் பரப்புகின்றன.
- ❖ ஒரு நிமிடத்திற்கு 1 முதல் 20 பக்கங்களை அச்சிடும்.

**ஆ) பல்லுரூடகப் படவீழ்த்தி (Multimedia Projector) :-**

- ❖ பல்லுரூடகப் படவீழ்த்தி, கணிப்பொறி திரையக வெளியீட்டைப் பெரிய திரையில் திரையிடப் பயன்படுகிறது.
- ❖ வகுப்பறை மற்றும் கூட்டு அரங்குகளில் விளக்கக் காட்சிகளைக் காட்சிப்படுத்தப் பயன்படுகிறது.

**இ) பட்டைக் குறியீடு / QR குறியீடு படிப்பான் :-**

- ❖ **பட்டைக் குறியீடு :-** பட்டைக் குறியீடு என்பது வெவ்வேறு தடிமன் வரிசையில் அச்சிடப்படும் ஒரு வடிவம்.
- ❖ பட்டைக் குறியீட்டைப் படித்து அவற்றை மின் தூடிப்புகளாக மாற்றி கணிப்பொறி செயலகத்திற்கு அனுப்பும் ஒரு கருவி.
- ❖ கணிப்பொறியில் தகவலை விரைவாகவும் பிழையின்றிப் பதிவு செய்ய பயன்படுகிறது.
- ❖ **QR குறியீடு படிப்பான் :- (QR- Quick Response)**
- ❖ QR - குறியீடானது, ஒரு பரிமாண பட்டைக் குறியீடாகும், இது ஒரு கேமரா மூலம் படிக்கப்பட்டுப் படத்தை உணர்த்துகிறது.